Estimados alumnos, familias y cuidadores:

¡Cuando no es posible la escuela en persona, el aprendizaje continúa en casa! El equipo de las Escuelas Públicas de la Ciudad de Alexandria ha creado estas actividades para apoyar el aprendizaje continuo de su hijo.

Estas actividades brindan a los estudiantes la oportunidad de practicar habilidades académicas clave, mantenerse activos, expresar su creatividad, explorar la resolución de problemas del mundo real y descubrir caminos profesionales apasionantes.

Símbolos de aprendizaje
Busca estos iconos en tu tablero para saber qué materia aborda cada actividad:



Alfabetismo | Matemáticas | Ciencias | Estudios Sociales | Arte y Música | Salud y Bienestar | Conocimiento y exploración profesional

Completa 5 actividades cada día que el aprendizaje se lleve a cabo en casa:

1. **Elige tus actividades:** Selecciona 5 actividades del tablero. Si no tienes los materiales o deseas intentar algo distinto, puedes elegir una opción diferente de cualquier día en el Tablero de Aprendizaje. Si una casilla tiene iconos adicionales, ¡cuenta para ambas materias!
2. **Haz seguimiento a tu progreso:** Marca con un círculo cada actividad en el tablero a medida que la completes.
3. **Comparte lo que has aprendido:** Muestra o comenta tu trabajo terminado con un adulto o cuidador.
4. **Entrega tu trabajo:** Entrega tu trabajo finalizado a tu maestro cuando regreses al edificio de la escuela.

Para más actividades, consulta la página de Recursos de Aprendizaje de la Familia incluida en este paquete o visita la página de actividades de aprendizaje en familia de ACPS. https://www.acps.k12.va.us/families/learning-activities-list

Escuelas Públicas de la Ciudad de Alexandria, Octubre de 2026, 3.er grado

Tablero de aprendizaje de tercer grado de ACPS

Alfabetismo	Matemáticas	Ciencias	Estudios Sociales	Encore (otras clases)
Escoge un libro para leer. Después de leer, selecciona un personaje que haya enfrentado un desafío. Escribe para describir el desafío y cómo respondió el personaje.	Salta sobre tu pie izquierdo durante 1 minuto y cuenta cuántos saltos das. Haz lo mismo con el pie derecho. Compara los resultados usando los signos <, > o =, y calcula la diferencia. 	Dibuja una nueva especie/animal y menciona sus características. ¿Para qué usa este animal sus características? Dibuja una cadena alimenticia que incluya a tu animal. 	Con permiso, prepara una merienda saludable para ti y un amigo o familiar. Anota la receta para compartirla con tu clase. 	Trabaja en tu condición física durante 15 minutos o más. Intenta hacer flexiones, abdominales, trotar en el mismo lugar, tocarte los dedos de los pies, rebotar una pelota o saltar con un pie. Registra lo que hiciste. 
¡Joven reportero! Imagina que eres un reportero noticioso. Elige un evento comunitario, ya sea real o imaginario. Escribe un breve artículo informativo respondiendo a las preguntas: quién, qué, cuándo, dónde y por qué. Añade un titular y una imagen.	Suma las edades de todos los que viven en tu hogar. ¿Cuál es el total? ¿Es mayor o menor que 100? ¿Cuánto?	¿Dónde podemos encontrar agua? Dibuja un río, un lago, un estanque, un océano, agua subterránea y un pozo.	Realiza al menos dos actos de bondad por alguien hoy. Escribe sobre lo que hiciste y cómo te hizo sentir. 	Autorretrato: Mírate en un espejo y dibuja un autorretrato. Incluye tantos detalles realistas como sea posible. 

Escuelas Públicas de la Ciudad de Alexandria, Octubre de 2026, 3.er grado

¡Conviértete en un anunciante de libros! Recomienda un gran libro a un amigo. Pídele también una recomendación a él o ella, y explica por qué te gusta el libro que elegiste.	Elige personajes de una historia y redacta un problema-cuento matemático que utilice sumas o restas con números de hasta 1.000.	Evaporación en el ciclo del agua Haz un dibujo que muestre cómo se forman las nubes en el cielo. Menciona los pasos en tu dibujo.	Revisa recetas en casa que te hagan pensar en una tradición o persona favorita. Comparte esa receta y escribe sobre qué la hace tan especial. 	Con la ayuda de un adulto, prepara una merienda saludable para disfrutar. Habla sobre qué la convierte en una opción saludable. 
Escribe una carta a alguien que no hayas visto en mucho tiempo. Comparte lo que te ha pasado en la vida y pregúntale sobre la suya.	Consulta la hora en dos momentos distintos del día de hoy. Anota las horas y dibuja o escribe qué estabas haciendo en esos momentos. 	Dibuja un diagrama o haz un modelo para mostrar el ciclo del agua. Descríbelo a un adulto usando las palabras energía, calor, evaporación, condensación y precipitación.	¡Curador de un museo de historia! Imagina que estás preparando una exposición en un museo sobre la vida de alguien. Elige a una persona. Crea una cronología con cinco acontecimientos importantes. Haz un dibujo y explica por qué uno de esos acontecimientos es importante. 	Tómate un tiempo para estirarte. Luego, trabaja en tu estado físico trotando en el mismo lugar, haciendo abdominales y flexiones, o (con el permiso de un adulto) saliendo a caminar al aire libre. 
Crea un acogedor “lugar para leer”. Lee un libro a un peluche y comparte lo que sientes mientras lo lees. .	Elige personajes de una historia y crea un problema matemático que requiera usar sumas, restas, multiplicaciones o divisiones.	Consulta el tiempo meteorológico de hoy en las noticias o en internet y regístralo. Compara el tiempo de hoy con las predicciones para mañana.	Escribe una carta a un amigo o familiar que viva lejos. Escribe sobre qué lo hace especial. 	Juega a la pelota con tu padre, madre, tutor legal o un hermano o amigo con un par de calcetines enrollados durante 10 minutos. 

Practica leer en voz alta con tu mejor voz de narrador. ¡Graba un video para compartirlo con tus amigos o familiares!	Escribe un libro breve que contenga problemas matemáticos de multiplicación junto con sus ilustraciones correspondientes.	Inventa una canción sobre máquinas simples, por ejemplo: cuña, rueda y eje. Interprétala para alguien. 	Crea un calendario de amabilidad. Planifica una semana de actividades de amabilidad. Comparte tu calendario con tu maestro.	Camina hacia adelante como un cangrejo alrededor de tu casa 3 veces. Luego, camina hacia atrás como un cangrejo alrededor de tu casa 3 veces. 
Escribe un poema sobre tu color favorito. Incluye objetos, lugares o sentimientos que te recuerden ese color.	Encuentra el número más pequeño y el más grande que, al redondearse a la decena más cercana, den como resultado 50. ¿Cuántos números en total se redondean a 50?	Crea cinco cadenas alimentarias simples para mostrar qué se alimenta de qué en un hábitat natural. 🍀 → 🐇 → 🦊 En una cadena alimentaria, las flechas deben mostrar el flujo de energía de las plantas a los animales.	Escribe un párrafo que explique una ocasión en la que utilizaste un servicio en tu comunidad. 	Juega a la pelota con tu padre, madre, tutor legal o un hermano o amigo con un par de calcetines enrollados durante 10 minutos. 
Escoje un personaje de un libro que muestre claramente una emoción. Describe cómo se sienten los personajes y aporta 2 detalles de la historia que lo demuestren.	Encuentra el número más pequeño y el más grande que, al redondearse a la centena más cercana, den como resultado 500. ¿Cuántos números se redondean a 500?	Dibuja cinco animales que puedan sobrevivir al aire libre con un clima como el que tenemos hoy. Para cada animal, indica una característica corporal que le ayuda a sobrevivir en este tipo de clima.	Enumera 3 de tus necesidades y 3 de tus deseos. Escribe una oración sobre una de tus necesidades y uno de tus deseos.	Crea una rutina de baile con una canción e interprétala para alguien en casa. 

Visita PebbleGo en Clever. Lee una biografía para conocer a alguien nuevo. Toma notas de las ideas principales y los detalles importantes sobre esta persona.	¡Reto del diseñador de pisos! Imagina que estás diseñando el piso de un baño utilizando 24 baldosas cuadradas. Dibuja al menos tres disposiciones rectangulares diferentes. Indica la longitud y la anchura de cada una. ¿Qué diseño recomendarías y por qué? 	Dibuja una imagen de ti mismo celebrando algo en cada una de las cuatro estaciones. Incluye un árbol en cada imagen y dibújate con ropa de esa estación. 	Piensa en un personaje histórico que admires. Escribe una descripción de una festividad en su honor.	Haz elevaciones de pantorrillas mientras cantas tu canción favorita. 
Visita World Book (Libro Mundial) en Clever. Usa el Mapa Interactivo para encontrar una ciudad que nunca hayas visitado. Anota las ideas principales y los detalles importantes de este lugar.	Resuelve 120 - 75 = ___. Escribe tantas expresiones numéricas o matemáticas verdaderas como puedas para completar el espacio en blanco.	Planifica y realiza un experimento para encontrar tres alimentos (especias, harina, sal, azúcar, cacao, etc.) que se disuelvan en agua y tres que no. Registra lo que hiciste y tus hallazgos.	¡Planificador de entregas! Imagina que debes entregar suministros en 3 lugares de tu vecindario. Dibuja un mapa que incluya una rosa de los vientos y una leyenda para explicar los símbolos y colores. Señala los puntos de entrega y utiliza flechas para mostrar la ruta que seguirías. Explica por qué elegiste esa ruta. 	Escribe cuatro alimentos de cada grupo alimenticio que consumes: FRUTAS, VERDURAS, PROTEÍNAS, LÁCTEOS Y GRANOS. 

¡Diseña un puente!

Exploración de profesiones: Ingenieros civiles y estructurales

Instrucciones:

1. **¡Conviértete en ingeniero!** Imagina que eres un ingeniero y estás diseñando un puente para cruzar un pequeño arroyo.
2. **Dibuja y construye:** Haz un boceto de tu puente. Si tienes materiales en casa, construye una maqueta utilizando objetos domésticos.

Elige tu desafío

Nivel 1 | Explorar:	**Nivel 2 | Explicar:**	**Nivel 3 | Aplicar / Ampliar:**
Dibuja un puente e identifica sus formas (como triángulos o rectángulos).	Construye o dibuja un puente y explica cómo logra sostener un objeto ligero.	Compara dos diseños de puentes bajo las mismas condiciones. Ponlos a prueba, anota qué sucedió y sugiere una forma de mejorar tu diseño.

Reflexiona y conecta
¿Qué cambiaste cuando tu primera idea no funcionó?

¡Diseña un puente!

Círculo	Rectángulo	Cuadrado	Triángulo
			