Estimados alumnos, familias y cuidadores:

¡Cuando no es posible la escuela en persona, el aprendizaje continúa en casa! El equipo de las Escuelas Públicas de la Ciudad de Alexandria ha creado estas actividades para apoyar el aprendizaje continuo de su hijo.

Estas actividades brindan a los estudiantes la oportunidad de practicar habilidades académicas clave, mantenerse activos, expresar su creatividad, explorar la resolución de problemas del mundo real y descubrir caminos profesionales apasionantes.

Símbolos de aprendizaje
Busca estos iconos en tu tablero para saber qué materia aborda cada actividad:


Alfabetismo


Matemáticas


Ciencias


Estudios Sociales


Arte y Música


Salud y Bienestar


Conocimiento y exploración profesional

Completa 5 actividades cada día que el aprendizaje se lleve a cabo en casa:

1. **Elige tus actividades:** Selecciona 5 actividades del tablero. Si no tienes los materiales o deseas intentar algo distinto, puedes elegir una opción diferente de cualquier día en el Tablero de Aprendizaje. Si una casilla tiene iconos adicionales, ¡cuenta para ambas materias!
2. **Haz seguimiento a tu progreso:** Marca con un círculo cada actividad en el tablero a medida que la completes.
3. **Comparte lo que has aprendido:** Muestra o comenta tu trabajo terminado con un adulto o cuidador.
4. **Entrega tu trabajo:** Entrega tu trabajo finalizado a tu maestro cuando regreses al edificio de la escuela.

Para más actividades, consulta la página de Recursos de Aprendizaje de la Familia incluida en este paquete o visita la página de actividades de aprendizaje en familia de ACPS. https://www.acps.k12.va.us/families/learning-activities-list

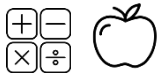
Escuelas Públicas de la Ciudad de Alexandria, Octubre de 2026, 2.° grado

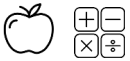
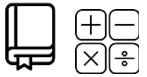
Tablero de aprendizaje de segundo grado de ACPS

Alfabetismo	Matemáticas	Ciencias	Estudios Sociales	Encore (otras clases)
Lee durante 20 minutos o más. Luego dibuja una escena de la lectura de hoy e incluye una descripción de los personajes, el ambiente o los eventos que dibujaste. 	¡Cajero bancario junior! Imagina que trabajas en un banco. Dibuja monedas o clasifícalas en grupos. Calcula el valor de cada grupo contando de forma salteada (por ejemplo, de 5 en 5). Encuentra la cantidad total. Muestra dos formas distintas de obtener esa misma cantidad. 	Haz una lista de animales que ves afuera en otras estaciones, pero que no ves afuera durante el invierno.	Sé un GRAN AMIGO haciendo una tarjeta para un amigo. Escribe al menos tres oraciones para explicar por qué es un gran amigo. 	Camina hacia adelante como un cangrejo alrededor de tu casa 3 veces. Luego, camina hacia atrás como un cangrejo alrededor de tu casa 3 veces. 
Escribe una historia corta sobre el día más divertido que puedas imaginar. ¿Qué hiciste? ¿Quiénes estaban allí? ¿Por qué fue divertido?	¡Reto de organizador de eventos! Imagina que estás planeando un día divertido. Crea un horario con cuatro actividades e indica el tiempo asignado a cada una. Haz un dibujo de tu actividad favorita. Explica por qué elegiste ese orden. 	Usa un imán para encontrar diez cosas en tu casa que sean magnéticas y diez cosas que no lo sean.	Juega un juego de mesa con amigos o familiares. Después del juego, hablen sobre la importancia de turnarse.	Crea una rutina de baile con una canción e interprétala para alguien en casa. 

Escuelas Públicas de la Ciudad de Alexandria, Octubre de 2026, 2.° grado

Practica leer en voz alta con tu mejor voz de narrador. ¡Graba un video para compartirlo con tus amigos o familiares!	Usa bloques de base diez para representar el número 348. Usa bloques de base diez para representar el número 348.	Crea una tabla de precipitaciones que enumere las diferentes formas en que puede presentarse el agua, como hielo, nieve, granizo, agua, aguanieve y vapor de agua, y describe cada forma.	Crea un mapa de tu casa o vecindario y etiqueta lugares como la *cocina, el dormitorio y mi lugar favorito.*	Equilibra un libro sobre tu cabeza mientras caminas lentamente por la habitación cinco veces. 
Selecciona un personaje de un libro que exprese una emoción. ¿Cómo se siente? Da al menos dos detalles del libro que demuestren que se siente así.	Práctica con monedas: ¿Cuánto dinero tienes si tienes 1 moneda de 25 centavos, 2 de 10 centavos y 1 de 5 centavos? Escribe el total. Luego, muestra la misma cantidad con diferentes monedas.	¡Diseñador de hábitats para animales! Elige un animal y piensa en lo que necesita para sobrevivir. Dibuja o construye un hábitat que incluya comida, agua y refugio. Etiqueta tres características y explica cómo ayudan a tu animal. 	Crea un cartel para contar una tradición de tu familia. Usa palabras e imágenes para describir la tradición. 	Salta en un pie 10 veces, 9 veces, 8 veces, 7 veces, etc., hasta 1. Cambia de pie y repite. 
Escribe un poema sobre tu color favorito. Incluye objetos, lugares o sentimientos que te recuerden a ese color.	Encuentra diferentes maneras de sumar 20. Usa cubos encajables, fichas de dos colores u otros objetos para mostrar tus ideas.	¡Detective del ahorro de agua! Identifica tres formas en las que se utiliza el agua en el hogar. Elige una manera en la que se podría ahorrar agua. Dibuja una imagen de «antes y después» que muestre tu idea. Explica cómo ayuda a conservar el agua. 	Habla con uno de tus padres o un familiar sobre cómo era cuando eran niños. Haz una lista de 3 similitudes y 2 diferencias. Haz una predicción sobre cómo será diferente en el futuro.	Juega a la pelota con un padre, madre, tutor legal o hermano con un par de calcetines enrollados durante 10 minutos. 

Piensa en algo que podría ser difícil para ti ahora mismo. Habla con alguien sobre cómo puedes fijarte una meta para mejorar. Escribe tu plan en un diario. 	Carlos tiene tres tarjetas: 2, 9 y 5. ¿Cómo puede ordenarlas para formar el número más grande? ¿Cómo puede ordenarlas para formar el número más pequeño?	Escribe lo que observas sobre el estado de la materia en el que se encuentra un cubo de hielo. Pon un cubo de hielo en un vaso y sácalo del congelador. Observa los cambios. ¿Qué le sucede al cubo de hielo?	Crea un libro de "Cómo ser un buen amigo". Usa papel blanco y palabras e imágenes para mostrar cómo puedes ser un buen amigo. 	¡A moverse! Haz saltos de tijera durante 1 minuto. Cuenta de 2 en 2 cada salto y anota el total. Repite el proceso, contando de 5 en 5. Finalmente, suma y resta los dos números. 
¡Conviértete en un anunciante de libros! Recomienda un buen libro a un amigo y pregúntale qué libro recomendaría. ¡No olvides explicarle por qué!	Escribe una nota a un amigo explicándole cómo calcular cuál de estos números es el mayor y cuál el menor: 456, 546, 654, 564.	¿Cómo sería ser un animal que viviera al aire libre durante el invierno? Escríbelo y haz un dibujo. 	Piensa en algo de tu escuela, comunidad o país que te gustaría cambiar y por qué. Cuéntale a alguien tu idea.	Haz 25 círculos en el aire hacia adelante y 25 hacia atrás. Ahora haz 50 sentadillas en el aire. 
Escribe una carta a alguien que no hayas visto en mucho tiempo. Comparte lo que te ha pasado en la vida y pregúntale sobre la suya.	Escribe todas las operaciones matemáticas relacionadas con los números 6, 9 y 15. ¿Cuántas operaciones escribiste? Explica cómo las resolviste.	Lleva un vaso de nieve a casa. Predice cuánto tardará la nieve en derretirse y el agua en evaporarse.	Escribe un párrafo que explique una ocasión en la que utilizaste un servicio en tu comunidad. 	Haz elevaciones de pantorrillas mientras cantas tu canción favorita. 

Enséñale a alguien de tu familia a estirar con los dedos estas palabras: *cat, fish, goat, wolf, snake, bird*	Escribe un libro con diferentes historias de suma y resta y dibuja imágenes para cada una.	Enumera los productos de las plantas que usas hoy. Piensa en alimentos, muebles, ropa y otros artículos que usas que comenzaron siendo plantas.	¿Cómo se hicieron? Mira a tu alrededor en casa. Identifica ejemplos de recursos naturales y capitales. Dibuja los materiales naturales utilizados para fabricarlos, así como una herramienta o máquina que podría ayudar en su producción. ¿Qué artículos crees que serían buenos para hacer un intercambio? 	¡Empieza a saltar hasta el 100! Cuenta de 10 en 10 hasta el 100 y haz un salto de estrella por cada número. Luego, cuenta de 5 en 5 hasta el 100 y haz un salto de estrella por cada número. 
Crea un acogedor “lugar para leer”. Léele un libro a un peluche y comparte qué sientes mientras lo lees.	¡Ve a buscar figuras geométricas! Encuentra tantos círculos, cuadrados, rectángulos, esferas, cubos y prismas rectangulares como puedas. Dibuja lo que encuentras.	Realiza un reto de dejar caer un huevo en casa. ¿Puedes crear un paquete que proteja un huevo cuando se deja caer desde la altura de un mostrador? ¿Qué materiales usarías para mantenerlo seguro? 	Escribe una entrada en tu diario sobre una ocasión en la que tuviste que tomar una decisión económica. 	Anota dos alimentos de cada grupo alimenticio que consumes: FRUTAS, VERDURAS, PROTEÍNAS, LÁCTEOS Y GRANOS. 

¡Crea una campaña de amabilidad!

Exploración de profesiones: Diseñadores gráficos y especialistas en comunicación

Instrucciones:

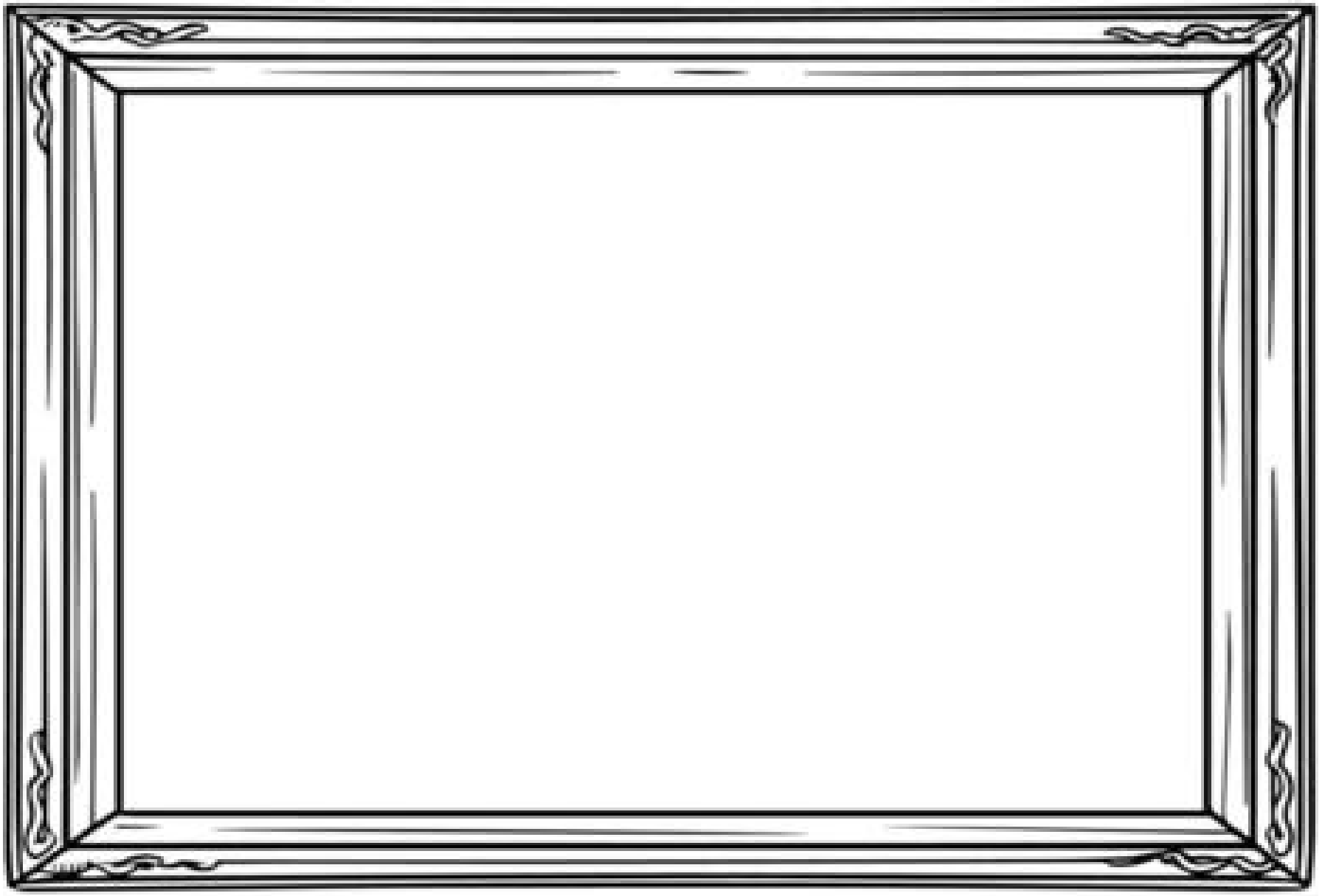
1. **Conviértete en un diseñador:** Imagina que estás creando un cartel especial para difundir la amabilidad en casa, en la escuela o en tu comunidad.
2. **Dibuja y explica:** Incluye una imagen, un eslogan corto y una acción que otros puedan realizar.

Elige tu desafío

Nivel 1 | Explorar:	**Nivel 2 | Explicar:**	**Nivel 3 | Aplicar / Ampliar:**
Dibuja una imagen que muestre amabilidad y escribe un breve mensaje sobre la amabilidad.	Crea un eslogan y escribe dos oraciones que expliquen tu mensaje.	Diseña dos mensajes distintos para dos grupos de personas diferentes (por ejemplo, niños pequeños frente a adultos) y explica cuál funciona mejor y por qué.

Reflexiona y conecta
Comparte o reflexiona sobre lo siguiente: ¿Cómo puede tu mensaje de amabilidad ayudar a alguien a cambiar sus acciones?

¡Crea un cartel para una campaña de amabilidad!



Mi mensaje ayuda a los demás al

_____

_____

¡Crea un eslogan para una campaña de amabilidad!

_____

_____

Bono

Escucha un libro leído en voz alta por un familiar o en YouTube. Escribe una nota al autor contándole qué te gustó o no te gustó acerca del libro. 	Enumera las 10 mejores cosas de los días de nieve Enumera las 10 peores cosas de los días de nieve 	Inicia una conversación sobre libros con alguien. ¡Pregúntale a tu familiar o vecino cuál es su libro favorito! 	¡Lee con un amigo! ¡Comparte un cuento con uno de tus padres, un hermano, un amigo o un peluche! Representa tu página favorita. 	Escucha un libro leído en voz alta por un familiar o en YouTube. Escribe una pregunta que tengas sobre el libro. (*Me pregunto por qué…*) 

Tabla de 120

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10		
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20		
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30		
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40		
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50		
51	52	53	54	55	56	57	58	59	60		
61	62	63	64	65	66	67	68	69	70		
71	72	73	74	75	76	77	78	79	80		
81	82	83	84	85	86	87	88	89	90		
91	92	93	94	95	96	97	98	99	100		
101	102	103	104	105	106	107	108	109	110		
111	112	113	114	115	116	117	118	119	120		

Marcos de decenas

