



FORMULARIO DE INSCRIPCIÓN LESLIE MIDDLE SCHOOL

Actividades antes y después de la escuela • Sesión de otoño

Los clubes antes de la escuela funcionan todo el año.

Los clubes se llevan a cabo del 21 de septiembre al 10 de diciembre.

LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES
Antes de la escuela 8:00-9:15 a. m. ☐ Hora de potencia AM <i>Clase 119</i> ☐ Gimnasio abierto <i>Gimnasia</i>	Antes de la escuela 8:00-9:15 a. m. ☐ Hora de potencia AM <i>Clase 119</i> ☐ Gimnasio abierto <i>Gimnasia</i>	Antes de la escuela 9:00-10:15 a. m. ☐ Hora de potencia AM <i>Clase 119</i> ☐ Gimnasio abierto <i>Gimnasia</i>	Antes de la escuela 8:00-9:15 a. m. ☐ Hora de potencia AM <i>Clase 119</i> ☐ Gimnasio abierto <i>Gimnasia</i> ☐ Fuentes de fortaleza <i>Biblioteca</i>	Antes de la escuela 8:00-9:15 a. m. ☐ Hora de potencia AM <i>Clase 119</i> ☐ Gimnasio abierto <i>Gimnasia</i> ☐ Club de escritores <i>Clase 217</i>
Después de la escuela 4:00-5:30pm ☐ Juegos de cartas <i>Clase 215</i> ☐ Club de Orgullo Leslie <i>Clase 224</i> ☐ D&D <i>Clase 214</i> ☐ Club de jardinería <i>Jardín del escuela</i> ☐ Hora de potencia PM - <i>Todas las asignaturas</i> <i>Biblioteca</i>	Después de la escuela 4:00-5:30pm ☐ Minecraft <i>Laboratorio de computación</i> ☐ Color Guard <i>Clase del coro</i> ☐ Club de manualidades y <i>relajación</i> <i>Biblioteca</i> ☐ Hora de potencia PM - <i>Matemáticas</i> <i>Clase 228</i>	Después de la escuela 4:00-5:30pm ☐ Club de escritores <i>Clase 217</i> ☐ Ataque de Bocadillos <i>Clase 202</i> ☐ Hora de potencia PM - <i>Todas las asignaturas</i> <i>Biblioteca</i> ☐ Hora de potencia PM - <i>Matemáticas</i> <i>Clase 228</i>	Después de la escuela 4:00-5:30pm ☐ Color Guard <i>Clase del coro</i> ☐ Club de escritores <i>Clase 217</i> ☐ Hora de potencia PM - <i>Matemáticas</i> <i>Clase 228</i> ☐ Club de lego <i>Clase 218</i>	No hay clubes los viernes después de la escuela

FORMULARIO DE INSCRIPCIÓN DE ESTUDIANTES

Estudiantes: devolver el formulario de inscripción completo a la oficina.

Nombre del estudiante	Apellido del estudiante	Número de ID de estudiante	Grado	6to periodo Sala #
Dirección de domicilio	Ciudad	Estado	Código postal	
Nombre del tutor/cuidador	Teléfono de casa	Teléfono móvil		
Dirección de correo electrónico de contacto:				

¿Su estudiante tiene alguna condición médica o de salud? En caso afirmativo, descríbalas:

TRANSPORTE: Mi estudiante ☐ Viaja en el autobús de actividades ☐ Ser recogido ☐ Caminar a casa

El autobús de actividades sale puntualmente a las 5:30 p. m. Los estudiantes deben ser recogidos y/o abandonar el recinto escolar puntualmente a las 5:30 p. m.

Autorizo al Distrito Escolar de Salem-Keizer y a United Way de Mid-Willametter (UWMWV) y a sus representantes a obtener los servicios de un médico, hospital o los servicios necesarios en caso de accidente o enfermedad. Entiendo que incurriré en gastos por los servicios necesarios y que SKSD/UWMWV no se responsabiliza por ellos. Se hará todo lo posible para contactar al tutor/cuidador lo antes posible.

El programa está diseñado para el disfrute y beneficio de TODOS los estudiantes. En caso de problemas disciplinarios, se contactará al tutor o cuidador para que recoja al estudiante. Los estudiantes podrían ser expulsados del club o programa por comportamiento inapropiado. Mi firma indica que he leído y comprendido las instrucciones y la información de este formulario, y que la información anterior es correcta.

Firma del tutor/cuidador: _____ Fecha: _____



DESCRIPCIONES DEL CLUB

- >> **HORA DE POTENCIA AM/PM** - Asistencia con las tareas y apoyo adicional en cualquier materia.
- >> **GIMNASIO ABIERTO** - Tiempo de recreo en interiores para actividades como baloncesto, voleibol, entre otros.
- >> **CLUB DE MANUALIDADES Y RELAJACIÓN** - Los estudiantes utilizarán materiales recuperados y reciclados para elaborar manualidades divertidas y atractivas, promoviendo así la creatividad.
- >> **COLOR GUARD (Cupo limitado a 15 estudiantes)** - El Club de Guardia de Color instruye a los estudiantes en el arte de la bandera y la danza, promoviendo el trabajo en equipo, la disciplina y la autoconfianza. Los miembros aprenden rutinas, desarrollan habilidades interpretativas y colaboran para crear presentaciones visuales impactantes en eventos escolares y comunitarios.
- >> **CLUB DE JARDINERÍA** - Los estudiantes llevarán a cabo la limpieza del jardín para transformarlo en un aula al aire libre, emplearán el invernadero y adquirirán conocimientos sobre su funcionamiento. Donarán alimentos a nuestra comunidad escolar. Aprenderán acerca de los polinizadores y otras plagas beneficiosas, así como sobre el compostaje, la cosecha y la conservación de semillas.
- >> **FUENTES DE FORTALEZA (Cupo limitado a 25 estudiantes)** - Fuentes de Fortaleza es un programa de prevención dirigido por pares, diseñado para fomentar la salud mental, la resiliencia y el bienestar general, al tiempo que contribuye a la prevención del suicidio, la violencia, el acoso escolar y el abuso de sustancias. Nuestro objetivo es empoderar a los estudiantes para que identifiquen y desarrollen las fortalezas y apoyos que ya existen en ellos mismos, en sus compañeros y en nuestra comunidad escolar. Los estudiantes trabajarán en la implementación de iniciativas y campañas a nivel escolar para promover el bienestar. ¡Comunícate con la Sra. Weidmann, nuestra trabajadora social, para determinar si este club es adecuado para ti!
- >> **CLUB DEL ORGULLO DE LESLIE** - ¡Un espacio donde estudiantes, amigos y simpatizantes LGBTQ+ se congregan semanalmente para jugar, crear arte, planificar proyectos escolares, fomentar la comunidad y mucho más!
- >> **CLUB DE ESCRITORES** - ¡Redacta el próximo capítulo de tu relato, crea poesía o edifica nuevos universos! ¡Aporta tu creatividad e ideas y escribe junto a tus colegas!
- >> **ATAQUE DE SNACKS (Límite de 12 estudiantes)** - Descubre cómo elaborar una amplia gama de snacks mientras adquieres conocimientos sobre salud y nutrición.
- >> **CLUB DE MINECRAFT** - El Club de Minecraft es un espacio donde los estudiantes pueden diseñar, construir y explorar mundos fascinantes en conjunto. Tanto si eres principiante como experto, todos son bienvenidos a crear y disfrutar.
- >> **JUEGOS DE CARTAS** - ¡Con tan solo una baraja de cartas, podrás disfrutar de horas de entretenimiento! Ven y descubre diversos juegos que puedes jugar solo o en compañía de tus amigos.
- >> **CLUB DE DUNGEONS & DRAGONS** - Los estudiantes tendrán la oportunidad de aprender a jugar al juego de rol de mesa más popular del mundo, abarcando la creación de personajes, la dirección de partidas, los aspectos a considerar, la elaboración de mapas y miniaturas, entre otros temas.
- >> **CLUB DE LEGO** - ¡Construye, crea y resuelve desafíos con piezas LEGO mientras das vida a tu imaginación y te diviertes con tus compañeros!

***Algunos clubes tienen un límite de estudiantes inscritos. La inscripción se realizará por orden de llegada, y las inscripciones adicionales se añadirán a una lista de espera.**

¿Preguntas? Por favor, contacte a Cecilia Perez o Jessica Kunkel, Coordinadores del Programa.

Teléfono: (503) 399-3206.

Correo electrónico: perez_cecilia@salkeiz.k12.or.us; kunkel_jessica@salkeiz.k12.or.us.

<https://leslie.salkeiz.k12.or.us/student-life/clubs>

La oficina principal de LMS no abre hasta las 8:00 a. m. y cierra a las 4:30 p. m.

La Academia de Enrichment ofrece grandes oportunidades para que los estudiantes amplíen su aprendizaje y creatividad en un entorno seguro y supervisado con personal profesional y atento.

Los Clubes AM se registran en la oficina. Luego, los estudiantes serán dirigidos a su aula asignada.

Se espera que los estudiantes sigan todas las pautas y protocolos de seguridad, que incluyen quedarse en casa si están enfermos.

El comportamiento inapropiado resultará en la expulsión del programa.

