Grado 4 Módulo 6

Consejos Para Las Familias

Descripción De Los Conceptos Clave

Enfoque de TEKS: **4.2A, 4.2B, 4.2E, 4.2F, 4.2G, 4.2H, 4.3C, 4.3G, 4.4A, 4.8C, 4.10A, 4.10B, 4.10C, 4.10D, 4.10E**

El enfoque del Módulo 6 es explorar los **números decimales** (**décimas** y **centésimas**); aplicar esa comprensión para comparar, ordenar, sumar y restar números decimales**,** y extender esa comprensión al contexto del mundo real del dinero y la educación financiera personal. Su estudiante:

- ☐ Representará números en forma decimal, forma de fracción, **notación desarrollada de fracción**, **notación desarrollada decimal** y forma de unidad.
- ☐ Sombreará modelos de área para representar un número mixto y ubicar el número en una recta numérica.
- ☐ Trazará y etiquetará puntos en una recta numérica para representar números decimales escritos en forma de fracción y decimal.
- ☐ Comparará y ordenará números decimales.
- ☐ Sumará y restará décimas y centésimas.
- ☐ Resolverá problemas con palabras que requieran la suma o resta de números escritos en forma decimal.
- ☐ Determinará el valor de una cantidad de dinero utilizando la forma unitaria (dólares y centavos) y luego expresará el valor en forma de fracción y en forma decimal.
- ☐ Administrará una mesada determinando cómo asignar los fondos entre **gastos fijos** y **gastos variables**.
- ☐ Determinará las **ganancias** obtenidas de la venta de bienes o servicios.

Puede usar la lista anterior para supervisar el progreso de su estudiante en cuanto a los conocimientos y habilidades de este módulo. En las páginas de Homework Helpers de Succeed, Student Edition encontrará ejemplos de problemas diarios con soluciones y burbujas de pensamiento para ayudarlo a apoyar a su estudiante mientras trabaja en casa.

Formas Adicionales De Ayudar En Casa

- En fichas o pequeños trozos de papel, escriba cada una de las fracciones, en décimas, de $\frac{1}{10}$ a $\frac{10}{10}$ (es decir, $\frac{1}{10}, \frac{2}{10}, \frac{3}{10}, \ldots, \frac{10}{10}$). En otro conjunto de fichas, escriba cada uno de los números decimales, en décimas, de 0 a 1.0 (es decir, 0.1, 0.2, 0.3, … , 1.0). Cree un juego usando las fichas. Por ejemplo, juegue un juego de memoria para crear coincidencias de cantidades equivalentes (por ejemplo, $\frac{1}{10}$ y 0.1). La persona que haga coincidir más tarjetas gana. Para un desafío, cambie el objetivo a crear coincidencias de pares que sumen 1 (por ejemplo, $\frac{1}{10}$ y $\frac{9}{10}$ o 0.2 y $\frac{8}{10}$).

- Use una aplicación de mapas en un smartphone o acceda a un sitio web que se pueda usar para determinar la distancia de un lugar a otro. Ayude a su estudiante a encontrar la distancia de su casa a cinco puntos de interés diferentes cerca de usted, como una gasolinera, un restaurante, una biblioteca, una oficina de correos y una escuela. Pídale que registre cada distancia, la lea en forma decimal, identifique el valor de cada dígito y luego ordene las distancias de menor a mayor. Si no tiene acceso a un smartphone o a Internet, considere inventar las distancias.
- Complete la actividad "Alcancía". Hable sobre un presupuesto con su estudiante. Pídale que investigue el costo de un artículo que le gustaría comprar y luego presupueste una cantidad ficticia entre el ahorro para comprar el artículo, otros gastos y ahorros a largo plazo. Haga que comparta su presupuesto.

Términos

Notación decimal desarrollada: notación desarrollada que expresa las unidades de valor posicional menores que uno como números decimales

$$(\text{por ejemplo, } (3 \times 100) + (7 \times 10) + (8 \times 1) + (7 \times 0.1) + (3 \times 0.01) = 378.73)$$

Gasto fijo: un costo que es consistente en el tiempo.

gastos fijos	
alquiler	
seguro	
pago del auto	
tarifa de internet	
pase del bus	

Notación desarrollada de fracción: notación desarrollada que expresa unidades de valor posicional menores que uno como fracciones con denominadores de 10 o 100

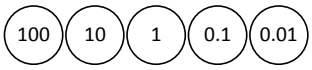
$$(\text{por ejemplo, } (3 \times 100) + (7 \times 10) + (8 \times 1) + (7 \times \tfrac{1}{10}) + (3 \times \tfrac{1}{100}) = 378\tfrac{73}{100}$$

Gasto variable: un costo que puede variar o cambiar con el tiempo.

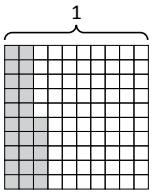
gastos variables	
compras de alimentos	comer afuera
entradas para ir al cine	electricidad
impuestos	
Gas	
ropa	

Modelos

Discos de valor posicional



Modelo de área



Recta numérica

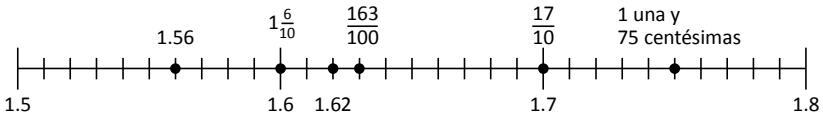
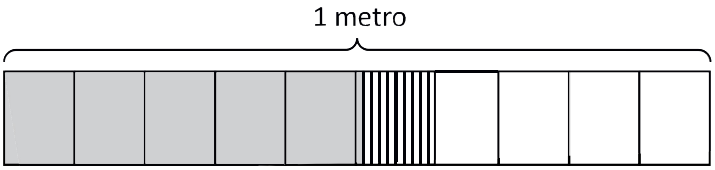


Diagrama de tiras/Metro



$(5 \times \frac{1}{10}) + (1 \times \frac{1}{100}) = 0.51$

0.51 metro sombreado