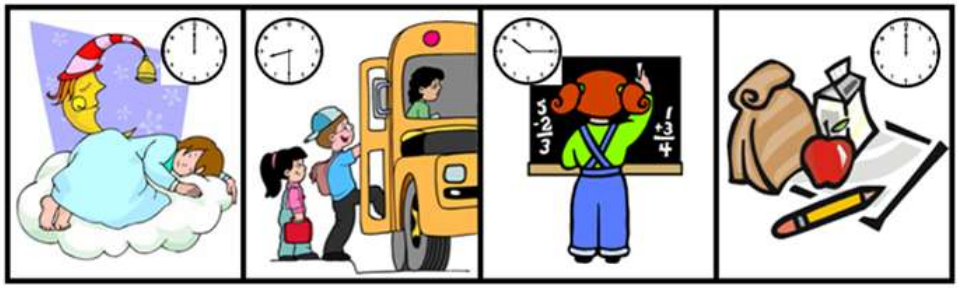
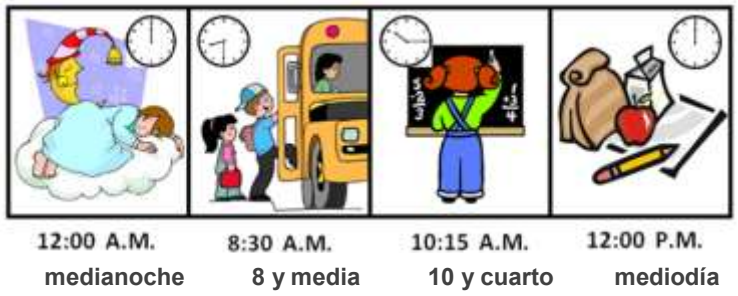
a.m.

a.m.



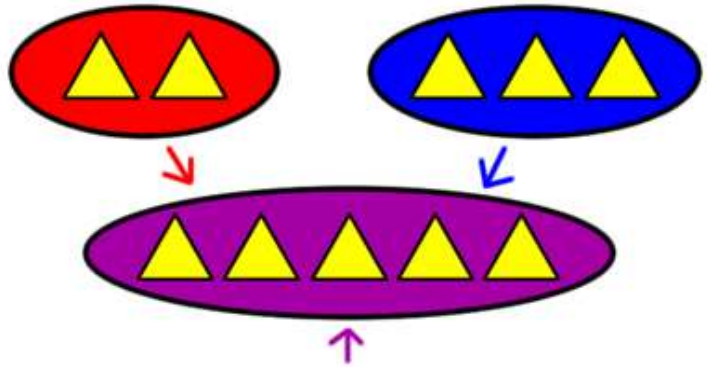
a.m.



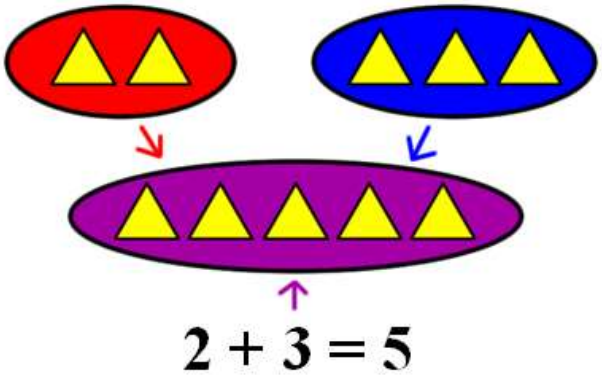
Las horas entre medianoche y mediodía.

sumar

sumar



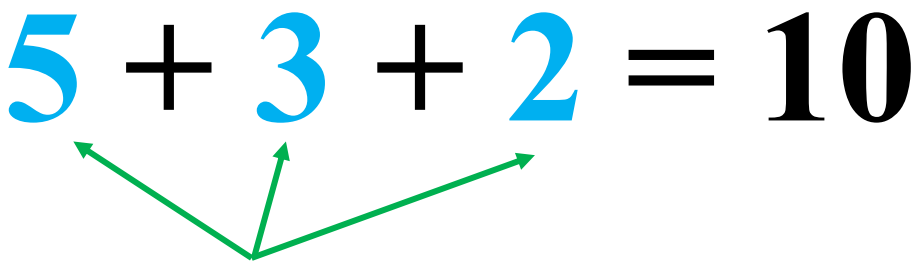
sumar



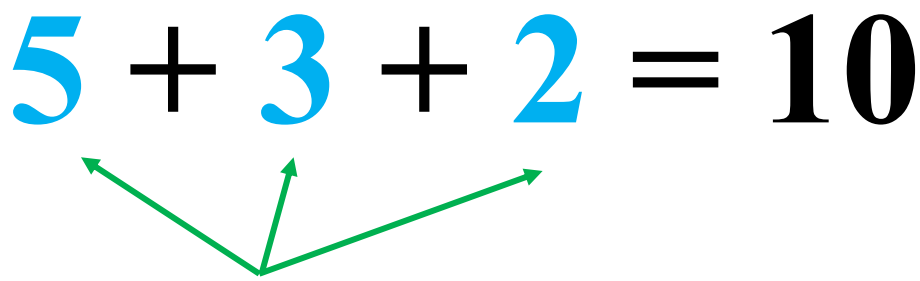
Combinar, juntar cantidades de dos o más.

sumando

sumando



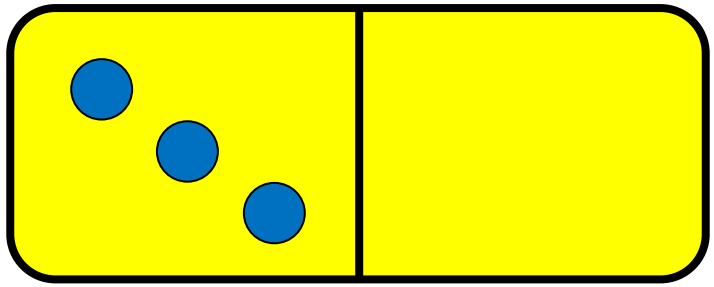
sumando



Cualquier número que se suma.

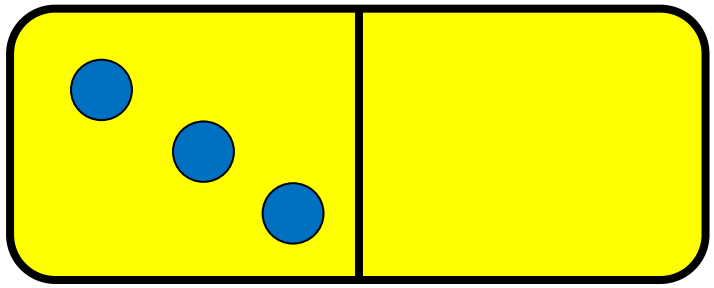
Identidad aditiva de la propiedad de 0

Identidad aditiva de la propiedad de 0



3 + 0 = 3

Identidad aditiva de la propiedad de 0



3 + 0 = 3

Cuando sumas cero a un número, la suma es el mismo número.

reloj analógico

reloj analógico



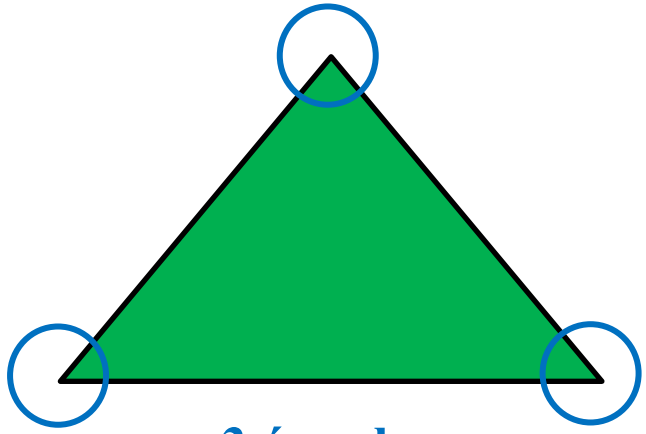
reloj analógico



Un reloj que muestra la hora por la posición de la manecilla de las horas y la de los minutos.

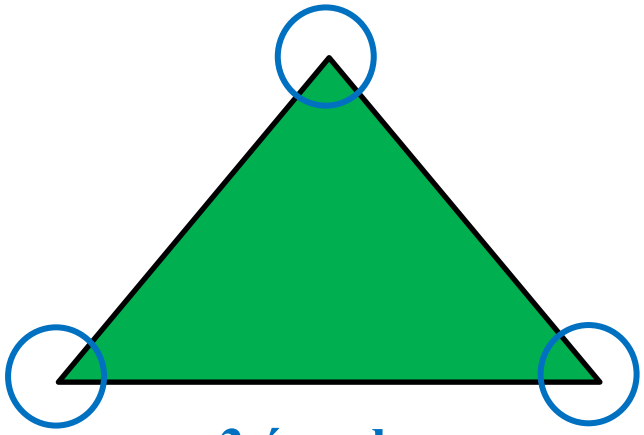
ángulo

ángulo



3 ángulos

ángulo

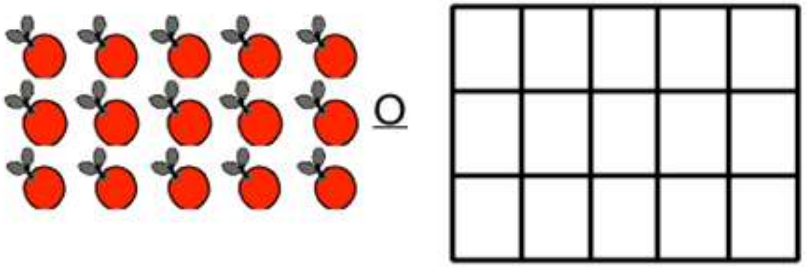


3 ángulos

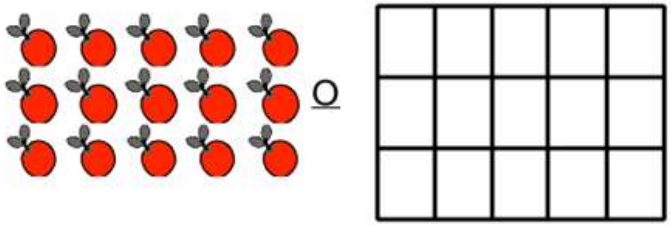
Figura que se forma cuando dos lados se unen a un punto.

matriz

matriz



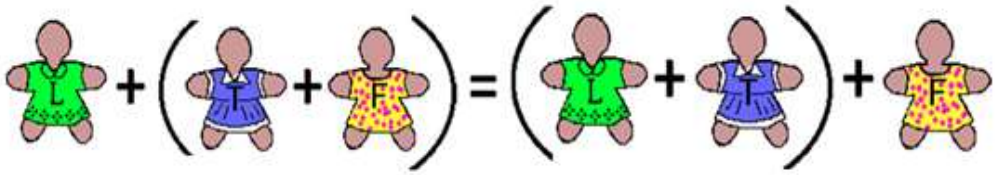
matriz



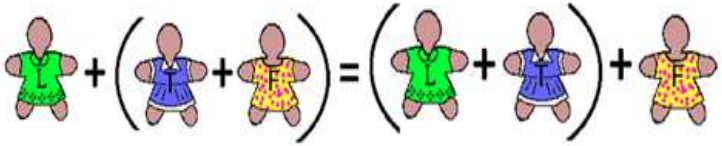
Un arreglo de objetos
en filas iguales
y columnas iguales.

propiedad asociativa de la suma

propiedad asociativa de la suma



propiedad asociativa dela suma



El cambio de la agrupación de tres o más sumandos no altera la suma.

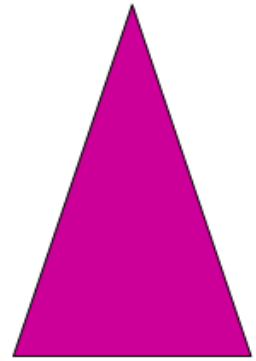
atributo

atributo

grande

triángulo

rosado

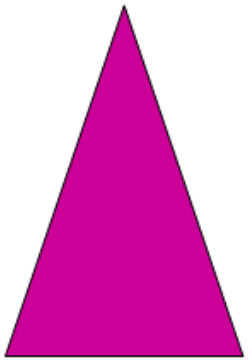


atributo

grande

triángulo

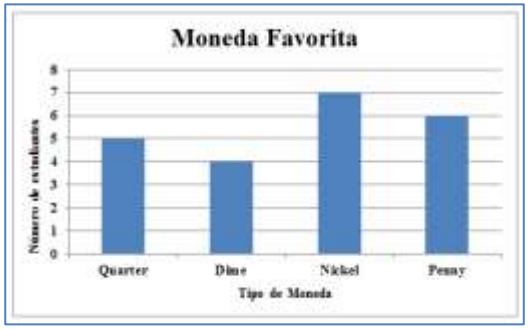
rosado



Una característica de un objeto tal como color, forma, tamaño, etc.

gráfico de barras

gráfico de barras



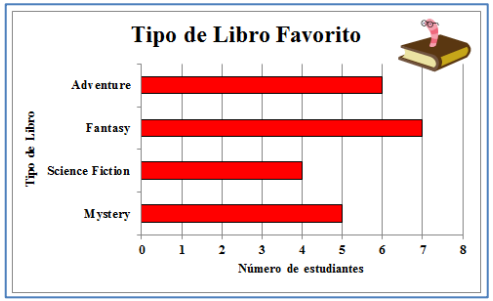
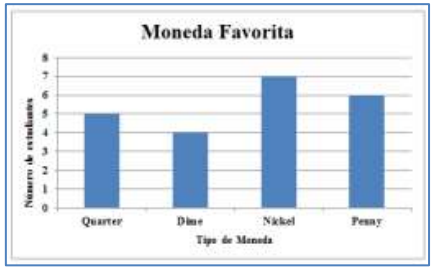
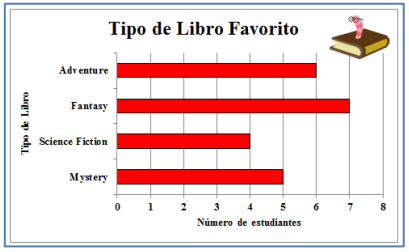


gráfico de barras

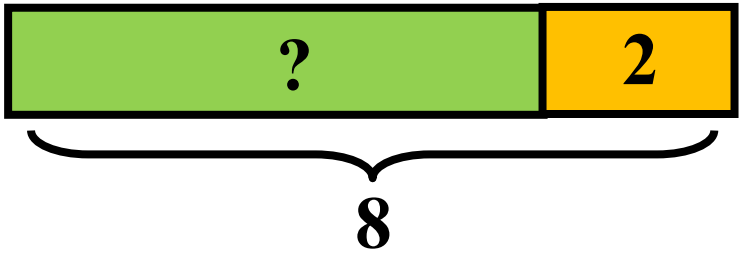




Gráfica que usa el alto o el largo de los rectángulos para comparar datos.

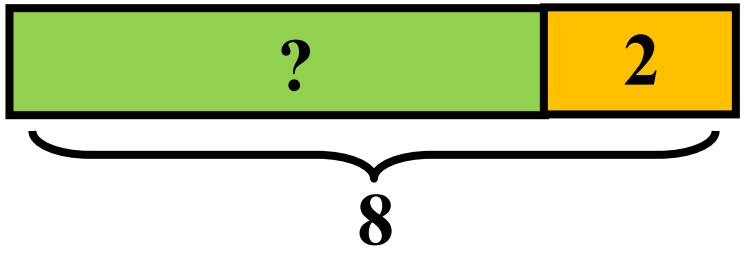
modelo de barras

modelo de barras



Algunos insectos están en una hoja. Despues 2 más se unen a ellos. Ahora hay 8 insectos en total. Cuántos insectos había en la hoja al empezar?

modelo de barras



Algunos insectos están en una hoja. Despues 2 más se unen a ellos. Ahora hay 8 insectos en total. Cuántos insectos había en la hoja al empezar?

Un modelo que usa barras para representar cantidades conocidas y desconocidas y la relación entre ellas.

sistema de base-diez en forma de número

sistema de base-diez en forma de número

234

3 está en el lugar de las decenas. Tiene un valor de 3 decenas ó 30.

sistema de base-diez en forma de número

234

3 está en el lugar de las decenas. Tiene un valor de 3 decenas ó 30.

Manera de escribir un número usando dígitos. El valor del número depende de la posición donde aparezca en el número. (conocido tambien como forma estándar)

números del sistema de base-diez

números del sistema de base-diez

0 1 2 3 4
5 6 7 8 9

números del sistema de base-diez

0 1 2 3 4
5 6 7 8 9

Cualquiera de los símbolos 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, ó 9. (conocidos tambien como dígitos)

categoría

categoría



categoría



Una colección de cosas que comparten un atributo común.

centavo

centavo



1¢

centavo

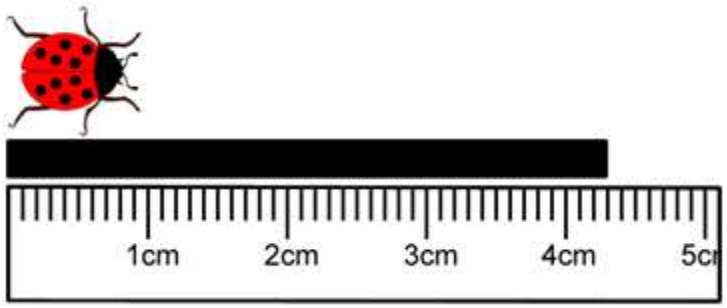


1¢

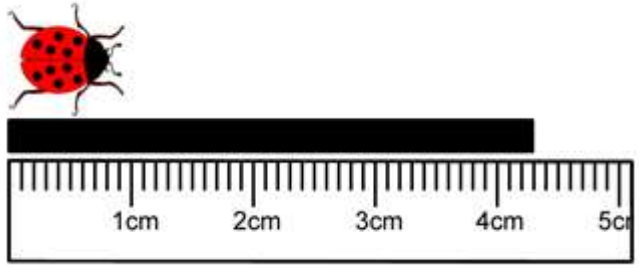
Una unidad de dinero.
Un *penny* es un
centavo ó 1¢.
100 centavos = un dólar

centímetro (cm)

centímetro (cm)



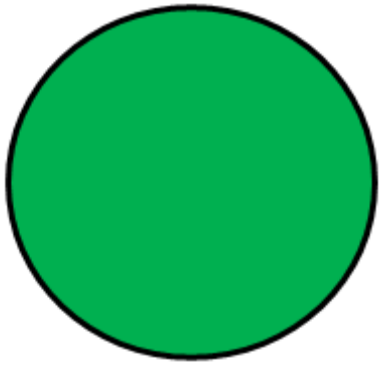
centímetro (cm)



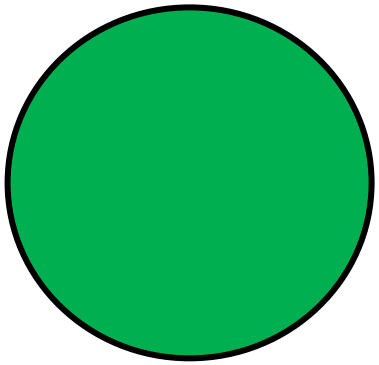
Unidad métrica
de longitud.
100 centímetros = 1 metro

círculo

círculo



círculo



Una figura sin lados
o vértices.

figura cerrada

figura cerrada

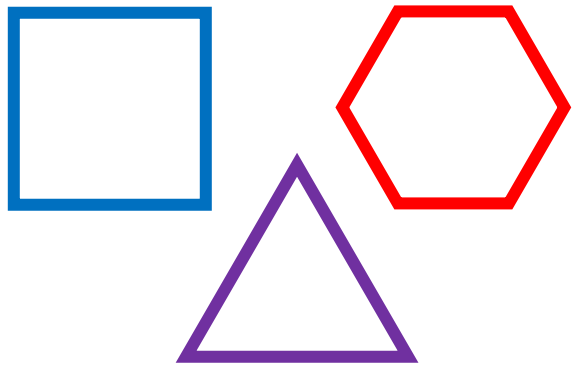


figura cerrada

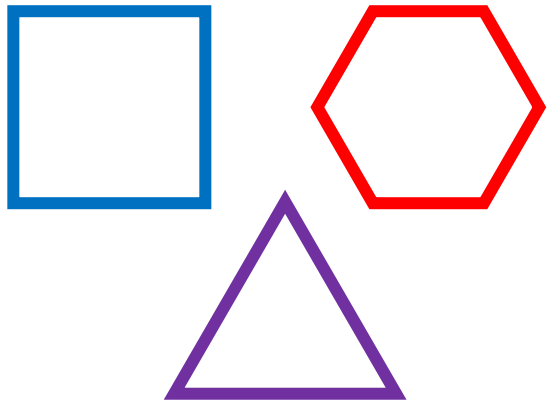
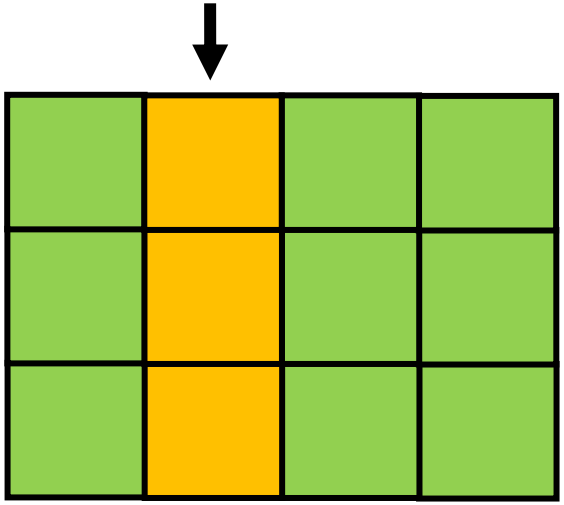


Figura que tiene todos los lados conectados.

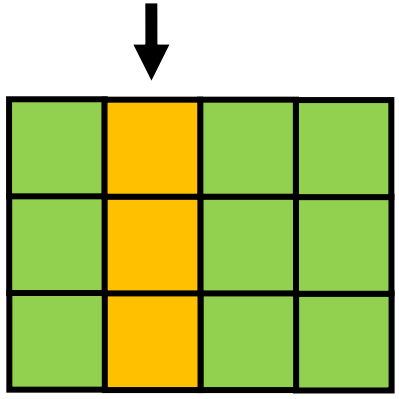
columna

columna



Las columnas van hacia arriba y hacia abajo.

columna

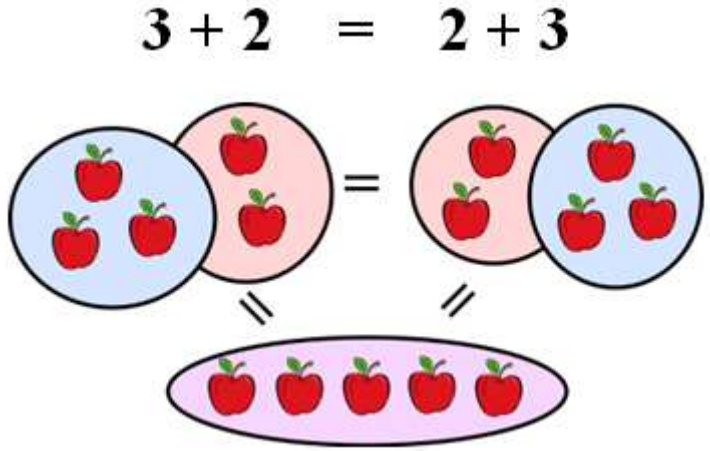


Las columnas van hacia arriba y hacia abajo.

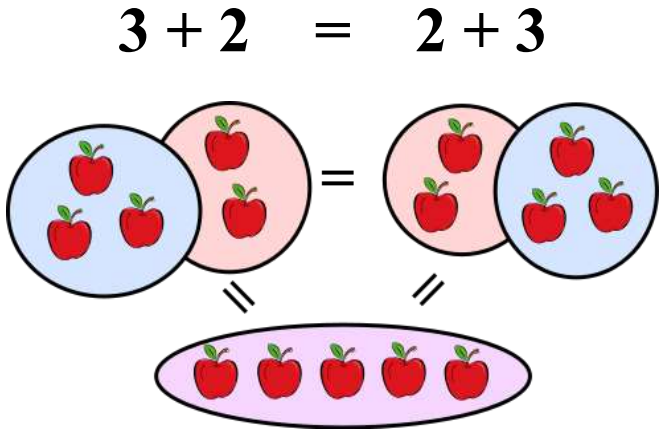
Una manera vertical para ordenar números o información en una matriz o tablero.

propiedad conmutativa de la suma

propiedad conmutativa de la suma



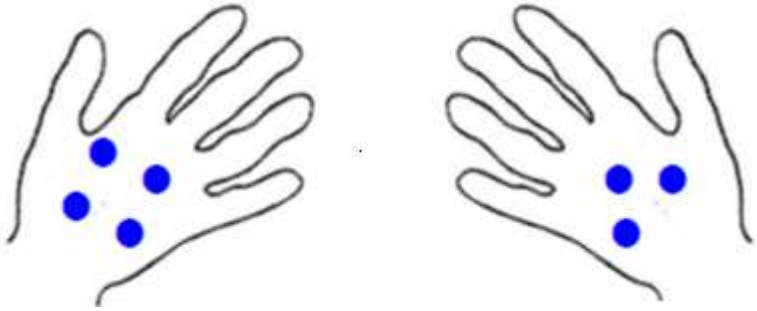
propiedad conmutativa de la suma



El cambio del orden de los sumandos no altera la suma.

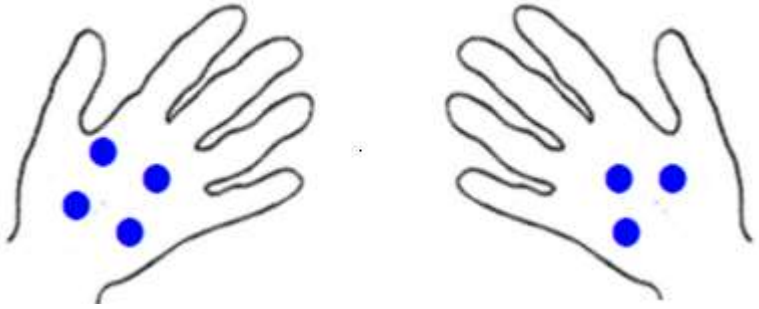
comparar

comparar



4 es mayor que 3.

comparar



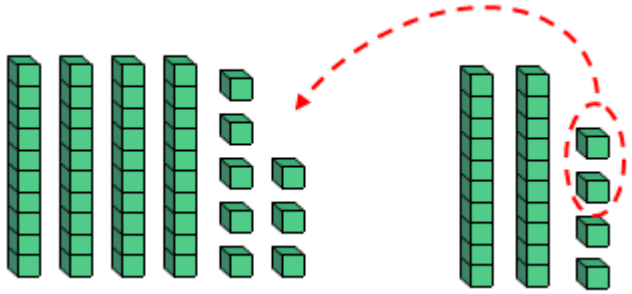
4 es mayor que 3.

Decidir si un número
es mayor que,
menor que o igual
a otro número.

compensación

compensación

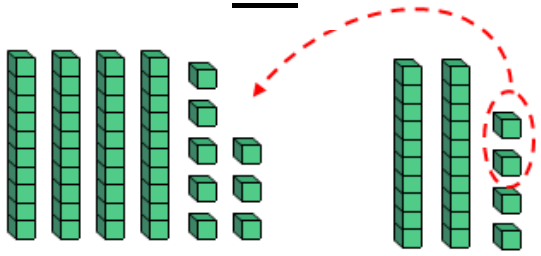
48 + 24 =



50 + 22 = 72

compensación

48 + 24 = __

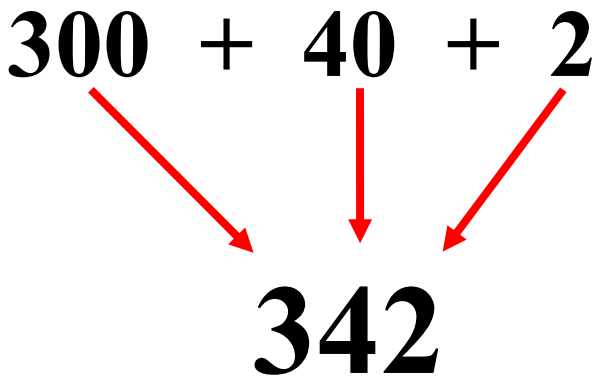


50 + 22 = 72

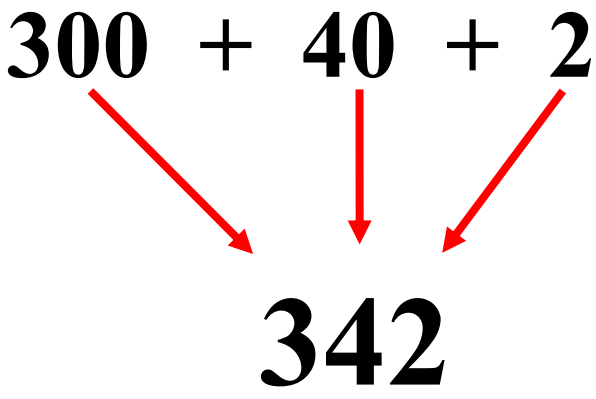
Estrategia que incluye modificar un sumando a un número de decenas, y despues modificar el otro sumando para mantener el balance.

componer

componer



componer



Juntar números pequeños para formar números grandes.

cono

cono



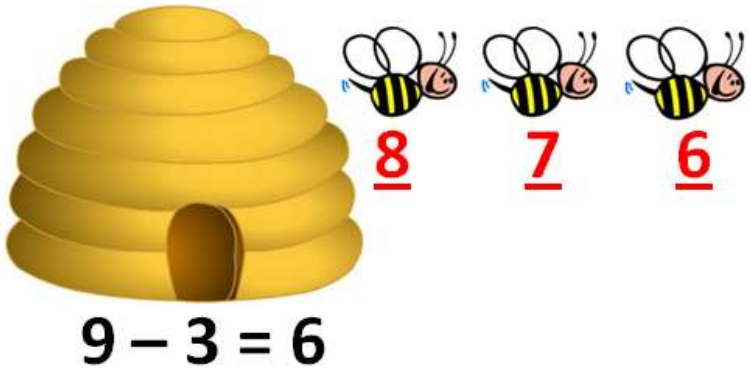
cono



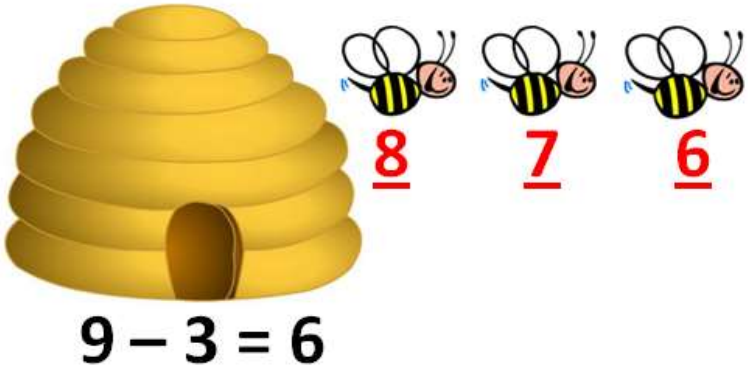
Un sólido geométrico con
una base circular y
superficie curva que
se reúne en un punto.

contar hacia atrás

contar hacia atrás



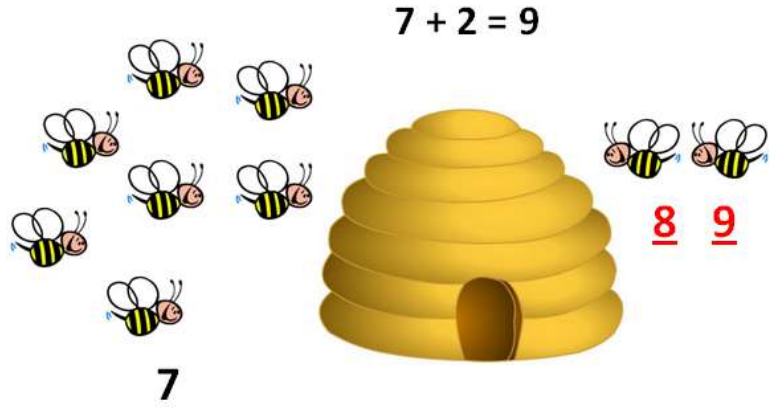
contar hacia atrás



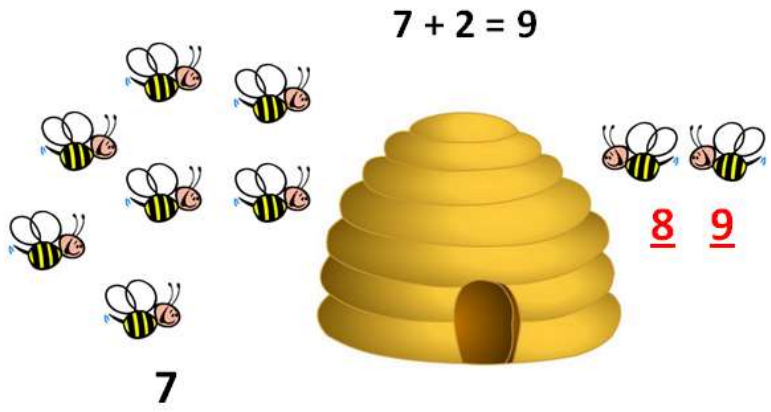
Una forma de restar.

contar hacia adelante

contar hacia adelante



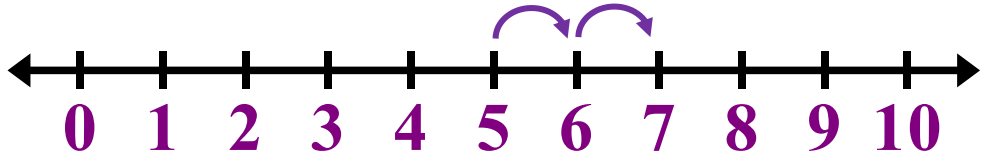
contar hacia adelante



Una forma de sumar.

contar hacia adelante

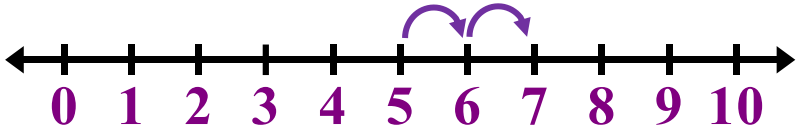
contar hacia adelante



7 – 5 = 2

Empieza en 5, cuenta 2 más hasta el 7.
La diferencia es 2.

contar hacia adelante



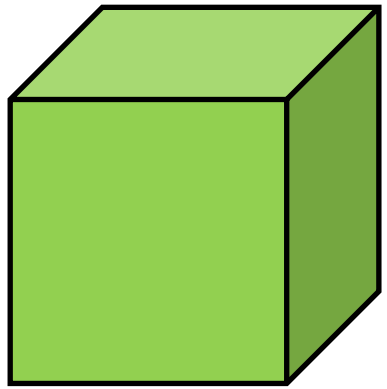
7 – 5 = 2

Empieza en 5, cuenta 2 más hasta 7.
La diferencia es 2.

Una forma de restar es encontrar la diferencia contando desde el número menor hasta el número mayor.

cubo

cubo



cubo

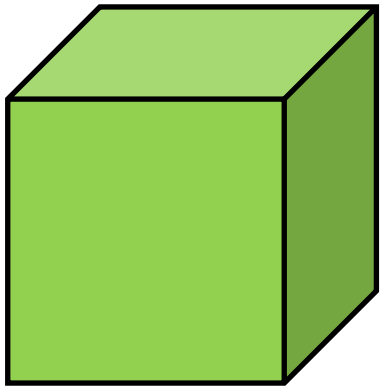
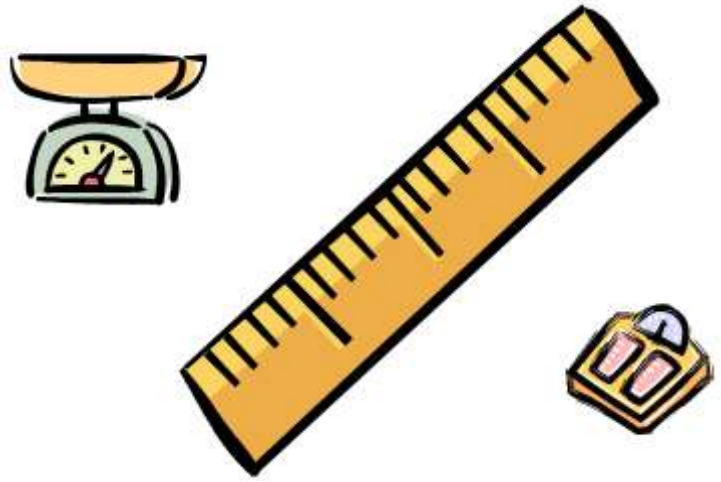


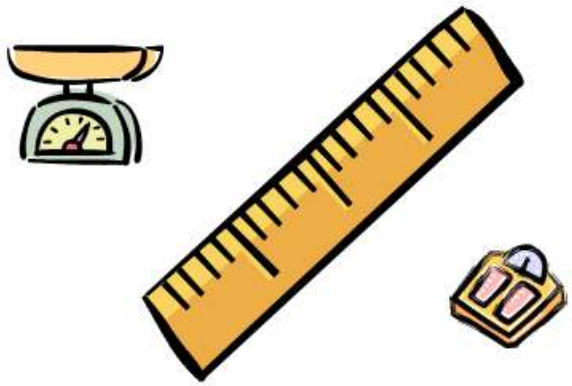
Figura sólida con seis caras cuadradas.

sistema inglés

sistema inglés



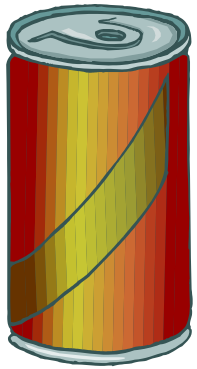
sistema inglés

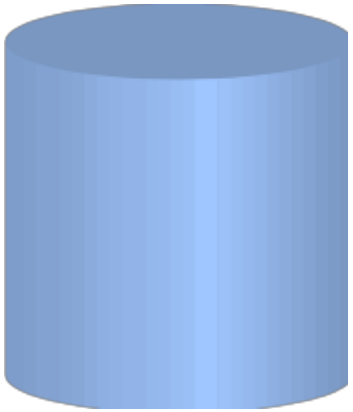


Sistema de medidas usado en los Estados Unidos.

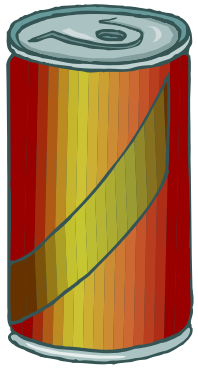
cilindro

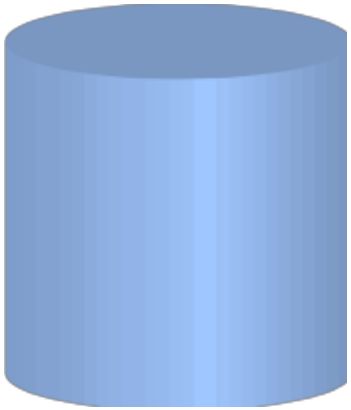
cilindro





cilindro

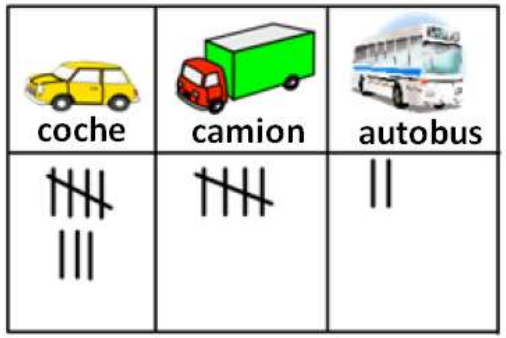




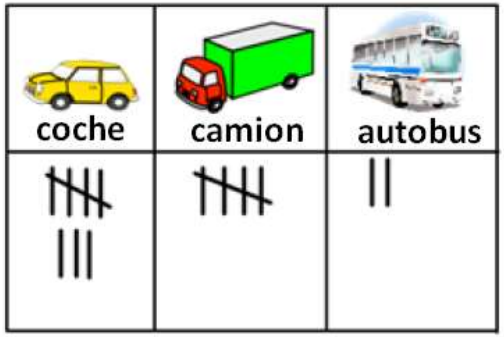
Una figura sólida con 2 bases circulares y una superficie curva.

dato

dato



dato



Una colección de información.

punto decimal

punto decimal

$1.55

punto decimal

punto decimal

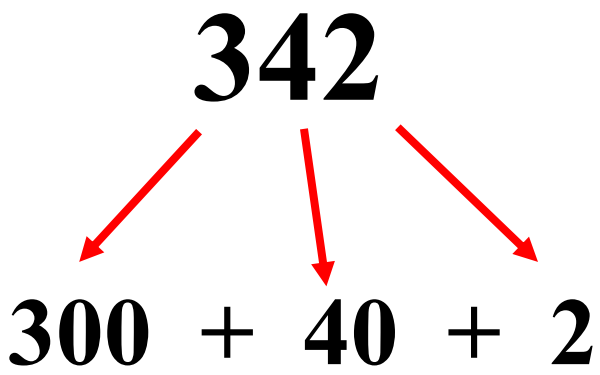
$1.55

punto decimal

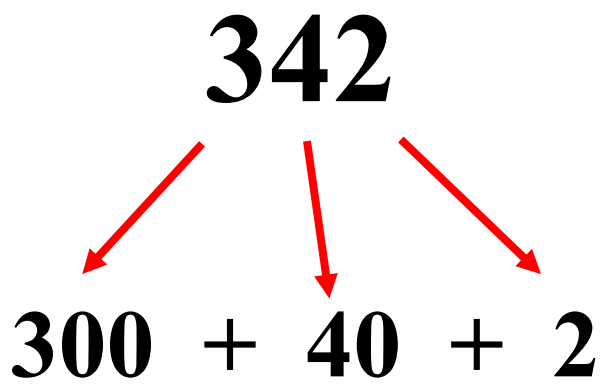
Un punto (.) usado para separar una cantidad de dinero en dólares y centavos.

descomponer

descomponer



descomponer



Separar un número en 2 o más partes.

diferencia

diferencia $3 - 2 = 1$

diferencia $3 - 2 = 1$ Resultado al restarle un número a otro número.

dígito

dígito

0 1 2 3 4
5 6 7 8 9

dígito

0 1 2 3 4
5 6 7 8 9

Cualquiera de los símbolos
0,1, 2, 3, 4, 5, 6,
7, 8, or 9.
(conocidos también como
números de la base-diez)

reloj digital

reloj digital



reloj digital



Un reloj que muestra el tiempo en horas y minutos usando números; normalmente están separadas por dos puntos (:)

dime

dime



10 ¢

dime



10 ¢

Una moneda que vale 10 centavos.

dólar

dólar



100 centavos o $1.00

dólar

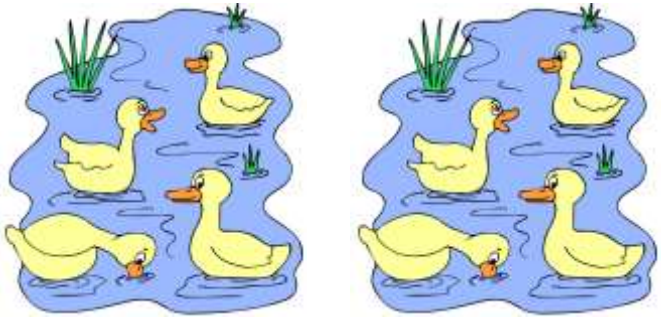


100 centavos o $1.00

Cantidad de dinero igual a 100 centavos.

dobles

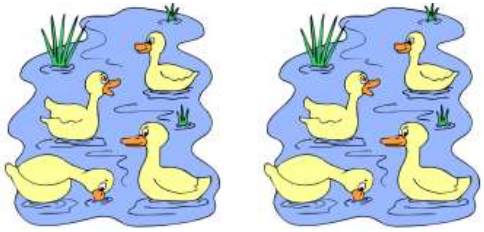
dobles



4 + 4 = 8

En dobles, ambos sumandos son iguales.

dobles



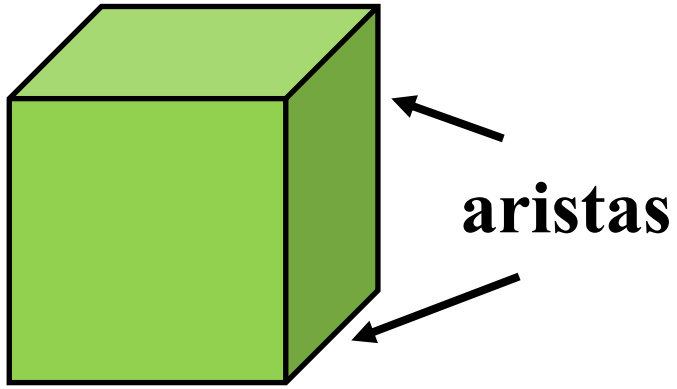
4 + 4 = 8

En dobles, ambos sumandos son iguales.

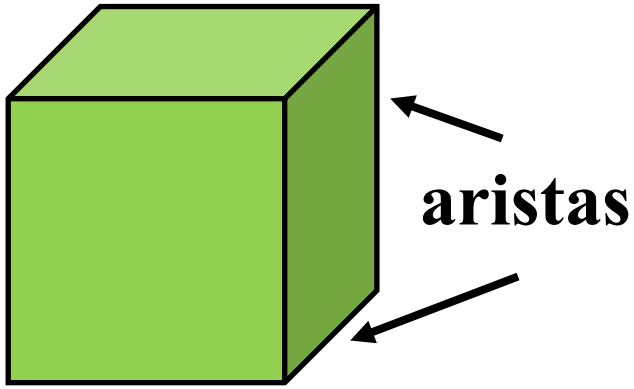
Operación de suma que tiene dos sumandos iguales.

arista

arista



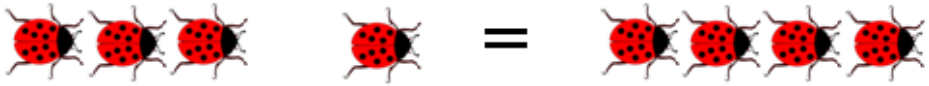
arista



El lugar donde se unen las dos superficies planas de una figura sólida.

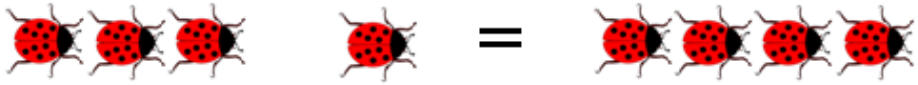
igual

igual



3 + 1 es la misma cantidad que 4.

igual

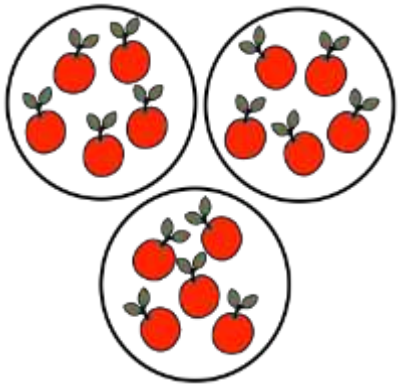


3 + 1 es la misma cantidad que 4.

Tienen la misma cantidad, tamaño, número, o valor.

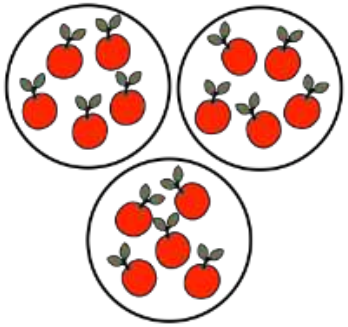
grupos iguales

grupos iguales



3 grupos iguales de 5

grupos iguales

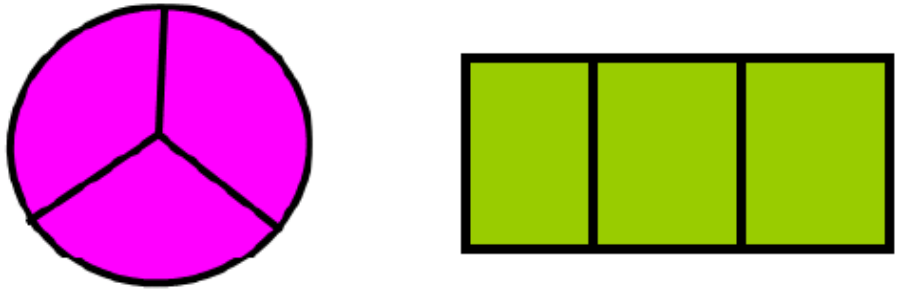


3 grupos iguales de 5

Grupos que tienen la misma cantidad de objetos.

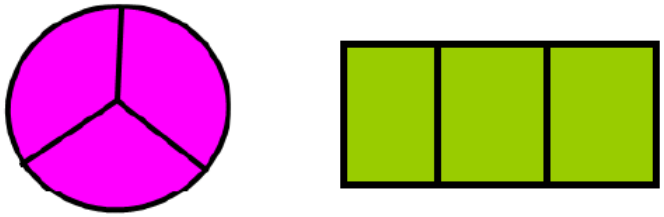
partes iguales

partes iguales



3 partes iguales

partes iguales

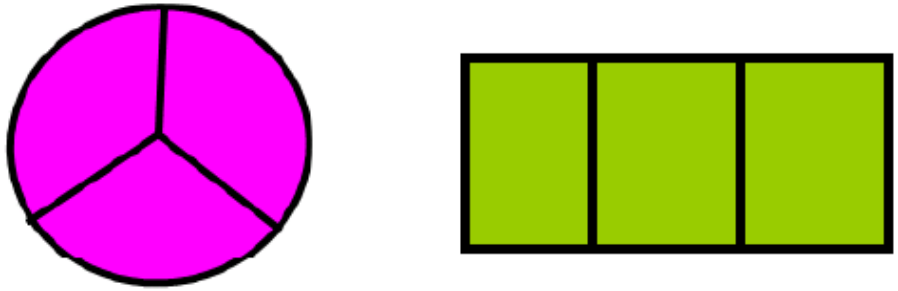


3 partes iguales

Partes de un objeto o grupo que han sido divididos en piezas iguales. (También conocido como partes iguales)

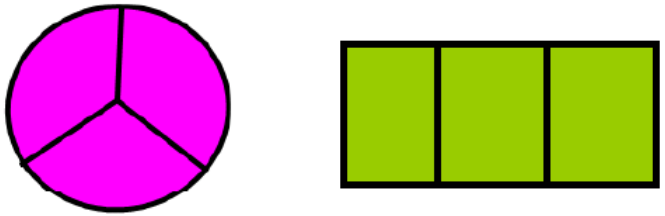
partes iguales

partes iguales



3 partes equivalentes

partes iguales

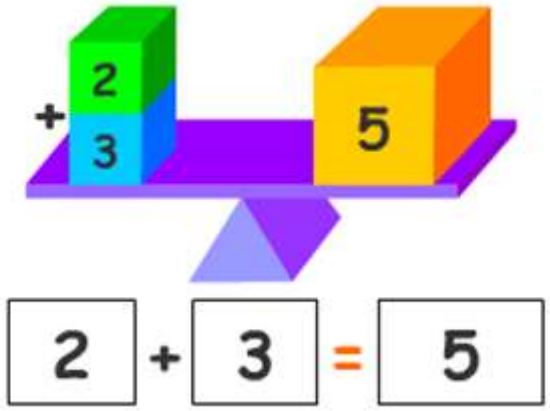


3 partes equivalentes

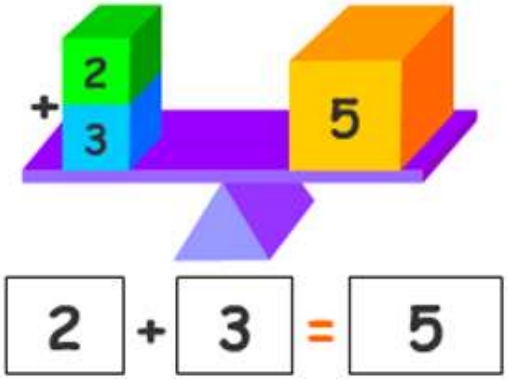
Partes de un objeto
o grupo que han sido
divididos en piezas iguales.
(También conocido como
partes iguales)

ecuación

ecuación



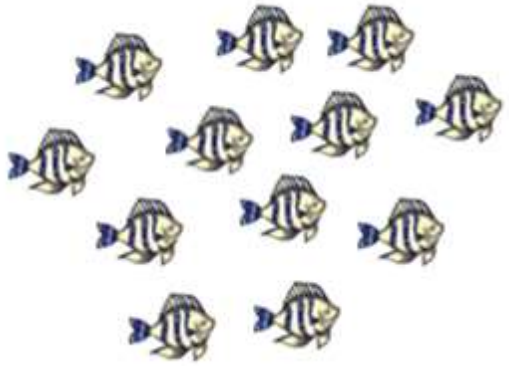
ecuación



Enunciado numérico con un signo igual. La cantidad a un lado del signo vale lo mismo que la cantidad al otro lado.

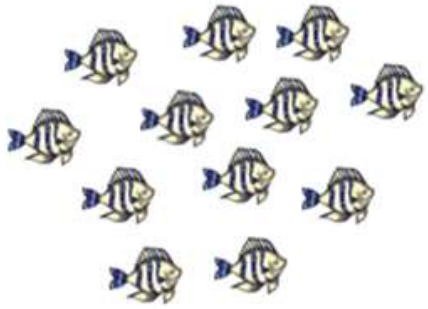
estimación

estimación



aproximadamente 10 peces

estimación

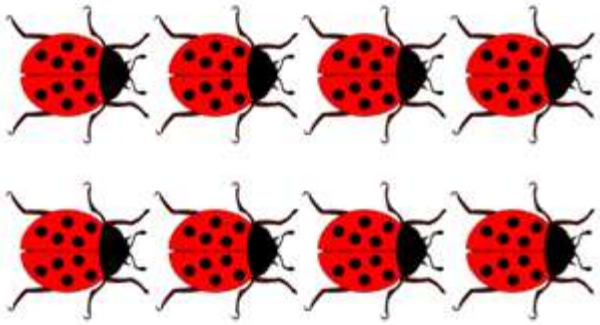


aproximadamente 10 peces

Número cercano a una cantidad exacta. Un estimativo indica más o menos *cuánto* o *cuántos*.

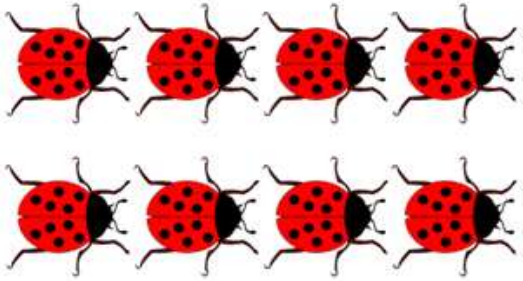
números pares

números pares



8 es un número par.

números pares

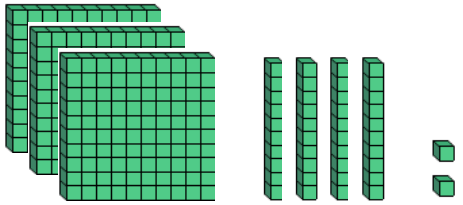


8 es un número par.

Se puede mostrar un número par en 2 partes iguales. Un número par siempre tiene 0, 2, 4, 6, o 8 en la posición de las unidades.

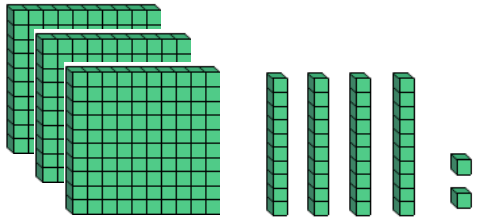
forma desarrollada

forma desarrollada



3 centenas + 4 decenas + 2 unidades
300 + 40 + 2
342

forma desarrollada



3 centenas + 4 decenas + 2 unidades
300 + 40 + 2
342

Forma de escribir números que muestra el valor de posición de cada dígito.

expresión

expresión

23 + 41

no signo igual

expresión

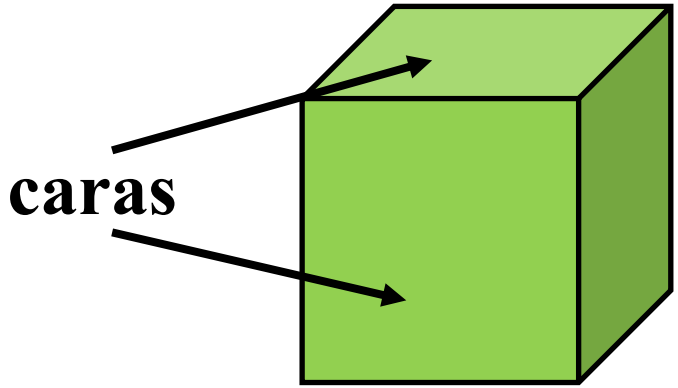
23 + 41

no signo igual

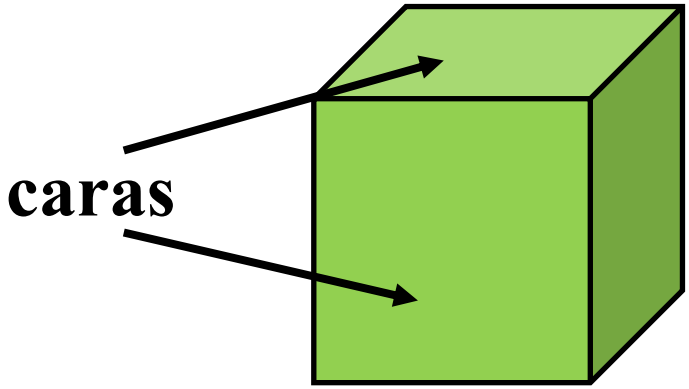
Una frase matemática
sin el signo igual.

cara

cara



cara



Superficie plana en una figura sólida.

familia de operaciones

familia de operaciones

Familia de operaciones de 3, 5, 8

3 + 5 = 8	8 – 5 = 3
5 + 3 = 8	8 – 3 = 5

familia de operaciones

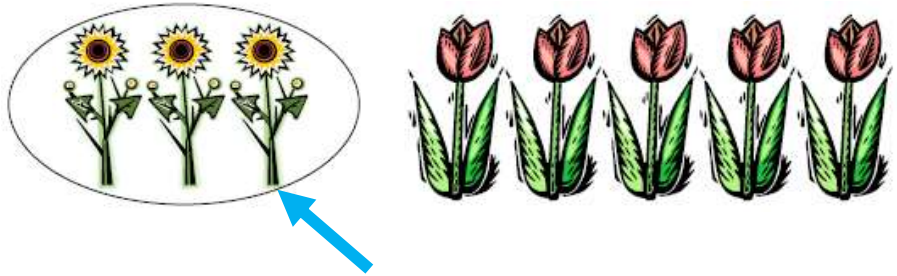
Familia de operaciones de 3, 5, 8

3 + 5 = 8	8 – 5 = 3
5 + 3 = 8	8 – 3 = 5

Grupo de operaciones relacionadas que usa los mismos números. (También conocida como operaciones relacionadas)

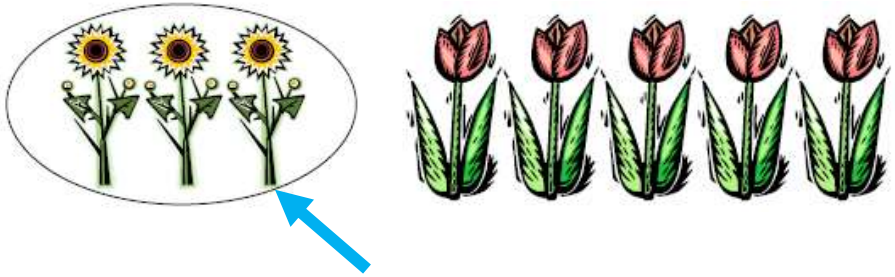
menos

menos



Este grupo tiene menos.

menos



Este grupo tiene menos.

Cantidad menor.

pie (ft)

pie (ft)

12 pulgadas = 1 pie



pie (ft)

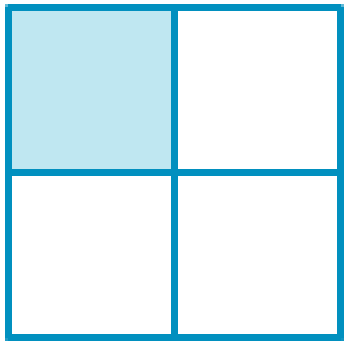
12 pulgadas = 1 pie



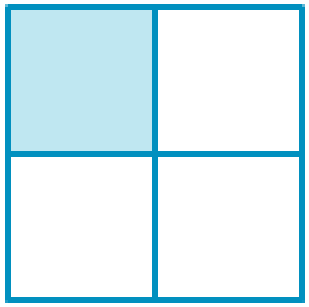
Unidad de longitud del sistema inglés igual a 12 pulgadas. (pies-plural)

cuarto de

cuarto de



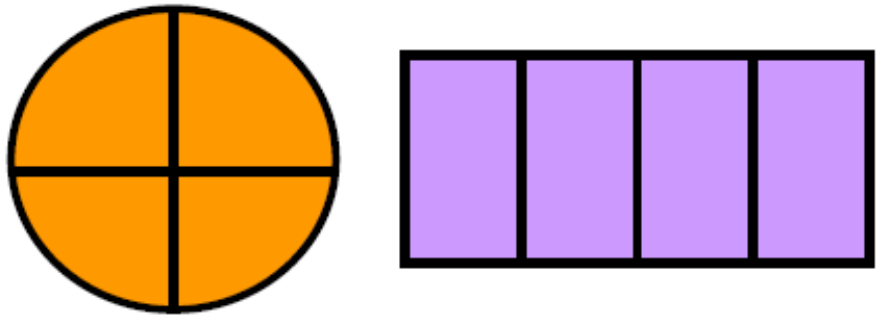
cuarto de



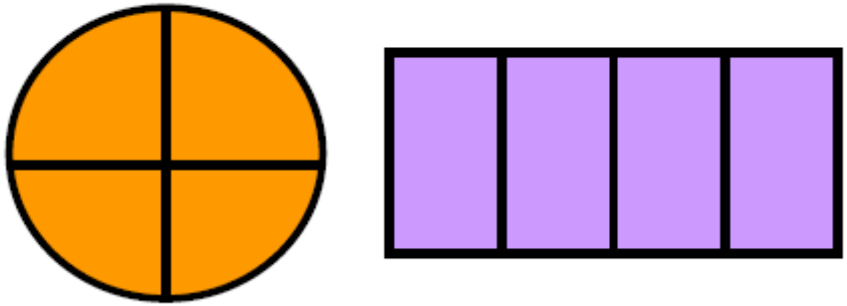
Uno de cuatro partes iguales.

cuartos

cuartos



cuartos



Las partes que resultan cuando se divide algo en 4 partes iguales.

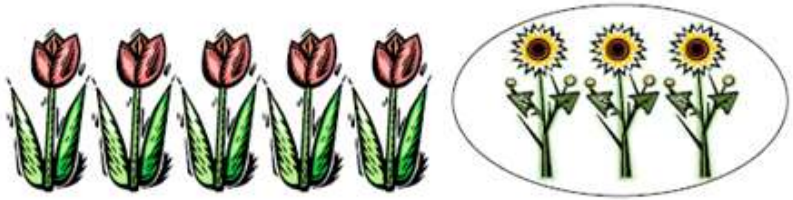
mayor que

mayor que



5 > 3

mayor que

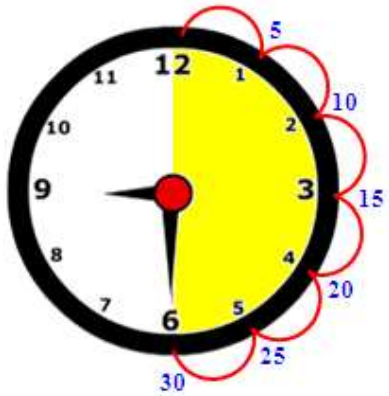


5 > 3

Se usa mayor que para comparar dos números cuando el primer número es mayor que el segundo.

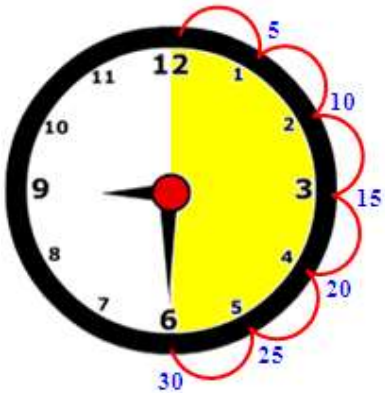
media hora

media hora



30 minutos = media hora

media hora

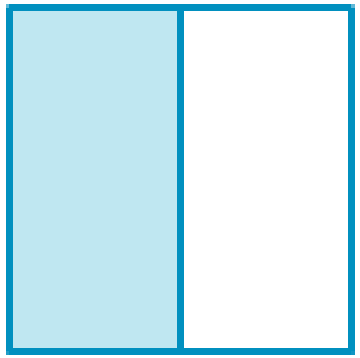


30 minutos = media hora

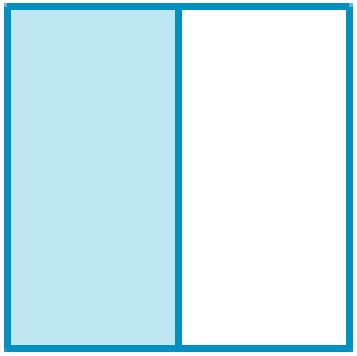
Unidad de tiempo igual a 30 minutos.

mitad de

mitad de



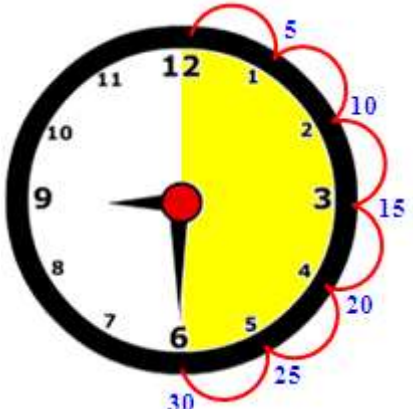
mitad de



1 de 2 partes iguales.

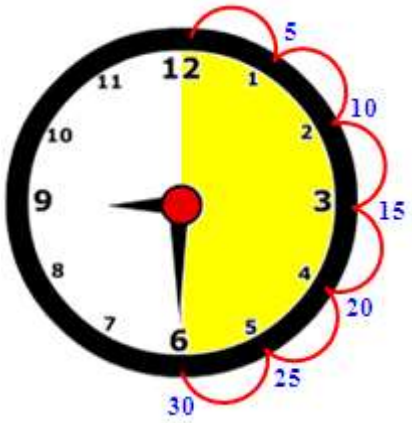
y media

y media



ocho y media

y media

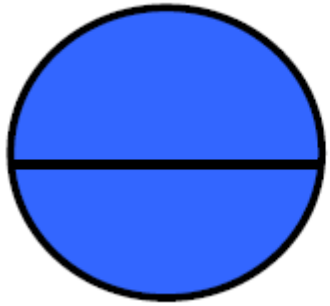


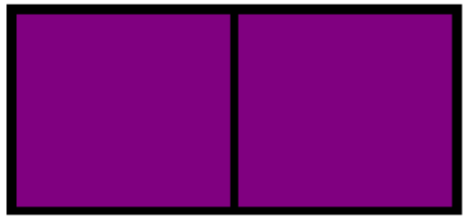
ocho y media

30 minutos
después de la hora.

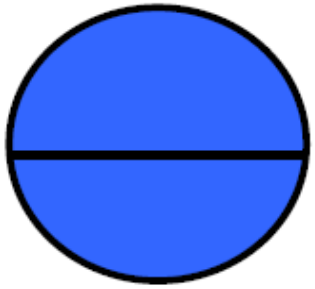
mitades

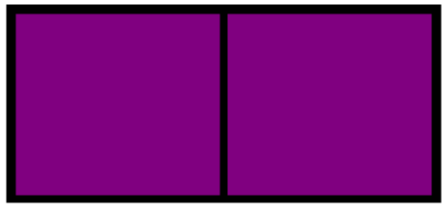
mitades





mitades

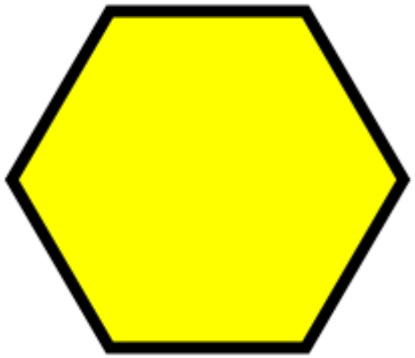




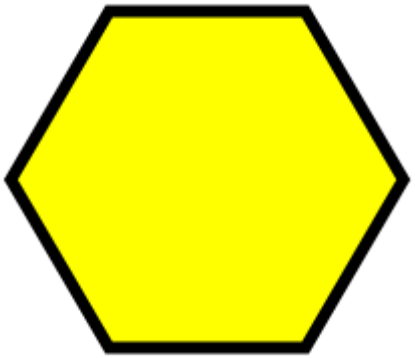
Las partes que resultan cuando divides algo en 2 partes iguales.

hexágono

hexágono



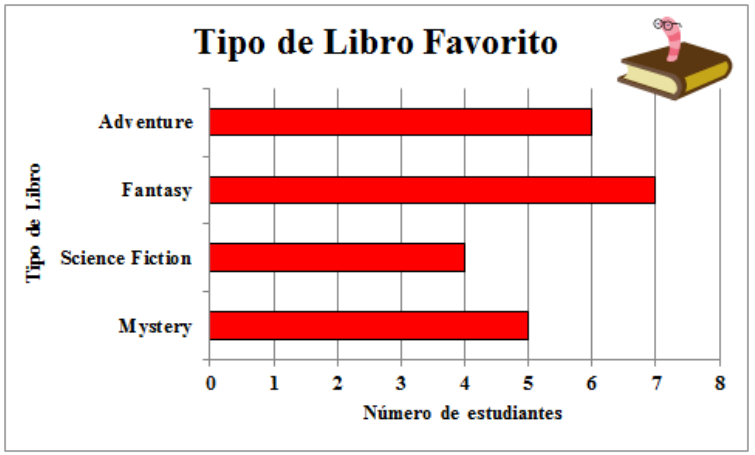
hexágono



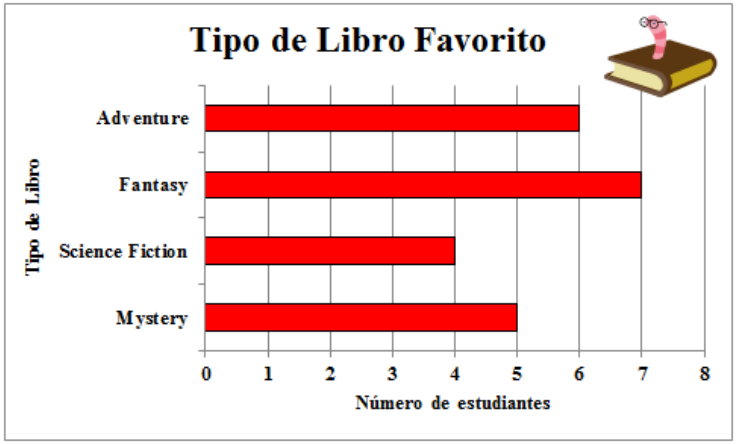
Una figura con
6 lados rectos.

gráfica horizontal de barras

gráfica horizontal de barras



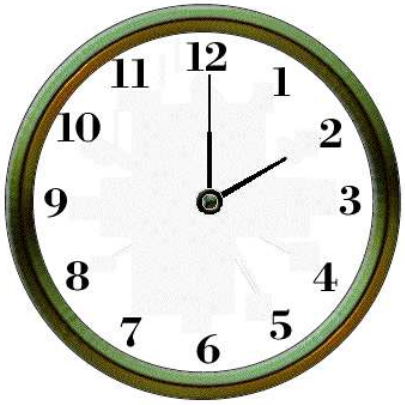
gráfica horizontal de barras



Gráfica que usa la longitud de rectángulos para comparar datos.

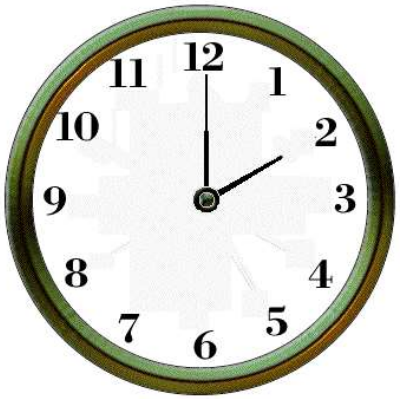
hora (hr)

hora (hr)



60 minutos = 1 hora

hora (hr)

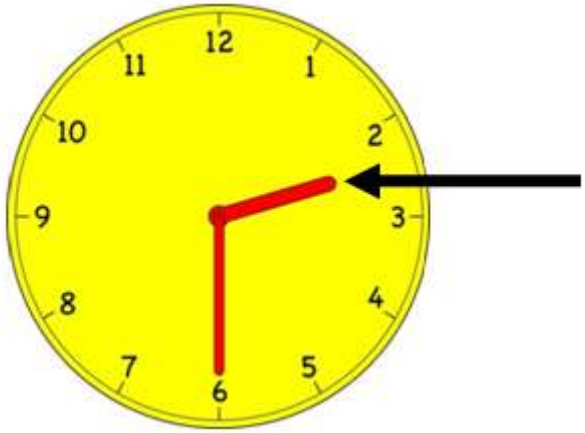


60 minutos = 1 hora

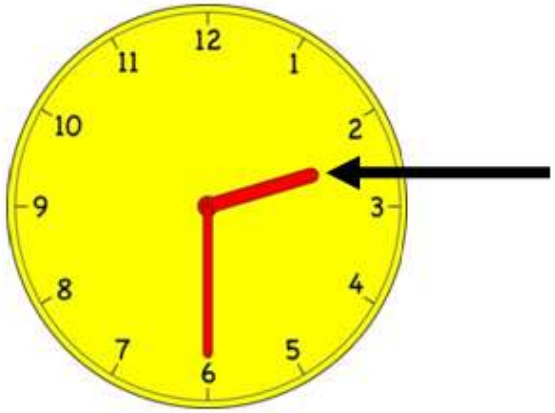
Unidad de tiempo igual
A 60 minutos.

horario

horario



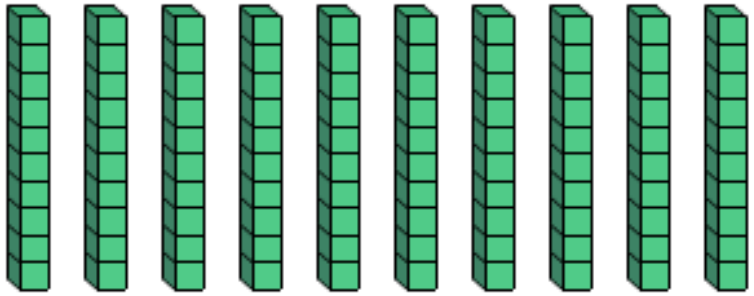
horario



El puntero corto del reloj.

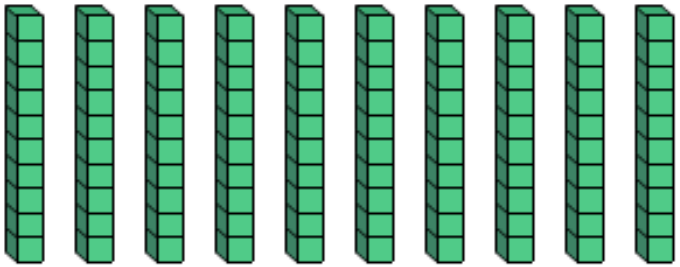
cien

cien



100

cien

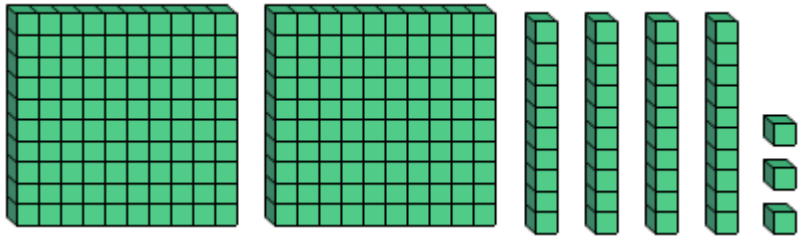


100

Un número igual a 10 decenas o 100 unidades.

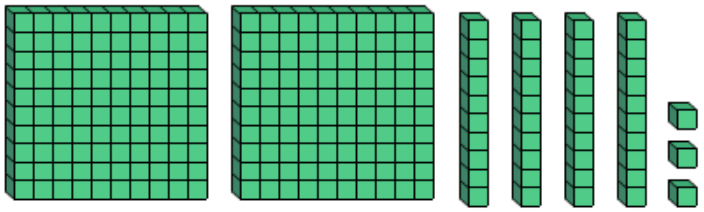
centenas

centenas



Centenas	Decenas	Unidades
2	4	3

centenas

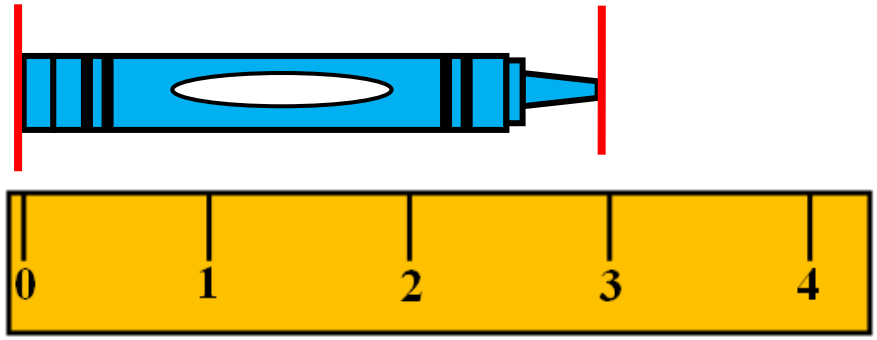


Centenas	Decenas	Unidades
2	4	3

El valor de un dígito que está en la tercera posición empezando a la derecha, cuando estamos describiendo el valor posicional de un número entero.

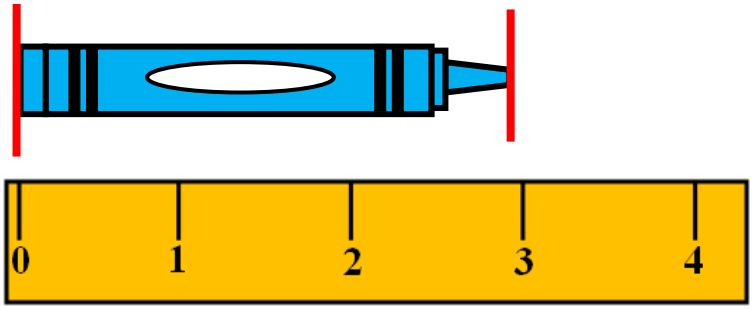
pulgada (in)

pulgada (in)



aproximadamente 3 pulgadas

pulgada (in)

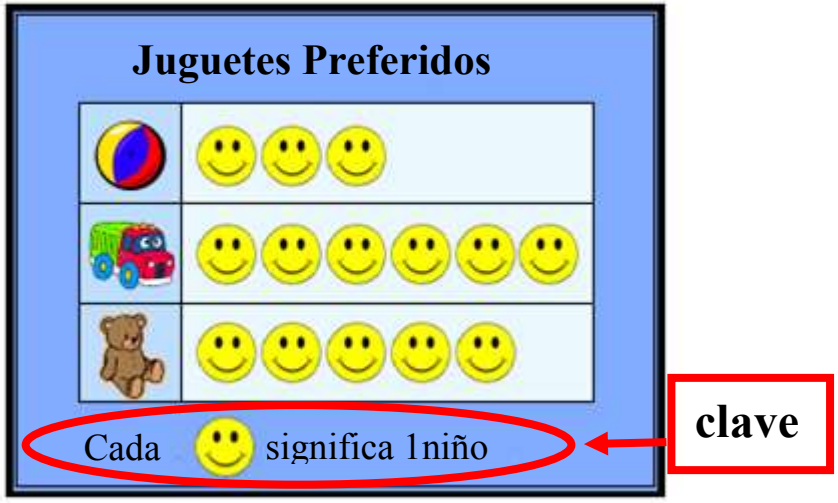


aproximadamente 3 pulgadas

Unidad de longitud del sistema inglés.
12 pulgadas = 1 pie

clave

clave



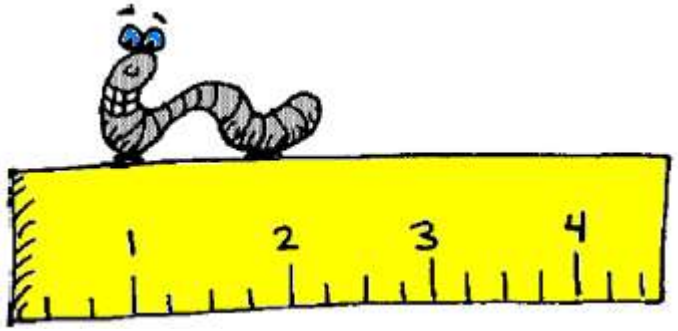
clave



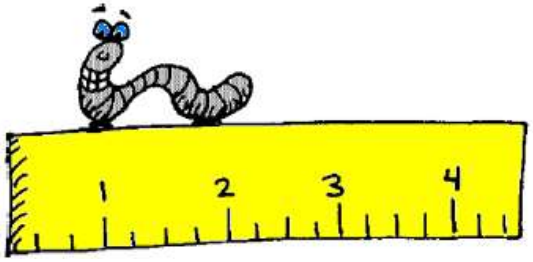
La parte que dice lo que representa cada dibujo en un pictograma.

longitud

longitud



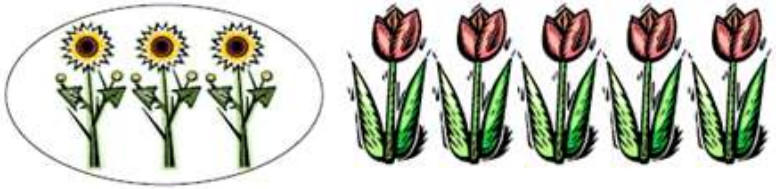
longitud



Cuan largo puede ser. La distancia de un punto a otro. El largo es medido en unidades tales como pulgadas, pies, centímetros, etc.

menor que

menor que



3 < 5

menor que



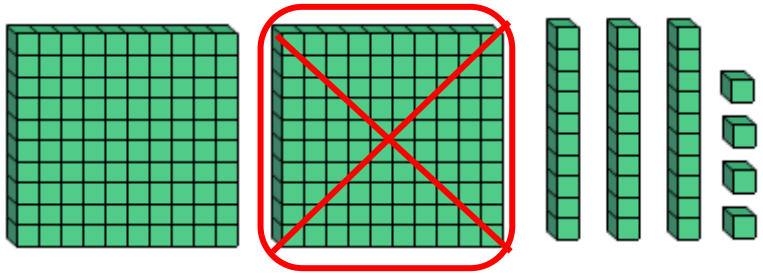
3 < 5

Menor que, es usado para comparar dos números cuando el primer número es menor que el segundo.

menos que

menos que

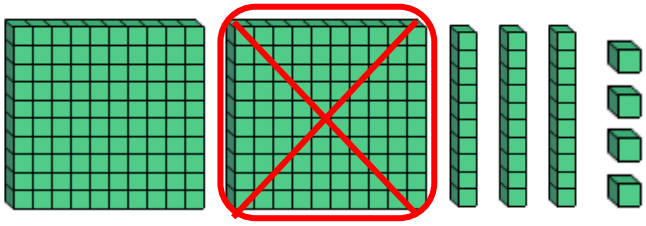
100 menos que 234



134

menos que

100 menos que 234



134

Menos que, puede ser usado para describir una acción para restar mentalmente 10 ó 100 de un número.

recta

recta



recta



Una recta es una línea sin curvas que no tiene principio ni fin.

diagrama de puntos

diagrama de puntos



diagrama de puntos



Diagrama que muestra una frecuencia de datos en una recta numérica.