

Guía para padres de ciencias de la computación avanzada

Advanced Computer Science fomentará la creatividad y la innovación de los estudiantes al presentar oportunidades para diseñar, implementar y presentar programas significativos a través de una variedad de medios. Los estudiantes obtendrán una comprensión de los principios de la informática a través del estudio de operaciones, sistemas y conceptos tecnológicos.

1ª 6 Semanas: Introducción a la codificación con Scratch Scratch/Eventos, Entrada-Salida, ¿Por qué programar? Datos y variables temporales: operadores, bucles, listas Scratch/Algoritmos – Listas – Bloques	4ª 6 semanas: Ciudadanía digital Carreras en Ciencias de la Computación Java y algoritmos simples: tipos de datos y selección
2ª 6 semanas: Codificación del entorno con Alice Basics Alice – Variables, bucles, funciones, eventos	5º 6 Semanas: Java y algoritmos simples Java y algoritmos simples Bucles/iteración Java y cadenas de algoritmos simples Conversiones de datos binarios/numéricos en sistemas informáticos
3ª 6 Semanas: Escribir código usando Jeroo Basics Jeroo Métodos, Ifs, Loops, Boolean	6º 6 semanas: Conversiones de datos binarios/numéricos Robo Code/App Inventor

¿Preguntas? Comuníquese con el profesor de informática de su curso.

Apocalipsis 10-2-25