

AP Ciencias de la Computación: Una guía para padres

AP Ciencias de la Computación A introduce a los estudiantes a la informática a través de la programación. Los temas fundamentales de este curso incluyen el diseño de soluciones a problemas, el uso de estructuras de datos para organizar grandes conjuntos de datos, el desarrollo e implementación de algoritmos para procesar datos y descubrir nueva información, el análisis de posibles soluciones y las implicaciones éticas y sociales de los sistemas informáticos. El curso enfatiza la programación y el diseño orientados a objetos utilizando el lenguaje de programación Java.

1ª 6 Semanas:

Ciencias de la Computación/ Fundamentos de Programación/
Fundamentos de Java
Objetos y métodos

4ª 6 semanas:

Creación de clases
Recogida de datos

2ª 6 semanas:

Objetos y métodos
Selección e iteración

5º 6 Semanas:

Recogida de datos
Revisión y práctica de exámenes

3ª 6 Semanas:

Selección e iteración
Creación de clases

6º 6 semanas:

Exámenes de práctica AP
Examen AP de Ciencias de la Computación A

¿Preguntas? Comuníquese con el profesor de informática de su curso.

Apocalipsis 10-2-25