

Actividades de Estándares Esenciales de 1er Grado

Mezclar, segmentar y cambiar sonidos en una palabra.

Actividad 1: Cortar/Aplaudir Sílabas:

Diga una palabra al estudiante y que el estudiante aplauda o corte la palabra en sílabas.

Ejemplo: committee = com-mit-tee

Actividad 2: Contar Sílabas:

Diga una palabra al estudiante. Use los dedos para dividir la palabra en sílabas y contar cuántas sílabas tiene.

Ejemplo: committee = com-mit-tee = 3 sílabas

Lista de práctica de sílabas:

Beginning, Excellent, Respectful

Tennis, Mascot, Picnic

Population, Economics, Emergency

Enormous, Discovery, Dinosaur

Leer y deletrear palabras de una sílaba.

Actividad 1: Construcción de palabras con tarjetas o letras magnéticas.

Actividad 2: Búsqueda de sonidos.

Actividad 3: Deletrear con movimiento.

Reconocer grafías comunes.

Actividad 1: Práctica diaria de palabras.

Actividad 2: Bloques o dominó de palabras.

Leer y deletrear palabras de alta frecuencia.

Actividad 1: Sight Word ZAP.

Actividad 2: Palabras de vista cronometradas.

Actividad 3: Spell It.

Actividad 4: Baloncesto de deletreo.

Listas sugeridas de palabras.

Vocales cortas: Wish, brick...

Vocales largas: Hope, snake...

Irregulares: some, they...

Leer texto del nivel de grado con expresión.

Actividad 1: Mano de recuento.

Actividad 2: Hacer preguntas.

Actividad 3: Principio, medio y final.

Actividad 4: Lectura de ficción.

Actividad 5: Lectura de no ficción.

Usar vocabulario apropiado.

Usar sustantivos, verbos, mayúsculas y puntuación.

Actividad 1: Expandir oraciones.

Actividad 2: Escribir y expandir oraciones.

Comprender textos informativos, narrativos y poéticos.

Actividad 1: Reconocer oraciones.

Actividad 2: Escribir oraciones.

Matemáticas: Números hasta 120.

Actividad 1: Rayuela.

Actividad 2: Hacer conjuntos.

Actividad 3: Contar dinero.

Actividad 4: Tarjetas.

Sumas y restas dentro de 20.

Actividad 1: Problemas con objetos.

Actividad 2: Problemas con dibujos o números.

Patrones repetitivos y crecientes.

Actividad 1: Crear patrones.

Actividad 2: Completar patrones.

Problemas de tiempo, dinero y longitud.

Actividad 1: ¿Qué hora será en 1 hora?

Sumar y restar dentro de 100.

Actividad 1: Tarjetas.

Actividad 2: Bolos matemáticos.

Actividad 3: Problemas.

Actividad 4: Baraja de cartas.

Actividad 5: Tabla del 100.

Actividad 6: Línea numérica.

Extras: Vocales largas y cortas.

Actividad 1: Nombrar la vocal.

Actividad 2: Sonido del medio.

Actividad 3: Código de palabras.

Lista de práctica adicional.

Budge, Fact, Slack, Grade...