



# Juego en marcha



## Ojo espía

El jugador da la primera letra, color o tamaño del objeto que ve como pista. Por ejemplo, si el jugador elige una banana, podría decir "Ve con mi ojito algo que comienza con B" o "Ve con mi ojito algo amarillo". Si ve una bicicleta, podría decir: "Ve con mi ojito algo con ruedas". Los jugadores se turnan para adivinar hasta que alguien obtenga la respuesta. La primera persona que adivine correctamente podrá elegir el siguiente objeto.



## Juegos de buscar y encontrar

Los juegos de buscar y encontrar son una excelente manera de pasar el tiempo, divertirse y desarrollar habilidades. Estos juegos pueden ayudar a pasar el tiempo en el automóvil, mientras espera en una cola, en un restaurante o para una cita.

### Búsqueda del arcoíris

Trate de encontrar objetos para cada color del arcoíris.



### Mirador de señales

¿Cuántas señales puedes encontrar a tu alrededor, como señales de alto y señales de baño?



### Busca la forma

Mira cuántos círculos, cuadrados, triángulos y otras formas puedes encontrar



### Sí o no

Una persona (adulto o niño) le dice al otro jugador "Estoy pensando en un animal". El segundo jugador intenta adivinar qué animal es haciendo preguntas que sólo pueden responderse con "sí" o "no". Por ejemplo "¿Es grande el animal?" "¿Tiene pelo el animal?"

### ¿Soy más grande?

Mientras camina con su hijo, pídale que busque cosas que sean más grandes o más pequeñas que él. Muéstrole a su hijo cosas que son más altas que él, pero más pequeñas que usted. Luego, muéstrole que los árboles son más altos que ustedes dos.

