

# Tablero de Elección de Aprendizaje Remoto de ACS - 3er grado

Complete una actividad de cada columna en cada día de aprendizaje remoto con clima inclemente. Estas actividades deben tomar de 2 a 3 horas en total para completar cada día de aprendizaje remoto. Las actividades de alfabetización, matemáticas y ciencias/SS deben enviarse a los maestros del salón de clases dentro de los 5 días escolares para que se cuenten como presentes ese día.

Literatura	Matemáticas	Ciencias/SS	Actividad Física	Música y Arte
<p><b>Punto de Vista</b> Leer durante 25 minutos. ¿Qué pasaría si alguien más fuera el narrador? Volver a contar una sección de la historia desde un punto de vista diferente.</p>	<p><b>Área y Perímetro</b> Planifique y cree la casa de sus sueños para incluir al menos 3 habitaciones. Determine el área y el perímetro de cada habitación.</p>	<p><b>Tradiciones</b> Entreviste a un familiar o amigo sobre sus tradiciones navideñas. Escriba sus preguntas y sus respuestas.</p>	<p><b>¡Juguemos al Basquetbol!</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 10 tiros en suspensión imaginarios</li> <li>• 5 mates imaginarios</li> <li>• 5 regates cruzados</li> <li>• 5 pases imaginarios</li> </ul> <p>Repetir de 2 a 5 veces</p>	<p><b>Animal Favorito</b> Crea una canción, un poema o un rap sobre tu animal favorito. Incluye al menos 5 líneas.</p>
<p><b>Explorar</b> Lea un texto de no ficción durante 25 minutos y escriba un párrafo sobre las formas en que podría explorar más este tema. Utilizar ejemplos de exploración del mar discutidos en clase.</p>	<p><b>Ser el Profesor de Matemáticas</b> Enseñar a un miembro de la familia una de las estrategias matemáticas que aprendió este año (p. ej., sumar y restar en una recta numérica, dividir el valor posicional, sumar repetidamente, etc.). Muestra tu trabajo.</p>	<p><b>Observador del Tiempo</b> Mire o salga y observe el clima. Escribe un párrafo sobre los cambios que observaste. (por ejemplo, nubes que se forman y se mueven, la posición de la luna/el sol, la nieve que cae, etc.).</p>	<p><b>Desafío de Saltos</b> ¿Cuántas puedes hacer en 1 minuto? ¡Repite 3 veces e intenta superar tu puntuación!</p>	<p><b>Collages</b> Crea un collage de la naturaleza usando elementos de tu hogar.</p>
<p><b>Supervivencia de Tormenta de Nieve</b> Leer durante 25 minutos. Escribe sobre una situación en la que te pierdes en una tormenta de nieve. ¿Qué objeto te gustaría tener contigo? Escribe un breve párrafo explicando qué objeto elegirías y por qué.</p>	<p><b>Diseño de Jardines</b> Las semillas vienen en paquetes de 8. Tienes 2 tomates, 4 pimientos, y 3 paquetes de pepino. Dibuja y rotula una matriz para mostrar tu jardín. Escribe una ecuación para todo el jardín.</p>	<p><b>Diseñar una Estructura</b> Usando los materiales que tiene en la casa, diseñe y construya una estructura que pueda soportar el viento y la lluvia de un huracán. Diseñe una forma de probar su estructura modelando el viento y la lluvia.</p>	<p><b>Congelar la Danza</b> Diseñe a alguien como "DJ" para que toque y detenga la música. Cuando la música se detenga, congélate como una estatua posada hasta que la música comience de nuevo.</p>	<p><b>Mesa</b> Usando cualquier cuento infantil, ordene a su familia que cree 4 escenas de cuadros (imágenes congeladas y mudas) que vuelvan a contar la historia. Asegúrate de mostrar las relaciones de los personajes.</p>
<p><b>Relaciones</b> Lee durante 25 minutos. Escribe un párrafo que ofrezca consejos a uno de los personajes sobre una relación en la que están involucrados durante la historia.</p>	<p><b>Problema de Palabra</b> Escribe un problema verbal para las siguientes ecuaciones. Entonces resuélvelo. <math>8 \times 3 =</math> <math>25 + 46 =</math> <math>71 - 58 =</math></p>	<p><b>Turismo</b> Cree un conjunto de postales de Asheville, NC que muestran Asheville durante el invierno, la primavera, el verano, y el otoño. ¡Asegúrate de que sean coloridos y divertidos!</p>	<p><b>Estirar</b> Siéntate en una colchoneta de yoga o en un piso cómodo. Haz 10 minutos de ejercicios de estiramiento.</p>	<p><b>Criatura Marina</b> Dibuja y colorea una imagen que muestre una de las criaturas marinas que aprendiste en el módulo uno.</p>
<p><b>Ajuste</b> Haz un dibujo de una sección de tu libro que muestre el estado de ánimo del entorno particular de la escena. Escribe de 3 a 5 oraciones diciendo cómo se relaciona con el estado de ánimo de la historia.</p>	<p><b>¿Cuántos Años?</b> Suma las edades de todas las personas que viven en tu casa. ¿Cuál es la suma? ¿Es mayor o menor que 100? ¿Por cuánto?</p>	<p><b>Ser el Profesor de Ciencias</b> Elige tu tema de ciencia favorito de este año. Cree un plan de lección para enseñar esto a los nuevos estudiantes de 3er grado.</p>	<p><b>Cruza el Río</b> Salta de un lado a otro sobre una línea imaginaria 40 veces. <b>Desafío:</b> Tómese el tiempo e intenta vencerlo.</p>	<p><b>Títeres de Calcetín</b> ¡Con un calcetín viejo y el permiso de tus padres, crea un títere de calcetín que será la estrella de tu próximo gran espectáculo! Puedes crear el tuyo propio o leer un libro para niños.</p>
<p><b>Tira Cómica</b> Leer durante 25 minutos. Crea una versión de tira cómica de lo que lees con al menos 5 marcos/cuadros.</p>	<p><b>Diseñar un Edificio</b> Dibuja un edificio que tenga al menos 7 pisos de altura. Cada piso debe tener al menos 4 ventanas. Encuentre el número total de ventanas necesarias.</p>	<p><b>Crear</b> Crea un mapa de una ubicación imaginaria. Asegúrese de incluir una escala, símbolos, brújula y clave o leyenda.</p>	<p><b>Abdominales</b> Vea cuántos abdominales puede hacer en 60 segundos. ¡Tómate un descanso y vuelve a intentarlo! Repita 3 veces.</p>	<p><b>Cantar junto</b> Escribe una canción que te ayude a recordar las tablas de multiplicar.</p>

# **\*\*Actividades de Enriquecimiento\*\***

Las actividades de enriquecimiento se basan aún más en el plan de estudios básico para el 3er grado.

***Estas actividades son opcionales.***

- ★ **Discusiones familiares de ELA:** use las indicaciones a continuación de los temas del plan de estudios de 3er grado para usar como temas para la discusión familiar:
  - ¿Cómo exploran los artistas el mar?
  - ¿Por qué y cómo exploran los científicos el mar y las criaturas marinas?
  - ¿Cómo aprende la gente sobre el espacio?
  
- ★ **Matemáticas:** discuta formas de resolver las siguientes indicaciones matemáticas:
  - Crea un problema verbal de suma y resta usando dos números de 3 dígitos. Resuelva el problema y explique cómo se podría resolver el problema con sus propias palabras.
  - Andrew y Malachi bebieron 500 onzas líquidas de agua en su caminata. ¿Qué posibles combinaciones de agua podrían beber Andrew y Malachi mientras caminaban?
  - Lauren lanzó los siguientes números con un juego de dados: 3, 4, 6, 2, 5. Ella quiere crear el mayor número posible. ¿Cuál podría ser el número y por qué? ¿Qué sucede si ella quiere crear el número más pequeño posible?

