Game: Sad Sam

1. Have child write 1 word on each card or piece of paper. On 5 cards, have child draw 
2. Place games cards in container.
3. Players alternate pulling a card. If they can read it, they can keep the card. If they can't they need to put it back.
4. If a player pulls a  they lose all their cards.
5. Player with the most cards at the end of the game wins.

Juego: Triste Sam

1. Hagan que los estudiantes escriban 1 palabra en cada tarjeta o hoja de papel. En 5 tarjetas, hagan que los estudiantes dibujen 
2. Coloquen las tarjetas de juegos en el recipiente.
3. Los jugadores se alternan sacando una carta. Si pueden leerla, pueden conservar la tarjeta. Si no pueden, deben devolverla.
4. Si un jugador saca una,  pierde todas sus cartas.
5. Gana el jugador que tenga más cartas al final del juego.