Game: Sad Sam

1. Cut apart the game pieces and put them in a container.
2. Players alternate pulling a card. If they can read it, they can keep the card. If they can't they need to put it back.
3. If a player pulls a  they lose all their cards.
4. Player with the most cards at the end of the game wins.

Juego: Triste Sam

1. Corte las piezas del juego y coloquelas en un recipiente.
2. Los jugadores se alternan sacando una carta. Si pueden leerla, pueden conservar la tarjeta. Si no pueden, deben devolverla.
3. Si un jugador saca  pierde todas sus cartas.
4. Gana el jugador que tenga más cartas al final del juego.