



ਵਿਦਿਆਰਥੀ ਦੀ ਜਾਣਕਾਰੀ		ਸਕੂਲ ਦੀ ਜਾਣਕਾਰੀ: ਸਕੂਲ ਦਾ ਨਾਂ	
ਵਿਦਿਆਰਥੀ ਦੀ ਜਾਣਕਾਰੀ		ਪ੍ਰਿੰਸੀਪਲ	
ਵਿਦਿਆਰਥੀ ਆਈ.ਡੀ		ਸਕੂਲ ਫੋਨ	
ਜਨਮ ਮਿਤੀ		ਸਕੂਲ ਦਾ ਪਤਾ	
ਟਰੈਕ			
ਗ੍ਰੇਡ	06	ਅਧਿਆਪਕ	

ਰਾਸ਼ਰੀ	T1	T2	T3
ਦਾਖਲ ਹੋਏ ਦਿਨ			
ਗੈਰਹਾਜ਼ਰ ਹੋਏ ਦਿਨ			
ਲੇਟ ਹੋਏ ਦਿਨ			

2024-25 ਸਕੂਲੀ ਸਾਲ ਦੌਰਾਨ, ਸਾਰੇ TK-6 MUSD ਅਧਿਆਪਕ ਇੱਕ ਮਿਆਰ-ਅਧਾਰਿਤ ਰਿਪੋਰਟ ਕਾਰਡ ਲਾਗੂ ਕਰਨਗੇ। ਮਿਆਰ-ਅਧਾਰਿਤ ਰਿਪੋਰਟ ਕਾਰਡ ਦਾ ਉਦੇਸ਼ ਗ੍ਰੇਡ ਪੱਧਰ ਦੇ ਮਿਆਰਾਂ ਅਤੇ ਸਾਡੇ ਪਰਿਵਾਰਾਂ ਨੂੰ ਉਮੀਦਾਂ ਪ੍ਰਤੀ ਵਿਦਿਆਰਥੀ ਦੀ ਕਾਰਗੁਜ਼ਾਰੀ ਬਾਰੇ ਸਪਸ਼ਟ ਤੌਰ 'ਤੇ ਸੰਚਾਰ ਕਰਨਾ ਹੈ। ਇਸ ਤਬਦੀਲੀ ਸੰਬੰਧੀ ਸਵਾਲ ਤੁਹਾਡੇ ਵਿਦਿਆਰਥੀ ਦੇ ਅਧਿਆਪਕ ਨੂੰ ਭੇਜੇ ਜਾ ਸਕਦੇ ਹਨ। ਵਧੇਰੇ ਜਾਣਕਾਰੀ MUSD ਵੈੱਬਸਾਈਟ 'ਤੇ "ਫੈਮਲੀਜ਼" ਟੈਬ ਦੇ ਅਧੀਨ ਉਪਲਬਧ ਹੈ।

ਵੱਧ ਗਿਆ (EX): ਵਿਦਿਆਰਥੀ ਨੇ ਗ੍ਰੇਡ ਪੱਧਰ ਦੇ ਮਾਪਦੰਡਾਂ ਵਿੱਚ ਮੁਹਾਰਤ ਦਾ ਪ੍ਰਦਰਸ਼ਨ ਕੀਤਾ ਹੈ ਅਤੇ ਨਵੀਆਂ ਸਥਿਤੀਆਂ ਵਿੱਚ ਸਮਝ ਦੀ ਵਧੇਰੇ ਡੂੰਘਾਈ ਨਾਲ ਧਾਰਨਾਵਾਂ ਨੂੰ ਵਧਾਉਣ ਅਤੇ ਲਾਗੂ ਕਰਨ ਦੇ ਯੋਗ ਹੈ।

ਨਿਪੁੰਨ (PR): ਵਿਦਿਆਰਥੀ ਗ੍ਰੇਡ ਪੱਧਰ ਦੇ ਮਿਆਰਾਂ ਵਿੱਚ ਮੁਹਾਰਤ ਦਾ ਪ੍ਰਦਰਸ਼ਨ ਕਰਦਾ ਹੈ।

ਨੇੜੇ ਪਹੁੰਚਣਾ (AP): ਵਿਦਿਆਰਥੀ ਬੁਨਿਆਦੀ ਸਮਝ ਦਿਖਾਉਂਦਾ ਹੈ ਅਤੇ ਗ੍ਰੇਡ ਪੱਧਰ ਦੇ ਮਿਆਰ ਵਿੱਚ ਮੁਹਾਰਤ ਵੱਲ ਵਧ ਰਿਹਾ ਹੈ।

ਸ਼ੁਰੂਆਤ (BE): ਵਿਦਿਆਰਥੀ ਸਮਝ ਦਾ ਪ੍ਰਦਰਸ਼ਨ ਕਰਨਾ ਸ਼ੁਰੂ ਕਰ ਰਿਹਾ ਹੈ, ਪਰ ਅਜੇ ਤੱਕ ਗ੍ਰੇਡ ਪੱਧਰ ਦੇ ਮਿਆਰਾਂ ਨੂੰ ਪੂਰਾ ਨਹੀਂ ਕਰ ਰਿਹਾ ਹੈ।

ਨਾਕਾਫ਼ੀ (IN): ਵਿਦਿਆਰਥੀ ਨੇ ਗ੍ਰੇਡ ਪੱਧਰ ਦੇ ਮਿਆਰਾਂ ਦਾ ਮੁਲਾਂਕਣ ਕਰਨ ਲਈ ਲੋੜੀਂਦੇ ਸਬੂਤ ਨਹੀਂ ਦਿਖਾਏ ਹਨ।

ਮੁਲਾਂਕਣ ਨਹੀਂ ਕੀਤਾ ਗਿਆ (NA): ਗ੍ਰੇਡ ਪੱਧਰ ਦੇ ਮਿਆਰ ਦਾ ਮੁਲਾਂਕਣ ਨਹੀਂ ਕੀਤਾ ਗਿਆ

ਗਣਿਤ ਅਭਿਆਸ ਦੇ ਮਿਆਰਾਂ ਦੀਆਂ ਅੱਠ ਪ੍ਰਕਿਰਿਆਵਾਂ ਅਤੇ ਮੁਹਾਰਤਾਂ ਨੂੰ ਗਣਿਤ ਦੇ ਮਿਆਰਾਂ ਦੇ ਅੰਦਰ ਏਕੀਕ੍ਰਿਤ ਕੀਤਾ ਗਿਆ ਹੈ।

ਛੇਵਾਂ ਗ੍ਰੇਡ	T1	T2	T3
ਅਧਿਆਪਕ ਦਾ ਨਾਂ			
ਵਿਦਿਆਰਥੀ ਮਾਪਦੰਡ			
ਭਾਸ਼ਾ ਕਲਾ: ਸਾਹਿਤ ਪੜ੍ਹਨਾ			
ਟੈਕਸਟ ਸਪੱਸ਼ਟ ਤੌਰ 'ਤੇ ਕੀ ਕਹਿੰਦਾ ਹੈ ਅਤੇ ਸਾਹਿਤ ਵਿੱਚ ਅਨੁਮਾਨਾਂ ਦੇ ਵਿਸ਼ਲੇਸ਼ਣ ਦਾ ਸਮਰਥਨ ਕਰਨ ਲਈ ਟੈਕਸਟ ਸਬੂਤ ਦਾ ਹਵਾਲਾ ਦਿਓ।			
ਕਿਸੇ ਪਾਠ ਦੇ ਥੀਮ ਜਾਂ ਕੇਂਦਰੀ ਵਿਚਾਰ ਨੂੰ ਨਿਰਧਾਰਤ ਕਰੋ ਅਤੇ ਨਿੱਜੀ ਰਾਏ ਜਾਂ ਨਿਰਣੇ ਦੇ ਬਿਨਾਂ ਕਹਾਣੀ ਨੂੰ ਸੰਖੇਪ ਕਰੋ।			
ਸ਼ਬਦਾਂ ਅਤੇ ਵਾਕਾਂਸ਼ਾਂ ਦੇ ਅਰਥ ਨਿਰਧਾਰਤ ਕਰੋ ਜਿਵੇਂ ਕਿ ਉਹ ਟੈਕਸਟ ਵਿੱਚ ਵਰਤੇ ਜਾਂਦੇ ਹਨ ਅਤੇ ਅਰਥ ਅਤੇ ਟੋਨ 'ਤੇ ਸ਼ਬਦ ਦੀ ਚੋਣ ਨੂੰ ਪਛਾਣਦੇ ਹਨ।			
ਭਾਸ਼ਾ ਕਲਾ: ਜਾਣਕਾਰੀ ਵਾਲਾ ਟੈਕਸਟ ਪੜ੍ਹਨਾ			
ਵਿਚਾਰਾਂ ਦਾ ਸਮਰਥਨ ਕਰਨ ਅਤੇ ਇੱਕ ਜਾਣਕਾਰੀ ਵਾਲੇ ਟੈਕਸਟ ਤੋਂ ਅਨੁਮਾਨ ਕੱਢਣ ਲਈ ਟੈਕਸਟ ਸਬੂਤ ਦਾ ਹਵਾਲਾ ਦਿਓ।			
ਸ਼ਬਦਾਂ ਅਤੇ ਵਾਕਾਂਸ਼ਾਂ ਦੇ ਅਰਥ ਨਿਰਧਾਰਤ ਕਰੋ ਜਿਵੇਂ ਕਿ ਉਹ ਟੈਕਸਟ ਵਿੱਚ ਵਰਤੇ ਜਾਂਦੇ ਹਨ ਅਤੇ ਅਰਥ ਅਤੇ ਟੋਨ 'ਤੇ ਸ਼ਬਦ ਦੀ ਚੋਣ ਨੂੰ ਪਛਾਣਦੇ ਹਨ।			
ਇੱਕ ਟੈਕਸਟ ਵਿੱਚ ਦਲੀਲਾਂ ਅਤੇ ਦਾਅਵਿਆਂ ਦਾ ਮੁਲਾਂਕਣ ਕਰੋ ਜੋ ਉਹਨਾਂ ਦਾਅਵਿਆਂ ਵਿੱਚ ਫਰਕ ਕਰਦੇ ਹਨ ਜੋ ਕਾਰਨਾਂ ਅਤੇ ਸਬੂਤਾਂ ਦੁਆਰਾ ਸਮਰਥਿਤ/ਅਸਮਰਥਿਤ ਹਨ।			
ਭਾਸ਼ਾ ਕਲਾ: ਲਿਖਣਾ			
ਵਿਚਾਰਾਂ ਅਤੇ ਜਾਣਕਾਰੀ ਨੂੰ ਸੰਚਾਰਿਤ ਕਰਨ ਲਈ ਬਿਰਤਾਂਤਕਾਰੀ, ਜਾਣਕਾਰੀ ਭਰਪੂਰ ਅਤੇ ਦਲੀਲ ਭਰਪੂਰ ਲਿਖਣ ਨੂੰ ਪ੍ਰਭਾਵਸ਼ਾਲੀ ਢੰਗ ਨਾਲ ਤਿਆਰ ਕਰੋ।			
ਇੱਕ ਸਪਸ਼ਟ ਅਤੇ ਇਕਸਾਰ ਲਿਖਤ (ਮਲਟੀਪੈਰਾਗ੍ਰਾਫ ਟੈਕਸਟ ਸਮੇਤ) ਤਿਆਰ ਕਰੋ ਜਿਸ ਵਿੱਚ ਵਿਕਾਸ ਅਤੇ ਸੰਗਠਨ ਕਾਰਜ, ਉਦੇਸ਼ ਅਤੇ ਦਰਸ਼ਕਾਂ ਲਈ ਉਚਿਤ ਹਨ।			
ਲਿਖਣਾ (ਡਿਸਟ੍ਰਿਕਟ ਪ੍ਰੋਪਟ)			
ਭਾਸ਼ਾ ਕਲਾ: ਭਾਸ਼ਾ			

ਛੇਵਾਂ ਗ੍ਰੇਡ	T1	T2	T3
ਅਧਿਆਪਕ ਦਾ ਨਾਂ			
ਵਿਦਿਆਰਥੀ ਮਾਪਦੰਡ			
ਲਿਖਣ ਵੇਲੇ ਵਿਆਕਰਣ, ਵੱਡੇ ਅੱਖਰਾਂ, ਵਿਰਾਮ ਚਿੰਨ੍ਹ ਅਤੇ ਸਪੈਲਿੰਗ ਵਿੱਚ ਅੰਗਰੇਜ਼ੀ ਭਾਸ਼ਾ ਦੀ ਕਮਾਂਡ ਦਾ ਪ੍ਰਦਰਸ਼ਨ ਕਰੋ।			
ਪ੍ਰਸੰਗ ਸੁਰਾਗ ਅਤੇ ਅਧਾਰ ਸ਼ਬਦਾਂ ਸਮੇਤ ਕਈ ਤਰ੍ਹਾਂ ਦੀਆਂ ਰਣਨੀਤੀਆਂ ਦੀ ਵਰਤੋਂ ਕਰਦੇ ਹੋਏ ਅਣਜਾਣ ਅਤੇ ਬਹੁ-ਅਰਥ ਵਾਲੇ ਸ਼ਬਦਾਂ ਦੇ ਅਰਥਾਂ ਨੂੰ ਨਿਰਧਾਰਤ ਕਰੋ ਜਾਂ ਸਪਸ਼ਟ ਕਰੋ।			
ਭਾਸ਼ਾ ਕਲਾ: ਬੋਲਣਾ ਅਤੇ ਸੁਣਨਾ			
ਵਿਸ਼ਿਆਂ, ਪਾਠਾਂ ਅਤੇ ਮੁੱਦਿਆਂ ਬਾਰੇ ਵਿਭਿੰਨ ਲੋਕਾਂ ਨਾਲ ਵੱਖ-ਵੱਖ ਕਿਸਮਾਂ ਦੀਆਂ ਸਹਿਯੋਗੀ ਚਰਚਾਵਾਂ ਵਿੱਚ ਪ੍ਰਭਾਵਸ਼ਾਲੀ ਢੰਗ ਨਾਲ ਹਿੱਸਾ ਲਓ।			
ਗਣਿਤ: ਅਨੁਪਾਤ ਅਤੇ ਅਨੁਪਾਤਕ ਸੰਬੰਧ			
ਅਸਲ-ਸੰਸਾਰ ਅਤੇ ਗਣਿਤ ਦੀਆਂ ਸਮੱਸਿਆਵਾਂ ਨੂੰ ਹੱਲ ਕਰਨ ਲਈ ਅਨੁਪਾਤ ਅਤੇ ਦਰ ਤਰਕ ਦੀ ਵਰਤੋਂ ਕਰੋ।			
ਪ੍ਰਤੀ 100 ਦੀ ਦਰ ਵਜੋਂ ਮਾਤਰਾ ਦਾ ਪ੍ਰਤੀਸ਼ਤ ਲੱਭੋ ਅਤੇ ਮਾਪ ਦਿਖਾਈਆਂ ਨੂੰ ਬਦਲੋ।			
ਗਣਿਤ: ਨੰਬਰ ਸਿਸਟਮ			
ਭਿੰਨ ਨੂੰ ਗੁਣਾ ਅਤੇ ਭਾਗ ਕਰੋ ਅਤੇ ਸੰਦਰਭ ਵਿੱਚ ਭਿੰਨਾਂ ਦੀ ਵਰਤੋਂ ਕਰਕੇ ਸ਼ਬਦਾਂ ਦੀਆਂ ਸਮੱਸਿਆਵਾਂ ਨੂੰ ਹੱਲ ਕਰੋ।			
ਮਿਆਰੀ ਐਲਗੋਰਿਦਮ ਦੀ ਵਰਤੋਂ ਕਰਦੇ ਹੋਏ ਦਸ਼ਮਲਵ ਸਮੇਤ ਬਹੁ-ਅੰਕ ਸੰਖਿਆਵਾਂ ਨੂੰ ਚੰਗੀ ਤਰ੍ਹਾਂ ਜੋੜੋ, ਘਟਾਓ, ਗੁਣਾ ਕਰੋ ਅਤੇ ਭਾਗ ਕਰੋ।			
ਅਸਲ-ਸੰਸਾਰ ਸੰਦਰਭਾਂ ਵਿੱਚ ਮਾਤਰਾਵਾਂ ਨੂੰ ਦਰਸਾਉਣ ਲਈ ਸਕਾਰਾਤਮਕ ਅਤੇ ਨਕਾਰਾਤਮਕ ਸੰਖਿਆਵਾਂ ਦੀ ਵਰਤੋਂ ਕਰੋ।			
ਨੈਗੇਟਿਵ ਸੰਖਿਆਵਾਂ ਨੂੰ ਸ਼ਾਮਲ ਕਰਨ ਲਈ ਸੰਖਿਆ ਰੇਖਾਵਾਂ ਨੂੰ ਵਿਸਤਾਰ ਕਰਨ ਵਾਲੀ ਸੰਖਿਆ ਰੇਖਾ ਦੇ ਇੱਕ ਬਿੰਦੂ ਦੇ ਰੂਪ ਵਿੱਚ ਇੱਕ ਤਰਕਸੰਗਤ ਸੰਖਿਆ ਨੂੰ ਸਮਝੋ ਅਤੇ ਧੁਰੇ ਦਾ ਤਾਲਮੇਲ ਕਰੋ।			
ਗਣਿਤ: ਵਿਅੰਜਕ ਅਤੇ ਸਮੀਕਰਨ			
ਚਲਾਂ ਦੀ ਵਰਤੋਂ ਕਰਕੇ ਵਿਅੰਜਕਾਂ ਨੂੰ ਪੜ੍ਹੋ, ਲਿਖੋ ਅਤੇ ਮੁਲਾਂਕਣ ਕਰੋ।			

ਵਿਦਿਆਰਥੀ ਦੀ ਜਾਣਕਾਰੀ				ਸਕੂਲ ਦੀ ਜਾਣਕਾਰੀ:			
ਵਿਦਿਆਰਥੀ ਦੀ ਜਾਣਕਾਰੀ				ਪ੍ਰਿੰਸੀਪਲ			
ਵਿਦਿਆਰਥੀ ਆਈ.ਡੀ				ਅਧਿਆਪਕ			
ਛੇਵਾਂ ਗ੍ਰੇਡ				ਛੇਵਾਂ ਗ੍ਰੇਡ			
ਅਧਿਆਪਕ ਦਾ ਨਾਂ				ਅਧਿਆਪਕ ਦਾ ਨਾਂ			
ਵਿਦਿਆਰਥੀ ਮਾਪਦੰਡ				ਵਿਦਿਆਰਥੀ ਮਾਪਦੰਡ			
ਸਮੀਕਰਨਾਂ ਨੂੰ ਲਿਖ ਕੇ ਅਤੇ ਹੱਲ ਕਰਕੇ ਅਸਲ-ਸੰਸਾਰ ਅਤੇ ਗਣਿਤ ਦੀਆਂ ਸਮੱਸਿਆਵਾਂ ਨੂੰ ਹੱਲ ਕਰੋ।	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	PI.6 ਨੇੜਿਓ ਪੜ੍ਹਨਾ/ਵੇਖਣਾ	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
ਅਸਲ ਸੰਸਾਰ ਜਾਂ ਗਣਿਤ ਦੀਆਂ ਸਮੱਸਿਆਵਾਂ ਨੂੰ ਹੱਲ ਕਰਨ ਵੇਲੇ ਸੰਖਿਆਵਾਂ ਨੂੰ ਦਰਸਾਉਣ ਅਤੇ ਵਿਅੰਜਕ ਲਿਖਣ ਲਈ ਚਲਾਂ ਦੀ ਵਰਤੋਂ ਕਰੋ।	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	PI.9 ਮੌਖਿਕ ਪੇਸ਼ਕਾਰੀ	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
ਗਣਿਤ: ਜਿਆਮਿਤੀ				PII.1 ਲਿਖਣਾ (ਪਾਠ ਢਾਂਚੇ ਨੂੰ ਸਮਝਣਾ)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
ਹੋਰ ਬਣਾਵਟਾਂ ਵਿੱਚ ਕੰਪੋਜ਼/ਡੀਕੰਪੋਜ਼ ਕਰਕੇ ਅਤੇ ਅਸਲ-ਸੰਸਾਰ ਦੀਆਂ ਸਮੱਸਿਆਵਾਂ ਨੂੰ ਲਾਗੂ ਕਰਕੇ ਵੱਖ-ਵੱਖ ਬਹੁਭੁਜਾਂ ਦਾ ਖੇਤਰ ਲੱਭੋ।	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	PII.2 ਲਿਖਣਾ (ਇਕਸੁਰਤਾ ਨੂੰ ਸਮਝਣਾ)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
ਅਸਲ-ਸੰਸਾਰ ਦੀਆਂ ਸਮੱਸਿਆਵਾਂ ਨੂੰ ਹੱਲ ਕਰਨ ਲਈ ਵਿਜ਼ੂਅਲ ਰਣਨੀਤੀਆਂ ਅਤੇ ਫਾਰਮੂਲਿਆਂ ਦੀ ਵਰਤੋਂ ਕਰਦੇ ਹੋਏ ਆਇਤਾਕਾਰ ਪ੍ਰਿਜ਼ਮ ਦਾ ਆਇਤਨ ਲੱਭੋ।	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	ਅਧਿਆਪਕ ਦੇ ਹਸਤਾਖਰ			
ਗਣਿਤ: ਅੰਕੜੇ ਅਤੇ ਸੰਭਾਵਨਾ							
ਬਿੰਦੂ ਪਲਾਟ, ਹਿਸਟੋਗ੍ਰਾਮ, ਅਤੇ ਬਾਕਸ ਪਲਾਟ ਸਮੇਤ, ਇੱਕ ਨੰਬਰ ਲਾਈਨ 'ਤੇ ਪਲਾਟਾਂ ਵਿੱਚ ਸੰਖਿਆਤਮਕ ਡੇਟਾ ਪ੍ਰਦਰਸ਼ਿਤ ਕਰੋ।	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>				
ਉਹਨਾਂ ਦੇ ਸੰਦਰਭਾਂ ਦੇ ਸੰਬੰਧ ਵਿੱਚ ਕੇਂਦਰ ਅਤੇ ਪਰਿਵਰਤਨਸ਼ੀਲਤਾ ਦੇ ਮਾਪਾਂ ਦੀ ਵਰਤੋਂ ਕਰਦੇ ਹੋਏ ਸੰਖਿਆਤਮਕ ਡੇਟਾ ਸੈੱਟਾਂ ਨੂੰ ਸੰਖੇਪ ਕਰੋ।	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>				
ਵਿਗਿਆਨ							
ਵਿਗਿਆਨਕ ਜਾਣਕਾਰੀ ਪ੍ਰਾਪਤ ਕਰੋ, ਵਿਸ਼ਲੇਸ਼ਣ ਕਰੋ, ਵਿਆਖਿਆ ਕਰੋ ਅਤੇ ਸੰਚਾਰ ਕਰੋ।	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>				
ਸਬੂਤਾਂ ਦੇ ਕਈ ਸਰੋਤਾਂ ਨਾਲ ਠੋਸ ਦਲੀਲਾਂ ਤਿਆਰ ਕਰੋ।	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>				
ਸਿਸਟਮਾਂ ਦੀ ਭਵਿੱਖਬਾਣੀ ਕਰਨ ਲਈ ਮਾਡਲਾਂ ਦਾ ਵਿਕਾਸ, ਵਰਤੋਂ ਅਤੇ ਸੋਧ ਕਰੋ।	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>				
ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਪੁੱਛ ਕੇ ਵਰਤਾਰੇ ਨਾਲ ਸੰਬੰਧਿਤ ਸਮੱਸਿਆਵਾਂ ਨੂੰ ਸਪੱਸ਼ਟ ਕਰੋ।	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>				
ਇਤਿਹਾਸ ਸਮਾਜਿਕ ਅਧਿਐਨ							
ਇਤਿਹਾਸਕ ਸੰਦਰਭ ਦੇ ਅੰਦਰ ਬੌਧਿਕ ਤਰਕ, ਪ੍ਰਤੀਬਿੰਬ, ਅਤੇ ਖੋਜ ਦੇ ਹੁਨਰ ਦਾ ਪ੍ਰਦਰਸ਼ਨ ਕਰੋ।	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>				
ਸ਼ੁਰੂਆਤੀ ਸਭਿਅਤਾਵਾਂ ਦੇ ਭੂਗੋਲਿਕ, ਰਾਜਨੀਤਿਕ, ਆਰਥਿਕ, ਧਾਰਮਿਕ ਅਤੇ ਸਮਾਜਿਕ ਢਾਂਚੇ ਦਾ ਵਿਸ਼ਲੇਸ਼ਣ ਕਰੋ।	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>				
ਇਤਿਹਾਸਕ ਗ੍ਰੰਥਾਂ ਵਿੱਚ ਤੱਥ, ਰਾਏ, ਇਤਿਹਾਸਕ ਵਿਆਖਿਆ ਅਤੇ ਦ੍ਰਿਸ਼ਟੀਕੋਣ ਵਿੱਚ ਫਰਕ ਕਰੋ।	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>				
ਵਿਜ਼ੂਅਲ ਐਂਡ ਪਰਫਾਰਮਿੰਗ ਆਰਟਸ							
ਸਮੱਗਰੀ ਵਿਸ਼ੇਸ਼ ਸ਼ਬਦਾਵਲੀ ਦੀ ਵਰਤੋਂ ਕਰਦੇ ਹੋਏ ਕਈ ਤਰ੍ਹਾਂ ਦੇ ਕਲਾ ਫਾਰਮ ਬਣਾਓ ਅਤੇ ਪੇਸ਼ ਕਰੋ।	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>				
ਮੌਜੂਦਾ ਰੁਚੀਆਂ ਅਤੇ ਚਿੰਤਾਵਾਂ ਨੂੰ ਦਰਸਾਉਣ ਵਾਲੇ ਵਿਚਾਰਾਂ ਦਾ ਇੱਕ ਸੰਗ੍ਰਹਿ ਤਿਆਰ ਕਰੋ ਜਿਨ੍ਹਾਂ ਦੀ ਕਲਾ ਬਣਾਉਣ ਵਿੱਚ ਜਾਂਚ ਕੀਤੀ ਜਾ ਸਕਦੀ ਹੈ।	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>				
ਸਰੀਰਕ ਸਿੱਖਿਆ							
ਵਿਵਹਾਰ-ਕੁਸ਼ਲਤਾ ਦੇ ਹੁਨਰ: ਗੇਮ ਸੈਟਿੰਗ ਦੇ ਅੰਦਰ ਵਸਤੂਆਂ ਨੂੰ ਪਾਸ ਕਰਨ ਅਤੇ ਪ੍ਰਾਪਤ ਕਰਨ ਲਈ ਵੱਖ-ਵੱਖ ਲੋਕੋਮੋਟਰ ਹਰਕਤਾਂ ਦੇ ਪੈਟਰਨਾਂ ਦੀ ਵਰਤੋਂ ਕਰੋ। (ਬਾਸਕਟਬਾਲ, ਫੁਟਬਾਲ, ਟੀਮ ਹੈਂਡਬਾਲ ਆਦਿ)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>				
ਆਪਣੇ ਆਪ, ਦੂਜਿਆਂ, ਅਤੇ ਸਕੂਲਤਾਂ ਦੇ ਆਦਰ ਨਾਲ ਸਰੀਰਕ ਗਤੀਵਿਧੀਆਂ ਵਿੱਚ ਸ਼ਾਮਲ ਹੁੰਦੇ ਹੋਏ ਨਿੱਜੀ ਜ਼ਿੰਮੇਵਾਰੀ ਅਤੇ ਸੁਰੱਖਿਅਤ ਵਿਵਹਾਰ ਪ੍ਰਦਰਸ਼ਿਤ ਕਰੋ।	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>				
ਟੈਕਨੋਲੋਜੀ							
ਡਿਜੀਟਲ ਨਾਗਰਿਕਤਾ: ਨੈਤਿਕ ਅਤੇ ਪ੍ਰਭਾਵਸ਼ਾਲੀ ਢੰਗ ਨਾਲ ਟੈਕਨੋਲੋਜੀ ਦੀ ਵਰਤੋਂ ਕਰਦਾ ਹੈ	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>				
ਗ੍ਰੇਡ ਉਚਿਤ ਟੈਕਨੋਲੋਜੀ ਦੇ ਹੁਨਰ ਦਾ ਪ੍ਰਦਰਸ਼ਨ ਕਰਦਾ ਹੈ	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>				
ਸਫਲਤਾ ਦੀਆਂ ਆਵਾਜ਼ਾਂ							
ਸਕੂਲ ਦੇ ਨਿਯਮਾਂ, ਰੁਟੀਨ ਅਤੇ ਕਲਾਸ ਦੀਆਂ ਉਮੀਦਾਂ ਦੀ ਪਾਲਣਾ ਕਰਦਾ ਹੈ ਤਿਆਰ, ਸੰਗਠਿਤ, ਅਤੇ ਕੰਮ 'ਤੇ	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>				
ਸਮੇਂ ਸਿਰ ਅਸਾਈਨਮੈਂਟਾਂ ਨੂੰ ਪੂਰਾ ਕਰਦਾ ਹੈ	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>				
ਦੂਜਿਆਂ ਨਾਲ ਆਦਰ ਅਤੇ ਸਹਿਯੋਗ ਕਰਦਾ ਹੈ	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>				
ਅੰਗਰੇਜ਼ੀ ਭਾਸ਼ਾ ਦਾ ਵਿਕਾਸ (ਸਿਰਫ ਅੰਗਰੇਜ਼ੀ ਸਿੱਖਣ ਵਾਲੇ)							
PI.1 ਜਾਣਕਾਰੀ ਅਤੇ ਵਿਚਾਰਾਂ ਦਾ ਆਦਾਨ-ਪ੍ਰਦਾਨ ਕਰਨਾ	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>				
PI.5 ਧਿਆਨ ਨਾਲ ਸੁਣਨਾ	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>				