

## Unidad 6, Semana 2 Tablero de Elección



### Leer en voz alta

Enlace: [Otto Goes to School](#)

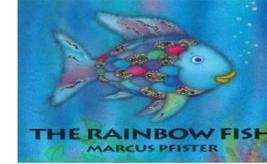
Después de escuchar la lectura en voz alta, pregúntele a su hijo quiénes eran los personajes y qué sucedió al principio, en la mitad y al final de la historia. Luego, pídale que ilustren su parte favorita y ayúdelos a etiquetar su dibujo identificando el sonido inicial y final de cada palabra y escriba la letra de cada sonido.

### Desafío de Formas

¿Cuántos cuadrados puedes encontrar en tu casa y/o barrio? Haz un dibujo de las cosas que encuentres.



### Leer en voz alta



Link: [The Rainbow Fish](#)

Después de escuchar la lectura en voz alta, pídale a su hijo que nombre los personajes y haga preguntas como, “¿Por qué no todos los peces querían jugar con los peces arcoíris? ¿Qué aprendieron los peces arcoíris? Pídale a su hijo que dibuje su parte favorita de la historia, que se la describa y luego ayúdelo a etiquetar su imagen, identificando el sonido inicial y final de cada palabra y escribiéndola.

### Movimientos para contar

Practica contando hacia adelante y luego hacia atrás. Dígale a su hijo que ustedes dos van a fingir que están en un ascensor que sube al duodécimo piso. Comenzando en una posición de cuclillas cerca del piso, levántese lentamente hasta ponerse de pie mientras ambos cuentan desde cero hasta el duodécimo piso. Luego, cuente lentamente hacia atrás de doce a cero mientras ambos regresan lentamente a la posición en cuclillas.

### Sonidos Iniciales

Reúna los artículos del hogar, como: lápiz, pelota, juguete, sombrero, marcador, calcetín, etc. Mientras sostiene cada artículo, pídale a su hijo que identifique qué sonido escucha al principio de esa palabra. Pídale que piensen en algunas otras palabras que comiencen con el mismo sonido. Por ejemplo: “Lápiz. El lápiz comienza con el sonido / p /. ¿Qué otras palabras comienzan con el sonido / p-p-p /?”

### Canciones Infantiles:

[Open Shut Them](#)

[One Potato Two Potato](#)

[Itsy Bitsy Spider](#)

### Pasame la rima

Pase una pelota de un lado a otro nombrando palabras que riman a medida que avanza (sombrero, gato, gordo, tapete, sentado, etc.) ¡Vea cuántas puede nombrar!

--	--	--