Aprendizaje Electrónico de Tercer Grado

Nombre: _____ Maestra(o): _____

☑	Día 4
	Literatura: Lectura Cercana - Campamento y Cocodrilos *Habilidades Cubiertas: recordar, hacer y responder preguntas, evidencia de texto, resumir, inferir y resolver problemas, problema-solución y escritura de opiniones.*
	Matemáticas: Repaso en Espiral - Enlaces Numéricos y Colorear por Código *Habilidades Cubiertas: fluidez en operaciones de multiplicación y división*
	EL *(Estudiantes de la Sra. O'Neal, la Sra. Orbeck, el Sr. Teig o la Sra. Wurdak)*: • Si no puedes completar las actividades: • Si tienes internet, trabaja en Imagine Learning por 20 minutos. • Si no tienes Internet, completa la actividad de EL adjunta en el paquete.
	STEM: Codificación: Hemos dedicado tiempo a aprender a codificar en nuestras iPads. Pruebe esta divertida actividad de codificación *Dance Party* en code.org. No es necesario iniciar sesión para completar la actividad. https://code.org/dance
	Educación Física: Si puedes, sigue y completa el video que adjuntamos, ¡Y elije dos actividades diferentes para completar de la lista a continuación! Día 4: - Hacer 20-30 repeticiones alpinismo. - Haz 20-30 repeticiones de la lavadora o el tornado del tronco. - Palea el camino de entrada y la acera en tu casa o en la de tu vecino, y construye un muñeco de nieve o un fuerte de nieve. (Envíanos una foto del muñeco de nieve por correo electrónico si quieres que veamos tu creación ☺) https://youtu.be/qF6jLw29Xdk **¡¡¡Sal y disfruta de la nieve!!!**
	Música: Enséñale un juego de la clase de música a alguien en casa.
	Arte: Por favor elije ya sea la opción sin internet o el enlace para una actividad en línea: ¡Crea una escultura con tu ropa sucia! https://www.smore.com/a2djt
	Educación del Carácter: Haz una tarjeta/dibujo para mostrarle a alguien que te preocupas por él/ella (Creatividad y Gratitud)