

# Sora

La aplicación de lectura del estudiante




Sora ofrece a los estudiantes la posibilidad de explorar libros digitales apropiados para su edad de nuestra escuela y bibliotecas públicas de forma **gratuita**.

1. Instale la aplicación Sora desde Apple App Store o Google Play Store, o vaya a [soraapp.com](http://soraapp.com)

2. Seleccione **Distrito Escolar Unificado de Folsom-Cordova** del menú desplegable

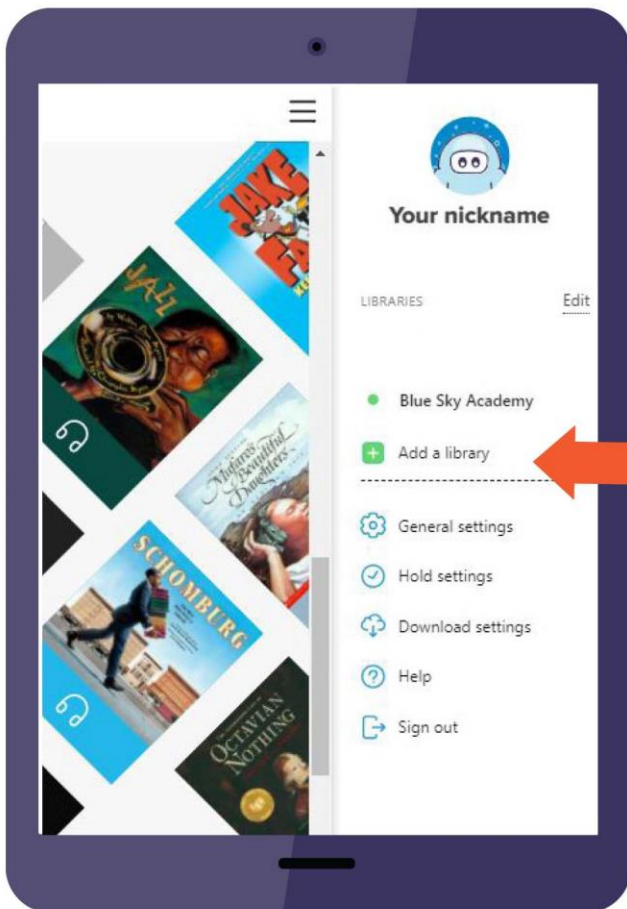
3. Inicie la sesión con el correo electrónico y la contraseña de su escuela

4. Debajo de tu perfil , seleccione + Agregar una biblioteca e ingrese:

- **Sistema de biblioteca NorthNet**
- **Biblioteca Pública de Sacramento**

5. Haga clic en **Pedir prestado** en cualquier título para que se le solicite iniciar sesión en la biblioteca pública. Seleccione **Distrito Escolar Unificado de Folsom-Cordova** e inicie sesión

6. Vaya entre las colecciones de la biblioteca pública y del distrito para ver audiolibros y libros electrónicos!



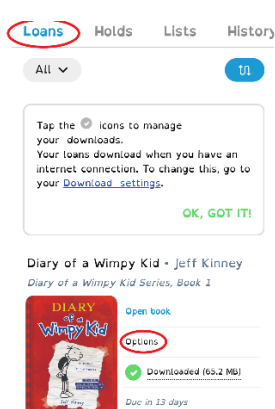
¡También encuentra a Sora en la aplicación Clever!


# Sora



## ¿Cómo devuelvo un libro a Sora?

Los libros se devuelven automáticamente en su fecha de vencimiento. Si termina un libro antes de tiempo, puede devolverlo antes de la fecha de vencimiento.



1. Vaya a la **estantería** 
2. En **Préstamos**, vaya al libro que desea registrar
3. Debajo del título del libro, seleccione **Opciones**
4. Si tomó prestado el libro de varias bibliotecas, seleccione qué copia desea devolver
5. Seleccione **Retorno**
6. Seleccione **Retorno** de nuevo

## Lo bueno de los libros electrónicos:



- ❖ Acceda a libros electrónicos desde cualquier lugar, en cualquier momento
- ❖ Tenga muchos libros en un lugar portátil
- ❖ Aumente el vocabulario con audiolibros
- ❖ Cambie el tamaño de la letra y el texto para facilitar la lectura
- ❖ Ajuste el brillo y el fondo para la lectura nocturna
- ❖ Cambie el ritmo de lectura de los libros para escucharlos más fácilmente
- ❖ Busque, resalte y guarde el texto para la escuela