



Esports de Escuelas Públicas de Albuquerque

Papeleta de Permiso de Participación de Padre de Familia / Tutor Legal y de Estudiante

APS Esports es una actividad aprobada disponible a todos los estudiantes. Esports o deportes electrónicos son juegos electrónicos competitivos de estrategia que se pueden jugar individualmente o en equipo. Estos equipos funcionan de manera similar a otros clubes y equipos deportivos de APS y están sujetos a las mismas normas y reglamentaciones de elegibilidad. Esports es una actividad aprobada por la Asociación de Atletismo de Nuevo México (NMAA, por sus siglas de inglés).

1. Los estudiantes deberán tener y mantener un promedio de calificaciones de 2.0 sin ninguna F, basado en una escala de calificaciones de 4.0 o su equivalente para el período de calificaciones del semestre inmediatamente anterior a la participación, y mantener el Promedio Académico (GPA) y cumplir con la política de asistencia de la escuela para los atletas y para los miembros de clubes.
 - a. Los estudiantes de secundaria superior deben seguir las [normas de NMAA](#) y cumplir con los requisitos de elegibilidad y con el [Código de Conducta de Jugador](#).
 - b. Los estudiantes de secundaria deben seguir las normas de la Federación Escolar de Esports de América del Norte (NASEF, por sus siglas en inglés).
 - c. Todos los estudiantes deben respetar las normas y reglamentaciones individuales de su escuela.
 - d. Las normas de Elegibilidad Estudiantil de Escuela que le Corresponde para estudiantes de secundaria superior siguen la normas de [NMAA Sección VIII, 8.1.8](#) y [NMAA Estatutos 10.5](#) y las normas de participación de APS para todos los estudiantes. Comunicarse con el director de actividades de la escuela para obtener más información.
2. Las normas adicionales de participación, tales como los requisitos de práctica, las tarifas de entrada, etc., serán determinadas por la actividad individual y / o por la escuela, para incluir un compromiso de dedicación a los horarios de juegos y de prácticas del equipo, y los estudiantes también deben mantener una cuenta de juego en asociación con el sport de participación.
3. La presentación de este formulario y las firmas indican el apoyo a la participación de los estudiantes en APS Esports, y la comprensión y aceptación de la competencia en juegos clasificados como E (Para todos, para estudiantes de 6 años o mayores), E10+ (Para estudiantes de 10 años o mayores) y de T (Para estudiantes de 13 años o mayores), según la Junta de Clasificación de Software de Entrenamiento (ESRB, por sus siglas en inglés) En el programa no se usarán juegos clasificados *Mature* (Maduros) o *Adults* (Adultos).

Además, por la presente libero a mi distrito escolar, al programa y a su personal de toda responsabilidad por cualquier daño a la propiedad personal o por lesiones personales que puedan sufrir. Este acuerdo incluye todas las prácticas, competencias y viajes y transportación facilitados por el programa. Entiendo el compromiso que ha hecho mi hijo(a) y prometo mi total apoyo, cooperación y participación activa en el programa. Además, también entiendo que el incumplimiento de mi hijo(a) con los requisitos y responsabilidades del programa en su totalidad puede resultar en la pérdida de los derechos del programa y en ser retirado(a) del programa. Las firmas también reconocen el entendimiento de que las fotografías de los estudiantes pueden usarse en la promoción de APS Esports.

Fecha

Nombre de la Escuela

Nombre en Letra de Molde de Padre de Familia/Tutor Legal

Nombre en Letra de Molde de Estudiante

Firma de Padre de Familia/Tutor Legal

Firma de Estudiante

Dirección de Correo Electrónico del Padre de Familia/
Tutor Legal

Dirección de Correo Electrónico de Estudiante