

Bingo Challenge de Lecture d'été

Votre lecteur grandissant peut renforcer ses compétences d'alphabétisation pendant tout l'été avec ces activités amusantes. Demandez-lui d'en faire 5 sur une ligne ou d'essayer de remplir toute la grille !

Fais semblant d'être un personnage de ton livre préféré. Habille-toi comme ce personnage et parle avec la voix que tu penses qu'il aurait.	<i>Firefly. Starfish. Pigpen. Hotdog.</i> Ces mots composés sont faits de deux mots plus petits. Dessine les deux petits mots puis dessine chaque mot composé.	Partage ton livre préféré avec un ami ou un membre de ta famille. Montre la page de couverture, le titre, l'auteur et l'illustrateur. Puis, montre et décris ta page préférée.	<i>Wave, yard, et ring</i> sont des mots avec plusieurs sens. Dessine une image qui montre deux sens différents de chaque mot.	<i>once • were • of • why • live • from • very • put</i> Ecris chaque mot clé sur une petite carte. Vois à quelle vitesse tu peux tous les lire. Puis, essaie de battre ton record !
Installe un coin lecture. Rends-le confortable avec des coussins, des couvertures et des peluches. Sois sûr de laisser de la place pour beaucoup de livres !	Joue à Go Fish avec un jeu de cartes de mots de contraction ! Ecris chaque contraction sur une carte et les deux mots qui le forme sur une autre.	Parle à un ami ou un membre de ta famille de ton livre informatif préféré. Explique l'idée principale et parle de trois détails importants.	Prévois une fête d'anniversaire pour ton personnage préféré d'un livre. Fais une invitation et "envoie-la" à d'autres personnages. Sois sûr de remplir la fête avec des choses que ton personnage aimerait.	Utilise les lettres de ton prénom et de ton nom de famille pour faire autant de petits mots que tu le peux.
<i>clear • striped • short • silky • fresh • rubbery</i> Ce sont des mots descriptifs. Fais une chasse aux trésors pour des objets qui correspondent à chaque description !	Dessine une image avec des détails intéressants. Raconte une histoire sur ton dessin. Qu'est-ce qui se passe? Qu'est-ce qui s'est passé avant? Qu'est-ce qui va se passer après?		Certaines paires de lettres - <i>sh, ch, th, and ck</i> - font un son quand elles sont ensemble. Utilise des mots comme <i>rush, chop, thin, et back</i> pour faire des paires de cartes mots et joue à Go Fish!	Pense à ton histoire préférée. Où est-ce que les personnages habitent? Où se passe l'action? Dessine une carte qui inclut les détails de l'histoire.
Fais un séjour de camping intérieur. Mets un drap sur 2 chaises pour faire une tente, remplis-la de livres, prends une lampe torche et pars en camping!	<i>could • have • many • again • from • says</i> Ecris chaque mot clé sur une petite carte. Vois à quelle vitesse tu peux tous les lire. Puis, essaie de battre ton record !	Raconte une histoire avec des jouets ou des objets de la nature. Prends 3 photos pour montrer le début, le milieu et la fin. Partage les photos et ton histoire avec un ami.	Choisis une catégorie, comme le sport, et nomme autant de choses que tu le peux en 1 minute. Joue encore avec une autre catégorie et essaie de battre ton record !	Relis ton histoire préférée tout haut. Quand tu lis, utilise une voix différente pour chacun des personnages et pour le narrateur (la voix qui raconte l'histoire).
<i>Bang et fang</i> - sont des mots de la même famille – ils ont le même modèle de lettres de fin. Ajoute des mots dans leur famille puis fais d'autres familles pour <i>sing, kick et junk</i> .	Fais une chasse au trésor de l'alphabet. Pour chaque lettre, cherche et écris le nom d'un objet qui commence avec ce son.	Dessine une image de toi-même debout à côté d'un personnage de livre. Explique à un ami ou à un membre de ta famille comment le personnage et toi êtes similaires et comment vous êtes différents.	Parle de ton histoire préférée à un ami ou à un membre de ta famille. Décris la en trois parties: le début, le milieu et la fin.	<i>Bike, cake, rope, et tube</i> ont le son d'une longue voyelle et finissent avec un e muet. Relis une histoire et cherche des mots avec un e muet.