

Dalton High School



EDUCACIÓN PROFESIONAL TÉCNICA Y AGRÍCOLA

*El programa de la Educación Profesional, Técnica y Agrícola (CTAE) prepara a los estudiantes de Georgia para su próximo paso después de la escuela secundaria: la universidad, el comienzo de una carrera, los programas de aprendizajes de capacitaciones registrados o el ejército. Las ofertas de cursos de los caminos de la Educación Profesional, Técnica y Agrícola (CTAE) de Georgia y la nueva Iniciativa de Educación de la Fuerza Laboral Futura de Georgia (Educating Georgia's Future Workforce) aprovechan las asociaciones con la industria y la educación superior para garantizar que los estudiantes tengan las habilidades que necesitan para prosperar en la futura fuerza laboral. **(Los cursos del primer año de los caminos de CTAE son para los estudiantes del noveno y del décimo grado. Los estudiantes del undécimo grado y del duodécimo grado deben recibir el beneplácito de su consejero para asistirlos. Se requiere una nota mínima de 70 para pasar al siguiente curso del camino.)***

JROTC DEL EJÉRCITO

(Cuerpo de Entrenamiento de Oficiales de Reserva Subalternos del Ejército)

Para los estudiantes interesados en el LIDERAZGO

El Cuerpo de Entrenamiento de Oficiales de Reserva Subalternos es un programa de educación de liderazgo. Este programa ayudará a los estudiantes a construir una base sólida de conocimientos de autodescubrimiento y habilidades de liderazgo aplicable a muchas situaciones de liderazgo y gestión. Dominio de los estándares del Cuerpo de Entrenamiento de Oficiales de Reserva Subalternos del Ejército a través del aprendizaje basado en proyectos, el aprendizaje de servicio y actividades de desarrollo de liderazgo prepararán a los estudiantes para las responsabilidades de liderazgo del siglo XXI. El enfoque del plan de estudios se refleja en su declaración de misión, "Motivar a los jóvenes a ser mejores ciudadanos".



JROTC del Ejército: Educación de Liderazgo I

Descripción: Este curso está diseñado para presentar a los estudiantes la historia, los costumbres, las tradiciones y el propósito del programa JROTC del Ejército. Les enseña a los estudiantes estrategias para maximizar su potencial de éxito a través del aprendizaje y la autogestión. Las habilidades básicas de liderazgo para incluir principios, valores y atributos de liderazgo y habilidades de comunicación se integran a lo largo del curso.

JROTC del Ejército: Educación de Liderazgo II

Descripción: Como aprendices auto dirigidos, los estudiantes estudian habilidades fundamentales de ciudadanía, la base del sistema político estadounidense y nuestra Constitución. La responsabilidad personal y el bienestar se refuerzan con la dieta, la nutrición y las actividades físicas. Se refuerza la concientización y prevención de drogas y alcohol. Los estudiantes son puestos en roles de liderazgo que les permiten demostrar una comprensión de los principios, valores y atributos básicos de liderazgo.



JROTC del Ejército: Educación de Liderazgo III

Descripción: Este curso está diseñado para aprovechar las experiencias de liderazgo desarrolladas durante los JROTC del Ejército 1 y 2. Se introducen los principios básicos de mando y personal e incluyen una descripción general de las funciones y responsabilidades de la organización. Para mejorar la eficacia de la organización se evalúan las estrategias de liderazgo, la gestión de conflictos, el liderazgo de otros y las habilidades de planificación y comunicación. Se indaga la planificación de la carrera.

JROTC del Ejército: Educación de Liderazgo IV

Descripción: Este curso está diseñado a partir de las habilidades de liderazgo desarrolladas en JROTC 3. Los estudiantes desarrollan una comprensión profunda de las ramas del servicio militar. Las habilidades de liderazgo intermedias para incluir principios, valores y atributos de liderazgo y habilidades de comunicación se integran a lo largo del curso. Las habilidades de planificación financiera se estudian a través del Fondo Nacional de Educación Financiera (National Endowment for Financial Education). Se embuten habilidades de enseñanza fundamentales.



AUDIO, VIDEO, TECNOLOGÍA Y FILME

Para los estudiantes interesados en COMUNICACIONES

El programa de Audio, Video, Tecnología y Filme permite a los estudiantes trabajar con sus manos y colaborar en proyectos divertidos e interactivos mientras trabajan en un entorno de estudio de producción. Utilizando tecnología de punta, los estudiantes completan proyectos en diseño, escritura, producción, edición y filmación. Los estudiantes también desarrollarán habilidades comerciales y de comunicación efectiva a medida que aprenden a interactuar con los clientes.

El trabajo en equipo es una parte integral de este riguroso plan de estudios de ritmo rápido. Muchos estudiantes compiten en todo el país en proyectos y diseño basados en estándares. Los graduados pueden ingresar a la fuerza laboral directamente después de graduarse o continuar su educación en un colegio o universidad de dos o cuatro años.



Audio, Video, Tecnología y Filme I

Descripción: Este curso servirá como el curso fundamental del camino de Audio, Video, Tecnología y Filme. El curso prepara a los estudiantes para el empleo o el ingreso a un programa de educación postsecundaria en el campo profesional de tecnología de audio y video. Los temas cubiertos pueden incluir, pero no se limitan a: terminología, seguridad, equipo básico, escritura de guiones, equipos de producción, producción y programación, iluminación, grabación y edición, producción de estudio y ética profesional.

Audio, Video, Tecnología y Filme II

Descripción: Este curso es el segundo de la serie que prepara a los estudiantes para una carrera en Tecnología de audio y video y producción de películas y / o para transferirlos a un programa postsecundario para continuar los estudios. Los temas incluyen: planificación, redacción, dirección y edición de una producción; las funciones del equipo de campo; operativos de configuración y mantenimiento; operaciones de edición avanzadas; producciones en el estudio; actuación; sistemas de control de audio y video; los gráficos de producción; las oportunidades profesionales; y la ética profesional.

Audio, Video, Tecnología y Filme III

Descripción: Este curso está diseñado para facilitar proyectos dirigidos por los estudiantes bajo la guía del instructor. Los estudiantes trabajan de manera cooperativa e independiente en todas las fases de la producción.



NEGOCIO, GESTIÓN Y ADMINISTRACIÓN

Para los estudiantes interesados en EMPRENDIMIENTO

Esta clase les enseñará el proceso sobre cómo iniciar y administrar un nuevo negocio. Los estudiantes aprenderán a identificar, evaluar y desarrollar un plan de negocios, así como a encontrar y evaluar oportunidades comerciales. Se hace hincapié en las diferentes formas de organizaciones comerciales, incluidas las empresas unipersonales, las sociedades, las corporaciones y las franquicias. Otros temas incluyen el entorno empresarial, la globalización y el comercio electrónico.

Las carreras de interés relacionadas con este camino de estudio serían las de empresarios, propietarios de negocios, gerentes, vendedores, supervisores, secretarías, puestos de recursos humanos, seguros e incluso médicos o abogados que quieran abrir su propia oficina o clínica algún día.



Introducción a los negocios y la tecnología

Descripción: El curso está diseñado para estudiantes de secundaria como una puerta de entrada a caminos profesionales mencionados anteriormente y proporciona una descripción general de las habilidades comerciales y tecnológicas necesarias para el entorno empresarial actual. El conocimiento de los principios comerciales, el impacto de las decisiones financieras y las competencias tecnológicas exigidas por las empresas se combinan para establecer los elementos de este curso. Se pone énfasis en el desarrollo de habilidades informáticas fundamentales y competentes que se requieren para todas las carreras profesionales. Los estudiantes aprenderán los conceptos básicos para trabajar en un entorno empresarial, administrar un negocio y ser dueño de un negocio.

Entorno legal de los negocios

Descripción: El entorno legal de los negocios aborda los estatutos y regulaciones que afectan a las empresas, las familias y los individuos. Todos los estudiantes se beneficiarán con el conocimiento del derecho empresarial, ya que eventualmente asumirán roles como ciudadanos, trabajadores y consumidores en sus comunidades y en la sociedad en general.

Emprendimiento

Descripción: El espíritu empresarial se enfoca en reconocer una oportunidad comercial, iniciar un negocio y operar y mantener el mismo. Los estudiantes estarán expuestos al desarrollo del pensamiento crítico, la resolución de problemas y la innovación en este curso, ya que serán el propietario del negocio o las personas que trabajarán en un mercado laboral competitivo en el futuro. La integración de la contabilidad, las finanzas, el marketing, la gestión empresarial, los entornos legales y económicos se desarrollarán a lo largo de los proyectos de este curso. Trabajar para desarrollar un plan de negocios que incluya la estructuración de la organización, el financiamiento de la organización y la administración de información, operaciones, marketing y recursos humanos será un enfoque en el curso. En este curso se logrará involucrar a los estudiantes en la creación y administración de una empresa y en los desafíos de ser propietario de una pequeña empresa.

EDUCACIÓN Y ENTRENAMIENTO

Para los estudiantes interesados en CUIDADO INFANTIL

El programa concentrado en la educación está diseñado para estudiantes interesados en seguir una carrera en el campo de la educación. Hay muchas oportunidades diversas en este campo, desde un administrador escolar a un consejero escolar, un maestro de la escuela primaria, un maestro de niños con necesidades especiales, un maestro de la secundaria, un profesor postsecundario, un profesor de tecnología y carreras, un maestro de escuela preescolar, un maestro asistente y la lista continúa. Los estudiantes tendrán dos caminos profesionales para elegir: **Educación de la Primera Infancia y Enseñanza como Profesión**. Estos caminos introducirán los fundamentos de la educación, combinados con conocimientos y habilidades, adquiridos tanto en el aula como en el lugar de trabajo, para preparar a los estudiantes para una carrera en educación.

EDUCACIÓN DE LA PRIMERA INFANCIA



Educación de la primera infancia I

Descripción: El curso de educación de la primera infancia I es el curso fundamental del programa de cuidado y educación de la primera infancia y prepara al estudiante para el empleo en la educación y los servicios de la primera infancia. El curso aborda el conocimiento, las habilidades, las actitudes y los comportamientos asociados con el apoyo y la promoción del crecimiento y desarrollo óptimos de bebés y niños.

Educación de la primera infancia II

Descripción: El curso proporciona un historial de la educación, requisitos de licencia y acreditación, y los fundamentos de las prácticas y aplicaciones básicas de observación. También se abordan cuestiones relacionadas con el cuidado, la educación y el desarrollo de la primera infancia, que incluyen educación sobre salud, seguridad y nutrición. Además, se abordan cuestiones relacionadas con certificación en RCP / primeros auxilios / seguridad contra incendios, información sobre abuso y negligencia infantil, síntomas y prevención de las principales enfermedades y enfermedades infantiles y prevención y control de enfermedades transmisibles.

Educación de la primera infancia III

Descripción: El curso proporciona un estudio en profundidad del desarrollo temprano del cerebro y sus implicaciones para el aprendizaje temprano, la integración de tecnología apropiada y las tendencias de orientación infantil y de crianza apropiadas para el desarrollo. También se abordan las relaciones y la orientación colaborativa entre padres, maestros y niños, el juego dirigido por los niños, las dinámicas cambiantes de la cultura y la diversidad familiar y las causas y efectos del estrés en los niños pequeños y la nutrición infantil.



EDUCACIÓN Y ENTRENAMIENTO

Para los estudiantes interesados en la ENSEÑANZA COMO PROFESIÓN



ENSEÑANZA COMO PROFESIÓN

Examinando la profesión de docente

Examinando la profesión de docente es el curso fundamental en el camino de la enseñanza como profesión y prepara a los estudiantes para puestos futuros en el campo de la educación. Los estudiantes de la enseñanza como profesión estudian, aplican y practican el uso de las tecnologías actuales, las estrategias efectivas de enseñanza y aprendizaje, la creación de un ambiente de aprendizaje efectivo y la creación de oportunidades de instrucción para diversos estudiantes y estudiantes con necesidades especiales. Ellos planifican la instrucción basada en el conocimiento de la materia, los estudiantes, la comunidad y los estándares de desempeño del plan de estudios.

Problemas contemporáneos en educación

Este curso involucra al candidato en observaciones, interacciones y análisis de problemas educativos críticos y contemporáneos. El candidato investigará cuestiones que influyen en los contextos sociales y políticos de los entornos educativos en Georgia y los Estados Unidos y examinará activamente la profesión docente desde múltiples puntos de vista tanto dentro como fuera de la escuela. En este contexto, el candidato reflexionará e interpretará el significado de la educación y la escolarización en una cultura diversa y examinará las responsabilidades morales y éticas de la enseñanza en una democracia.

La docencia como práctica profesional

La práctica ofrece a un candidato la trayectoria de una carrera de enseñanza como profesión una experiencia bajo la supervisión directa de un maestro certificado (un maestro mentor). La práctica hace hincapié en observar, analizar y clasificar las actividades del maestro mentor y en comparar sus rasgos personales con los de maestros exitosos. El candidato a pasante desarrollará un portafolio de sus habilidades, planificará y enseñará una lección o lecciones, comprenderá y practicará la confidencialidad en lo que respecta a la profesión docente, satisfará las necesidades de los estudiantes con necesidades especiales, mantendrá la seguridad de los estudiantes, practicará el profesionalismo y demostrará un comportamiento ético.

DISEÑO GRÁFICO

Para los estudiantes interesados en ARTES GRÁFICAS

Los diseñadores gráficos, o artistas gráficos, planifican, analizan y crean soluciones visuales a los problemas de comunicación. Encuentran la forma más eficaz de transmitir mensajes en medios impresos, electrónicos y cinematográficos utilizando una variedad de métodos, como el color, la tipografía, la ilustración, la fotografía, la animación y diversas técnicas de impresión y diseño. Los diseñadores gráficos desarrollan la planificación general y el diseño de producción de revistas, periódicos, revistas, informes corporativos y otras publicaciones. Los estudiantes de este programa utilizarán Adobe Illustrator y Adobe Photoshop.

Introducción a los gráficos y el diseño

Descripción: Este curso les ayuda a los estudiantes a usar las computadoras de manera efectiva en sus vidas, proporcionando así una base para integrar exitosamente sus propios intereses y carreras con los recursos de una sociedad tecnológica. Aprenderán las teorías detrás de la creación de diseños estéticamente agradables y cómo trabajar con los consumidores.

Diseño y producción gráfica

Descripción: Como segundo curso en el camino de comunicación gráfica y diseño gráfico, este curso se basa en el conocimiento y las habilidades aprendidas en el curso de introducción a los gráficos y el diseño y se centra en los procedimientos comúnmente utilizados en las industrias de la comunicación gráfica y el diseño. Los estudiantes obtendrán más experiencia en la resolución creativa de problemas y en la implementación práctica de esas soluciones en múltiples áreas de diseño gráfico y comunicaciones gráficas. El requisito previo para este curso es el de introducción a los gráficos y el diseño.

Diseño gráfico avanzado

Descripción: Los estudiantes continuarán explorando los principios de los procedimientos de planificación y diseño en lo que respecta al diseño gráfico. El contenido cubrirá habilidades laborales y programas de software utilizados en diseño gráfico, composición de páginas, conversión de imágenes e impresión digital. El conocimiento y las habilidades en diseño digital e imágenes se mejorarán a través de experiencias que simulan la industria del diseño gráfico y las oportunidades de aprendizaje basadas en la escuela y el trabajo.



CIENCIA DE LA SALUD

Para los estudiantes interesados en la MEDICINA DEPORTIVA

Si está interesado en un futuro en cualquier campo relacionado con la medicina, un camino concentrado en las ciencias de la salud ofrece cursos académicos desafiantes, experiencia relevante en el trabajo y habilidades técnicas especializadas que lo prepararán para un futuro en esta carrera de ritmo rápido y alta demanda.

SERVICIOS TERAPÉUTICOS / MEDICINA DEPORTIVA

Introducción a la ciencia de la salud

Descripción: Este curso permitirá a los estudiantes recibir una exposición inicial a las muchas carreras de ciencias de la salud, así como las habilidades de empleabilidad, comunicación y tecnología necesarias en la industria de la salud. Se inicia el desarrollo de habilidades fundamentales de atención médica, incluida la microbiología, el soporte vital básico y los primeros auxilios.

Fundamentos de los cuidados de la salud

Descripción: Fundamentos de los cuidados de la salud es un curso de anatomía centrado en la medicina que aborda la fisiología de cada sistema del cuerpo, junto con la investigación de enfermedades comunes, trastornos y enfermedades emergentes. Se abordan la prevención de enfermedades y el diagnóstico y tratamiento que podrían utilizarse, junto con la terminología médica relacionada con cada sistema. Este curso cumple con los requisitos de anatomía.

Medicina Deportiva

Descripción: Este curso permitirá a los estudiantes recibir una exposición inicial a las habilidades y actitudes de los servicios terapéuticos aplicables a la industria de la salud. Se introducen los conceptos de anatomía y fisiología, evaluación, atención preventiva y rehabilitadora. Se inicia el desarrollo de habilidades fundamentales de atención médica, incluida la terminología médica, la kinesiólogía, la evaluación del paciente, el mantenimiento de registros y el soporte vital básico.



HOSPITALIDAD Y TURISMO

Para los estudiantes interesados en COCINAR

Artes culinarias es un programa popular en Dalton High School. Este programa está diseñado para aquellos que quieran aprender el "arte" de la cocina y para aquellos que quieran continuar en el campo de las artes en cualquiera de las diversas oportunidades: chef personal, chef ejecutivo, segundo chef, chef de repostería, gerente de cocina, chef Garde Manger (fiambres, saladas...), chef de banquetes o un emprendedor, propietario u operador de restaurante.

ARTES CULINARIAS

Introducción a las artes culinarias

Descripción: Introducción a las artes culinarias es el curso fundamental diseñado para presentar a los estudiantes los términos, conceptos y métodos fundamentales de preparación de alimentos en artes culinarias, donde la práctica de laboratorio será paralela al trabajo en clase. Se cubren y dominan las técnicas, habilidades y terminología fundamentales con énfasis en la seguridad básica de la cocina y el comedor, el saneamiento, el mantenimiento de equipos y los procedimientos de operación. El curso también proporciona una descripción general del profesionalismo en la industria culinaria y las oportunidades profesionales que conducen a una trayectoria profesional en las artes culinarias.



Artes Culinarias I

Descripción: Artes culinarias I está diseñado para crear una base y comprensión completa de las artes culinarias que conducen a la educación postsecundaria o a una carrera en el servicio de alimentos. Este curso de fundamentos comienza a involucrar un conocimiento profundo y el dominio de habilidades prácticas de las artes culinarias.

Artes Culinarias II

Descripción: Artes culinarias II es un curso avanzado y riguroso diseñado para el estudiante que continuará en el itinerario de las artes culinarias y desea continuar su educación en el nivel postsecundario o ingresar a la industria del servicio de alimentos como un individuo competente y completo. Se le da gran importancia a la refinación de la producción práctica de los fundamentos clásicos en la cocina comercial.

LA TECNOLOGÍA DE INFORMÁTICA

Para los estudiantes interesados en CODIFICAR

La tecnología de informática es un factor trascendente para que los estudiantes puedan estudiar y conservar sus trabajos algún día. Con la introducción de las computadoras, el mundo empresarial cambió y, mediante el uso de computadoras y software, las empresas utilizan la tecnología de informática para garantizar que sus departamentos funcionen sin problemas. Estos programas están diseñados para que los estudiantes de la secundaria comprendan, se comuniquen y se adapten a un mundo digital, ya que impacta su vida personal, la sociedad y el mundo empresarial. Los estudiantes pueden optar por aprender las habilidades de pensamiento/raciocinio que utilizan los científicos de la computación u obtener una comprensión de los principios fundamentales utilizados en cada etapa del proceso de la creación de juegos.



CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN

Introducción a la tecnología digital

Descripción: Introducción a la tecnología digital es el curso fundamental para los caminos de comunicación web y digital, programación, programación avanzada, soporte y servicios de información y sistemas de red. Este curso está diseñado para que los estudiantes de la secundaria comprendan, se comuniquen y se adapten a un mundo digital ya que impacta su vida personal, la sociedad y el mundo empresarial.

Principios de ciencias de la computación

Descripción: ¿Cómo puede la informática cambiar el mundo? ¿Qué es la informática? ¡Involucra su creatividad, demuestre y desarrolle su capacidad de resolución de problemas mientras conecta la relevancia de la informática para la sociedad! Principios de Ciencias de la Computación (CS) es un curso intelectualmente rico y atractivo que se enfoca en construir una comprensión sólida y una base en la informática.

Clase a nivel de colocación avanzada AP de Ciencias de la Computación **

Descripción: Aprenda los principios básicos de la ciencia de la computación y desarrolle las habilidades de pensamiento que utilizan los científicos informáticos. Trabaja por su cuenta y como parte de un equipo para abordar de manera creativa problemas del mundo real utilizando las herramientas y los procesos de computación.

LA TECNOLOGÍA DE INFORMÁTICA

Para estudiantes interesados en CREAR JUEGOS DE VIDEOS



DISEÑO DE JUEGOS

Introducción a la tecnología digital

Descripción: Introducción a la tecnología digital es el curso fundamental para los caminos de comunicación web y digital, programación, programación avanzada, soporte y servicios de información y sistemas de red. Este curso está diseñado para que los estudiantes de la secundaria comprendan, se comuniquen y se adapten a un mundo digital ya que impacta su vida personal, la sociedad y el mundo empresarial.

Principios de ciencias de la computación

Descripción: ¿Cómo puede la informática cambiar el mundo? ¿Qué es la informática? ¡Involucre su creatividad, demuestre y desarrolle su capacidad de resolución de problemas mientras conecta la relevancia de la informática para la sociedad! Principios de Ciencias de la Computación (CS) es un curso intelectualmente rico y atractivo que se enfoca en construir una comprensión sólida y una base en la informática.

Diseño de juegos: animación y simulación

Descripción: Los estudiantes que completen este curso obtendrán una comprensión de los principios fundamentales utilizados en cada etapa del proceso de creación de juegos. En primer lugar, se exploran los géneros y modos de juego en términos de la psicología de los incentivos, la motivación para jugar y las redes sociales. Seguidamente, se revisan los personajes virtuales y los personajes que no son jugadores desde el dibujo conceptual hasta el aparejo, la animación y el arte en 2D y 3D. A continuación, se agregan el diseño de niveles, la narración de historias y la animación para desarrollar un mundo virtual alrededor de los personajes. Estas mismas técnicas funcionan en sistemas de simulación de entrenamiento, experiencias de compra virtuales, realidad aumentada y otras opciones profesionales importantes.

LEY, SEGURIDAD PÚBLICA, CORRECCIÓN Y SEGURIDAD

Para los estudiantes interesados en el SISTEMA DE JUSTICIA

Los trabajadores de Derecho, Seguridad Pública, Correccionales y Vigilancia planifican, administran y brindan servicios legales, de seguridad pública y de protección y seguridad. Las ocupaciones son numerosas y representan múltiples niveles de educación y habilidades. Las ocupaciones se dividen en categorías principales basadas en el conocimiento y las habilidades comunes: servicios correccionales como oficiales correccionales y carceleros; servicios de manejo de emergencias e incendios como bomberos, técnicos de emergencias médicas, paramédicos y comunicaciones de seguridad pública; servicios de seguridad y protección, como especialistas en TI de seguridad de la información; aplicación de la ley, como investigadores criminales, oficiales de policía, agentes especiales; y servicios legales tales como taquígrafos judiciales o abogados.



SERVICIOS DE APLICACIÓN DE LA LEY CIENCIA FORENSE

Introducción al derecho, la seguridad pública y la protección

Descripción: Este curso proporciona a los estudiantes oportunidades educativas centradas en la carrera en varios campos de LPSCS. Examina los conceptos básicos del derecho relacionados con los derechos y responsabilidades de los ciudadanos. Los estudiantes recibirán instrucción en áreas de habilidades críticas que incluyen: comunicación con diversos grupos, resolución de conflictos, ética, CERT (Entrenamiento de Respuesta a Emergencias de Ciudadanos o programa similar), lucha básica contra incendios, redacción de informes, terrorismo, derecho civil y penal. Se enfatizará la planificación de carreras y las habilidades de empleabilidad.

Fundamentos de la justicia penal

Descripción: Los estudiantes se sumergirán en la ley constitucional y penal y revisarán las habilidades básicas de aplicación de la ley. El curso termina con un juicio simulado para brindar a

los participantes una experiencia de primera mano del sistema de justicia penal.

Ciencia forense e investigación criminal

Descripción: Ciencias forenses e investigaciones criminales es un curso diseñado para contextualizar los principios científicos dentro de los estudios de carrera de los estudiantes interesados en la justicia penal. El curso utilizará equipo científico; por lo tanto, los instructores deben tener acceso a un laboratorio de ciencias si su laboratorio de educación técnica y profesional no está equipado. Los estudiantes estudiarán la aplicación forense de principios de química, biología, física y otras disciplinas. Utilizarán cromatografía, electroforesis, observación microscópica y otras técnicas científicas en sus estudios. También aprenderán algunas técnicas de investigación y habilidades de investigación de la escena del crimen a través de la lente del método científico.

MÁRKETING

Para los estudiantes interesados en PUBLICIDAD

El programa de educación en marketing está diseñado para preparar a los estudiantes para la educación postsecundaria y carreras en marketing, administración y emprendimiento. Los estudiantes desarrollan conocimientos y habilidades en las áreas fundamentales de marketing (economía, relaciones humanas y conceptos básicos de negocios) y las áreas funcionales de marketing (planificación de productos y servicios, gestión de información de marketing, compras y fijación de precios, venta y promoción, gestión de riesgos, financiación y distribución / logística), así como en marketing, gestión y emprendimiento internacional.

MARKETING DE DEPORTES Y ENTRETENIMIENTO

Principios de marketing

Descripción: Principios de marketing es el curso fundamental para todos los caminos de la educación en marketing. Los principios de marketing abordan todas las formas en que la publicidad satisface las necesidades y los deseos de productos y servicios por parte de los consumidores y las empresas. Los estudiantes desarrollan una comprensión de las funciones del marketing y cómo estas áreas funcionales afectan a todos los negocios. Aprenden conceptos básicos de publicidad y el papel del marketing en nuestra economía. Los estudiantes también desarrollan habilidades en la aplicación de conceptos económicos al marketing, distribución y logística, gestión de información de marketing, finanzas en marketing, planificación de productos / servicios, combinaciones de precios, estrategias promocionales y ventas personales.

Introducción al marketing de deportes y de entretenimiento

Descripción: Este curso introduce al estudiante a los principales segmentos de la industria de deportes y entretenimiento y el impacto social y económico que tiene en las economías local, estatal, nacional y global. Se examinan los productos y servicios ofrecidos a los consumidores y el impacto del marketing en estos productos y servicios. Las unidades incluyen: Fundamentos comerciales, Mezcla de productos, Conocimiento de productos, Gestión de productos / servicios, Regulaciones comerciales, Habilidades interpersonales, Ventas, Gestión de información de marketing, Economía, Distribución, Fijación de Precios, Publicidad, Publicidad y Relaciones públicas, Promoción de ventas, Riesgos comerciales y Organización.



Marketing avanzado de deportes y entretenimiento

Descripción: Este curso brinda a los estudiantes oportunidades para desarrollar habilidades gerenciales y analíticas y profundizar sus conocimientos en marketing de deportes y entretenimiento. Las unidades temáticas incluyen: Gestión de información de marketing, Ventas, Publicidad y relaciones públicas, Promoción de ventas, Gestión de promoción, Mezcla de productos, Fijación de precios, Posicionamiento y Planificación de marketing. La instrucción basada en proyectos, junto con una variedad de actividades de aprendizaje basadas en el trabajo, deben incorporarse en este curso para proporcionar una aplicación en el mundo real.

STEM

Para los estudiantes interesados en ELABORACIÓN y REDACCIÓN (DRAFTING)

El Departamento de Educación de Georgia se dedica a preparar a los estudiantes para las carreras laborales del siglo XXI al brindar oportunidades educativas de alta calidad en los campos de la ciencia, la tecnología, la ingeniería, las artes y las matemáticas. En Georgia, la educación STEM es un plan de estudios integrado impulsado por el aprendizaje exploratorio basado en proyectos y el desarrollo de ideas y soluciones centrado en el estudiante.



ELABORACIÓN/REDECCIÓN Y DISEÑO DE INGENIERÍA

Introducción a la elaboración/redección y el diseño

Descripción: Introducción a la elaboración/redección y el diseño es el curso fundamental para el camino de elaboración/redacción y diseño arquitectónico. Se hace hincapié en la seguridad, la construcción geométrica, los fundamentos de la elaboración/redacción asistida por computadora y los dibujos de múltiples vistas. Los estudiantes aprenden técnicas de elaboración a través del estudio de la construcción geométrica, momento en el que se les presenta el dibujo y el diseño asistidos por computadora.

Estudio de gráficos de ingeniería

Descripción: Estudio de gráficos de ingeniería es el segundo curso del camino de la carrera de diseño y elaboración/redacción de ingeniería. El curso está diseñado para desarrollar las habilidades y el conocimiento de los estudiantes en el campo de los gráficos de ingeniería y elaboración técnica. El enfoque del curso incluye habilidades de empleabilidad, oportunidades profesionales, matemáticas aplicadas, dibujos de trabajo que incluyen vistas seccionales, auxiliares, detalladas y pictóricas, y desarrollos de patrones. Además, los elementos de las matemáticas aplicadas se integran a lo largo del curso.

Modelado y análisis 3D

Descripción: Modelado y análisis tridimensional (3D) es un curso de un crédito que completa el camino en elaboración/redacción y diseño de ingeniería. Se recomiendan estrategias de ingeniería inversa para dibujos de trabajo de tercer nivel. Se recomienda el diseño asistido por computadora (CAD) para su uso extensivo con cada estándar del curso. El enfoque está en estrategias de empleabilidad, estudios de carrera, matemáticas aplicadas, sujetadores, dibujos de trabajo y dibujos de montaje.

STEM

Para los estudiantes interesados en INGENIERÍA

TECNOLOGÍA DE INGENIERÍA

Los profesionales de hoy en día en el campo de la ingeniería y la tecnología continúan revolucionando la forma en que vivimos. Ellos diseñan, producen, operan y mantienen una variedad de equipos y servicios que utilizamos en nuestra vida diaria. El campo de la ingeniería y la tecnología, que cambia rápidamente, requiere una amplia formación educativa y un compromiso de por vida para aprender información nueva y especializada. Los estudiantes de este programa utilizarán AutoDesk Fusion 360 y AutoDesk AutoCAD.



Fundamentos de la ingeniería

Descripción: Los fundamentos de la ingeniería y la tecnología es el curso introductorio para las el camino de educación en ingeniería y tecnología. Este curso impulsado por STEM proporciona a los estudiantes una descripción general de la ingeniería y la tecnología, incluidos los diferentes métodos utilizados en el proceso de diseño de ingeniería que desarrollan tecnología fundamental y conocimientos de ingeniería.

Conceptos de ingeniería

Descripción: Conceptos de Ingeniería es el segundo curso en el camino de ingeniería y tecnología. Los estudiantes aprenderán a diseñar soluciones técnicas a problemas de ingeniería utilizando un enfoque de sistemas completos para el diseño de ingeniería. Demostrarán la aplicación de herramientas de matemáticas, trabajo en equipo y habilidades de comunicación para resolver varios desafíos de diseño, mientras mantienen un ambiente de trabajo seguro.

Aplicación de ingeniería

Descripción: Aplicaciones de ingeniería es el tercer curso en el camino de ingeniería y tecnología. Los estudiantes aplicarán sus conocimientos de ciencia, tecnología, ingeniería y matemáticas (STEM) para desarrollar soluciones a problemas tecnológicos. Las soluciones se desarrollarán utilizando una combinación de software de ingeniería y procesos de producción de prototipos. Los estudiantes utilizarán la investigación de mercado, el análisis de costo-beneficio y la comprensión del ciclo de diseño para crear y presentar planes de diseño, marketing y negocios para sus soluciones. Un proyecto final permitirá a los estudiantes demostrar su profundo conocimiento del proceso de diseño de ingeniería y prepararlos para futuras oportunidades en el campo de la ingeniería.



DECA

DECA está específicamente diseñado para proporcionar actividades para que los estudiantes aprendan marketing, gestión y habilidades empresariales que los prepararán para seguir una carrera en el campo del marketing. Los miembros de DECA se vuelven más conscientes del valor del servicio comunitario; participan en un programa de eventos competitivos local, estatal y nacional que muestre las habilidades de los estudiantes y permita la interacción con la comunidad empresarial; desarrollan aún más las habilidades ocupacionales necesarias para las carreras de marketing, gestión y espíritu empresarial; sirven en roles de liderazgo; y desarrollan una mayor comprensión de nuestro sistema competitivo de libre empresa y una apreciación de las responsabilidades de la ciudadanía.



Future Business Leaders of America (FBLA) (Futuros líderes empresariales de América)

FBLA es una organización estudiantil para todos los estudiantes de la escuela media y la secundaria que participan en programas de negocios. Como parte integral del programa de instrucción empresarial, FBLA brinda oportunidades para que los estudiantes desarrollen competencias vocacionales y de apoyo profesional. La participación en las actividades de FBLA promueve la responsabilidad cívica y personal; ayuda a los estudiantes a desarrollar habilidades de liderazgo empresarial y establecer metas profesionales; y los prepara para carreras productivas y una ciudadanía útil.



Family, Career and Community Leaders of America (FCCLA) (Líderes familiares, profesionales y comunitarios de América)

FCCLA es una organización estudiantil nacional que ayuda a hombres y mujeres jóvenes a convertirse en líderes y abordar importantes problemas personales, familiares, laborales y sociales a través de la educación en ciencias de la familia y del consumidor. A través de programas cooperativos y competitivos, los miembros de FCCLA desarrollan habilidades para la vida, incluido el desarrollo del carácter, el pensamiento creativo y crítico, la comunicación interpersonal, el conocimiento práctico y la preparación profesional. La participación en programas nacionales y actividades co-curriculares de los capítulos permite a los miembros de FCCLA aprender a cooperar, asumir responsabilidades, desarrollar liderazgo y prestar servicio.



Georgia SkillsUSA

Los miembros de Georgia SkillsUSA participan en actividades locales, estatales y nacionales proporcionadas a través de cursos y programas de ocupaciones comerciales e industriales, técnicas y de salud. La misión de SkillsUSA es desarrollar habilidades de liderazgo y competencias laborales que los estudiantes necesitarán para triunfar en un lugar de trabajo global en constante cambio. La organización ofrece muchas oportunidades para el desarrollo de liderazgo y la formación de habilidades. Se ofrecen competencias a nivel regional y estatal en más de 70 concursos de liderazgo, de ocupaciones de la salud y de comercio, industrial, técnico y ocupacional, que culminan con el Campeonato SkillsUSA en Kansas City, Missouri, en junio.



Georgia FIRST Robotics

Georgia FIRST Robotics

La visión de Georgia FIRST Robotics es ver a los niños entusiasmados con la ciencia y la tecnología, hacer que asistan a uno de nuestros prestigiosos institutos de educación superior y, al graduarse, quedarse en Georgia para seguir sus carreras. Al hacer esto, podemos "poner a Georgia en primer lugar". Nuestro mejor recurso, nuestra juventud, contribuye al crecimiento y la sostenibilidad de nuestra fuerza laboral innovadora.



Georgia HOSA

Al servicio de los futuros profesionales de la salud desde 1976, HOSA se creó con la idea de brindar a los estudiantes oportunidades para desarrollarse como líderes y futuros empleados. Con más de 235,000 miembros en todo el país, es seguro decir que HOSA ha cumplido con nuestra misión. Georgia HOSA, creada en 2000, ahora sirve a más de 15.000 miembros. HOSA crea y fomenta líderes estudiantiles motivados y decididos que están entusiasmados con los cuidados de salud y todo lo que HOSA tiene para ofrecer. Sobre todo, HOSA es una herramienta, una herramienta vital para el éxito de los estudiantes, maestros y profesionales de la salud. HOSA es 100% sanitario y conecta todos los centros del campo sanitario. Una experiencia enciende otra creando una reacción en cadena entre los que enseñan, los que aprenden y los que hacen. La misión de HOSA es mejorar la prestación de atención médica compasiva y de calidad al brindar oportunidades para el desarrollo del conocimiento, las habilidades y el liderazgo de todos los estudiantes de educación tecnológica en ciencias de la salud, y por lo tanto, ayudar a los estudiantes a satisfacer las necesidades de la comunidad de cuidados de salud.

CATÁLOGO DE CURSOS DE CTAE

JROTC del Ejército: Educación de Liderazgo I

Número estatal: 28.43100

Prerrequisitos: Ninguno

JROTC del Ejército: Educación de Liderazgo II

Número estatal: 28.43200

Prerrequisitos: Educación de Liderazgo I

JROTC del Ejército: Educación de Liderazgo III

Número estatal: 28.43300

Prerrequisitos: Educación de Liderazgo I y II

JROTC del Ejército: Educación de Liderazgo IV

Número estatal: 28.43400

Prerrequisitos: Educación de Liderazgo I, II y III

Audio, Video, Tecnología y Filme I

Número estatal: 10.4181000

Prerrequisitos: Ninguno

Audio, Video, Tecnología y Filme II

Número estatal: 10.4191000

Prerrequisitos: Audio, Video, Tecnología y Filme I

Audio, Video, Tecnología y Filme III

Número estatal: 10.4201000

Prerrequisitos: Audio, Video, Tecnología y Filme I y II

Introducción a los negocios y la tecnología

Número estatal: 07.4413000

Prerrequisitos: Ninguno

Entorno legal de los negocios

Número estatal: 06.4150000

Prerrequisitos: Introducción a los negocios y la tecnología

Emprendimiento

Número estatal: 06.4161000

Prerrequisitos: Introducción a los negocios y la tecnología y

Entorno legal de los negocios

Educación de la primera infancia I

Número estatal: 20.52810

Prerrequisitos: Ninguno

Educación de la primera infancia II

Número estatal: 20.42400

Prerrequisitos: Educación de la primera infancia I

Educación de la primera infancia III

Número estatal: 20.42500

Prerrequisitos: Educación de la primera infancia I y II

Examinando la profesión de docente

Número estatal: 13.0110000

Prerrequisitos: Ninguno

Problemas contemporáneos en educación

Número estatal: 13.0120000

Prerrequisitos: Examinando la profesión de docente

La docencia como práctica profesional

Número estatal: 13.52100

Prerrequisitos: Examinando la profesión de docente y Problemas contemporáneos en educación

Introducción a los gráficos y el diseño

Número estatal: 48.4610000

Prerrequisitos: Ninguno

Diseño y producción gráfica

Número estatal: 48.4620000

Prerrequisitos: Introducción a los gráficos y el diseño

Diseño gráfico avanzado

Número estatal: 48.4280000

Prerrequisitos: Introducción a los gráficos y el diseño y Diseño y producción gráfica

Introducción a la ciencia de la salud

Número estatal: 25.5210010

Prerrequisitos: Ninguno

Fundamentos de los cuidados de la salud

Número estatal: 25.4400000

Prerrequisitos: Introducción a la ciencia de la salud

Medicina Deportiva

Número estatal: 25.4460000

Prerrequisitos: Introducción a la ciencia de la salud y Fundamentos de los cuidados de la salud

Introducción a las artes culinarias

Número estatal: 20.4310000

Prerrequisitos: Ninguno

Artes Culinarias I

Número estatal: 20.4321000

Prerrequisitos: Introducción a las artes culinarias

Artes Culinarias II

Número estatal: 20.4331000

Prerrequisitos: Introducción a las artes culinarias y Artes Culinarias I

Introducción a la tecnología digital

Número estatal: 11.4150000

Prerrequisitos: Ninguno

Principios de ciencias de la computación

Número estatal: 11.4710000

Prerrequisitos: Introducción a la tecnología digital

Clase de colocación avanzada AP de Ciencias de la Computación **

Número estatal: 11.4160000

Prerrequisitos: Introducción a la tecnología digital y Principios de ciencias de la computación

CATÁLOGO DE CURSOS DE CTAE

Introducción a la tecnología digital

Número estatal: 11.4150000

Prerrequisitos: Ninguno

Principios de ciencias de la computación

Número estatal: 11.4710000

Prerrequisitos: Introducción a la tecnología digital

Diseño de juegos: animación y simulación

Número estatal: 11.4290000

Prerrequisitos: Introducción a la tecnología digital y Principios de ciencias de la computación

Fundamentos de la ingeniería

Número estatal: 21.4500000

Prerrequisitos: Ninguno

Conceptos de ingeniería

Número estatal: 21.4710000

Prerrequisitos: Fundamentos de la ingeniería

Aplicación de ingeniería

Número estatal: 21.4720000

Prerrequisitos: Fundamentos de la ingeniería y Conceptos de ingeniería

Introducción al derecho, la seguridad pública y la protección

Número estatal: 43.45000

Prerrequisitos: Ninguno

Fundamentos de la justicia penal

Número estatal: 43.45100

Prerrequisitos: Introducción al derecho, la seguridad pública y la protección

Ciencia forense e investigación criminal

Número estatal: 43.45200

Prerrequisitos: Introducción al derecho, la seguridad pública y la protección y Fundamentos de la justicia penal

Principios de marketing

Número estatal: 08.4740000

Prerrequisitos: Ninguno

Introducción al marketing de deportes y de entretenimiento

Número estatal: 08.4780000

Prerrequisitos: Principios de marketing

Marketing avanzado de deportes y entretenimiento

Número estatal: 08.4850000

Prerrequisitos: Principios de marketing y Introducción al marketing de deportes y de entretenimiento

Introducción a la elaboración/redacción y el diseño

Número estatal: 48.4410000

Prerrequisitos: Ninguno

Estudio de gráficos de ingeniería

Número estatal: 48.4420000

Prerrequisitos: Introducción a la elaboración/redacción y el diseño

Modelado y análisis 3D

Número estatal: 48.5430000

Prerrequisitos: Introducción a la elaboración/redacción y el diseño y Estudio de gráficos de ingeniería

