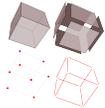
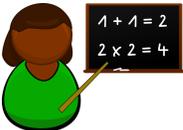
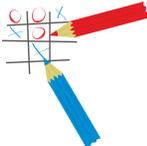


**Aprendizaje en Casa Menú de Actividades para alumnos de los grados 2 y 3 #1**  
**Escoge 5 actividades al día y comparten tu trabajo con un adulto**

<p><a href="#">Instrucciones - Hornea un receta favorita de tu familias</a></p> 	<p>Haz un dibujo y córtalo en trozos medianos. Vuélvelo a armar. ¡Deja que alguien más lo intente!</p> 	<p>Escoge un cuento e inventa una conclusión diferente. Escribe la nueva conclusión y léesela a alguien en casa.</p> 	<p>Actividad de matemáticas: Ganarle a la Calculadora( <a href="#">Beat the Calculator</a>).</p> 	<p>Llama a un familiar y habla con ellos.</p> 
<p>Usa cosas que encuentres en tu casa para construir una ciudad con señas</p> 	<p>Actividad de matemáticas: Patrones visuales( <a href="#">Visual Patterns</a>)</p> 	<p>Juega afuera. Vuelve a entrar y escribe una nota para tu maestro acerca de lo que hiciste afuera</p> 	<p>Dibuje un mapa de tesoros usando palabras y dibujos</p> 	<p>Escribe un libro informativo sobre tu animal favorito</p> 
<p>Escribe una carta a una persona querida y mándalo por correo</p> 	<p>Léele un libro a tu mascota o peluche</p> 	<p>Recoge cinco cosas en tu casa al azar. Describe cada cosa sin decir qué es. Pide a tus familiares que lean lo que escribiste y adivinen qué es cada cosa.</p> 	<p>Lee un libro con tu familia y habla de los personajes, el trama y haz predicciones</p> 	<p>Haz unos problemas escritos de matemáticas y deja que tus familiares los solucionen.</p> 
<p>Haz una tira cómica de tres viñetas que describe un evento en tu vida que pasó fuera de la escuela</p> 	<p>Haz una pista de obstáculos, explícaselo a alguien en casa y deja que lo completen</p> 	<p>Construye una fortaleza y lee dentro de ella.</p> 	<p>Actividad de matemáticas: <a href="#">Tic Tac Toe Sums</a> .</p> 	<p>¡Escribe un libro sobre 10 de tus cosas favoritas! (jugadores de fútbol, libros, sabores de helado, juegos, apps, etc.)</p> 

**\*Siéntase libre de modificar actividades y sustituir materiales**



**Second/Third**



# Variaciones a Ganarle a la Calculadora

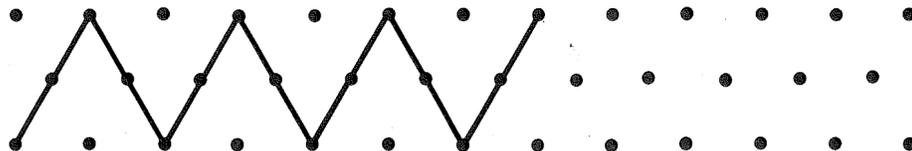
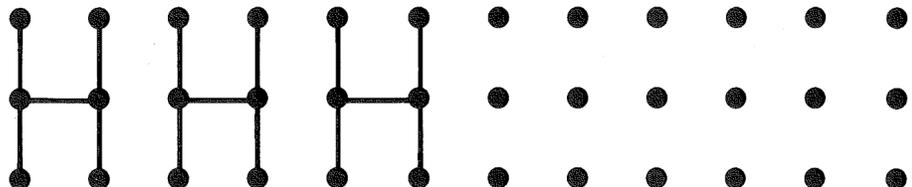
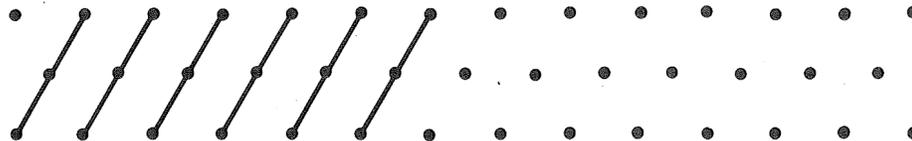
Usando cartas de naipe

- Usa 2 cartas. Sumarlas
- Usa 3 cartas. Sumar las.
- Usa 2 cartas. Restar el numero menor del mayor
- Usa 2 cartas. Multiplicarlas.

# MORE LINE PATTERNS

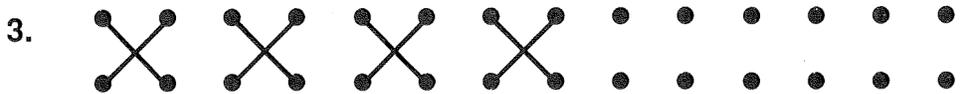
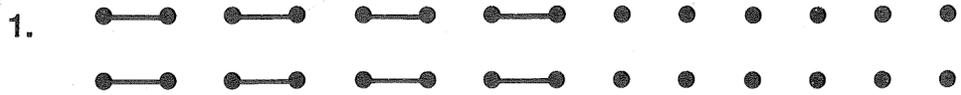


Continue each pattern.



# LINES AND SHAPES (I)

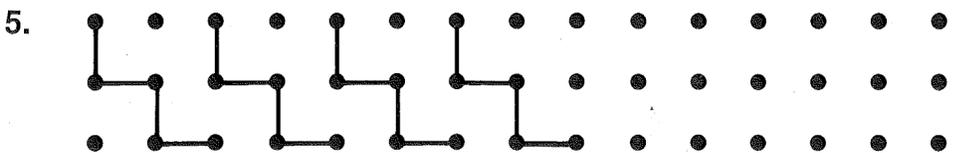
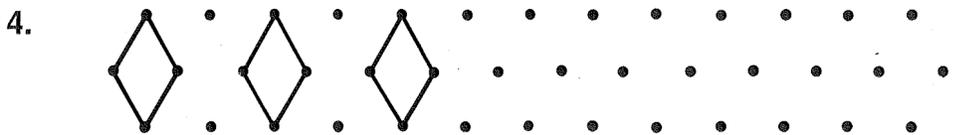
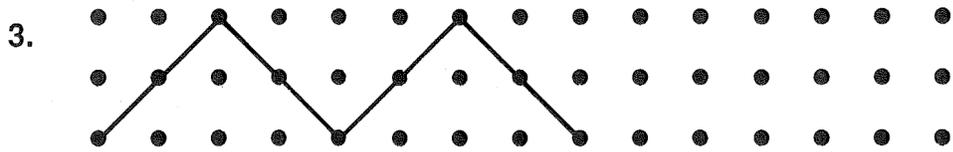
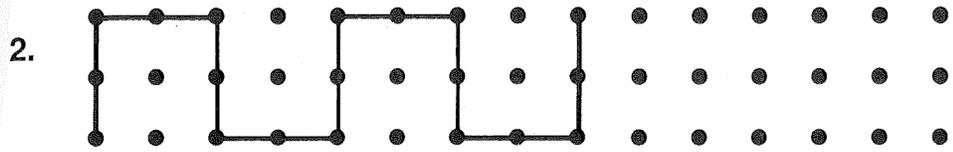
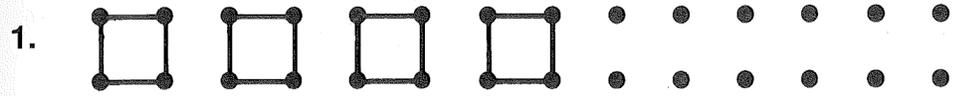
Continue each pattern.



# MORE LINES AND SHAPES (I)



Continue each pattern.

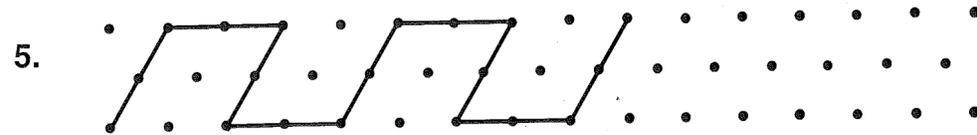
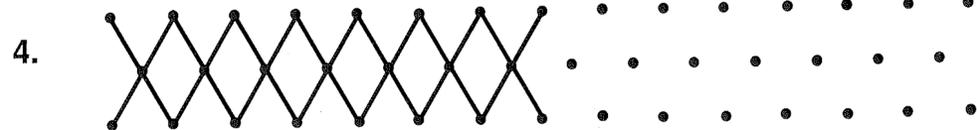
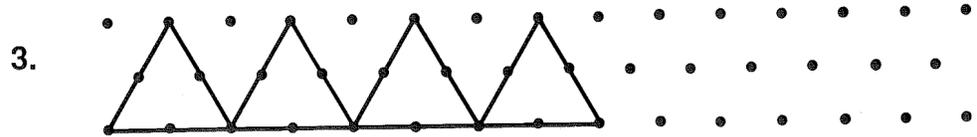
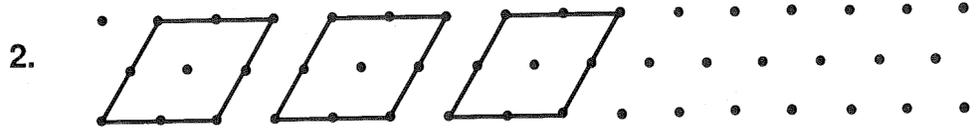
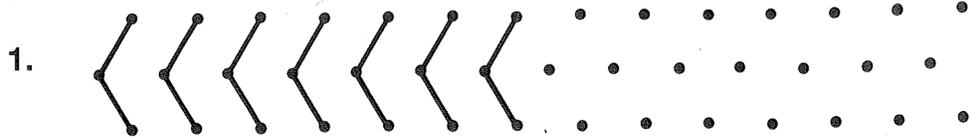




## LINES AND SHAPES (II)



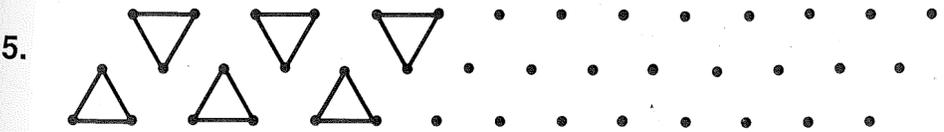
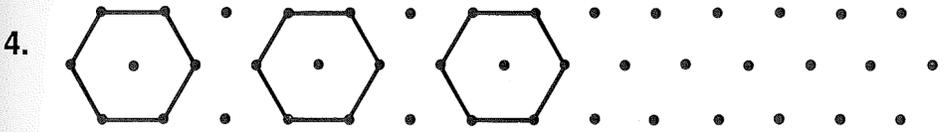
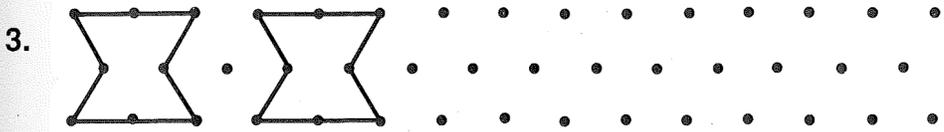
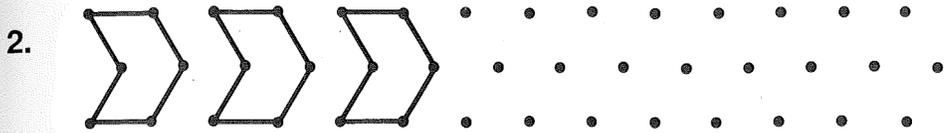
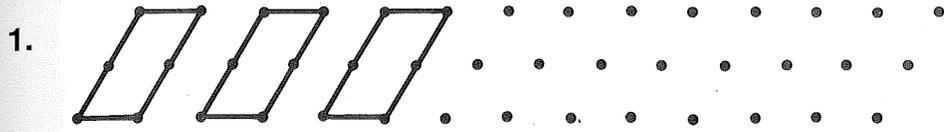
Continue each pattern.



## MORE LINES AND SHAPES (II)



Continue each pattern.



# REPEAT THE PATTERN (II)



Continue each pattern.

1.

2.

3.

4.

# REPEAT THE PATTERN (III)



Continue each pattern.

1.

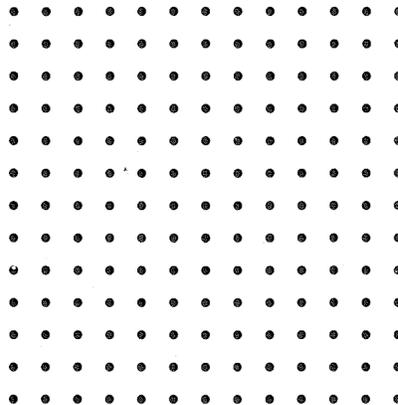
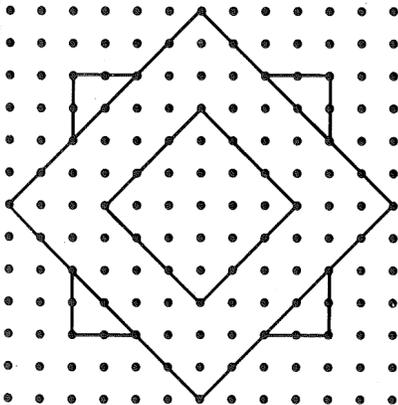
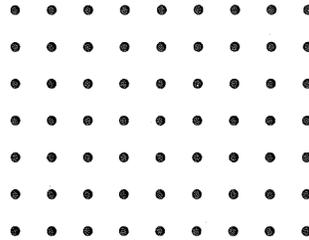
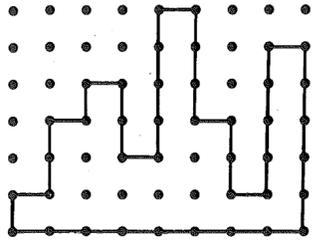
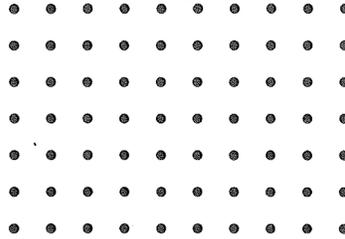
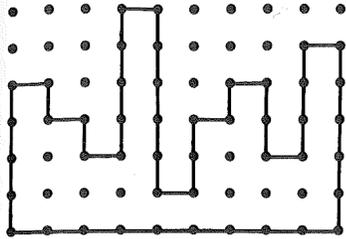
2.

3.

4.

# DOT DESIGN (I)

Copy each design.

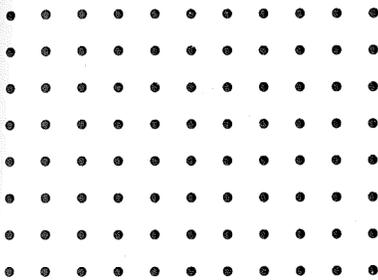
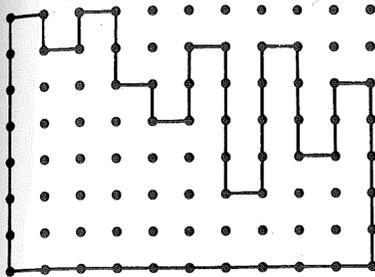


s  
3)

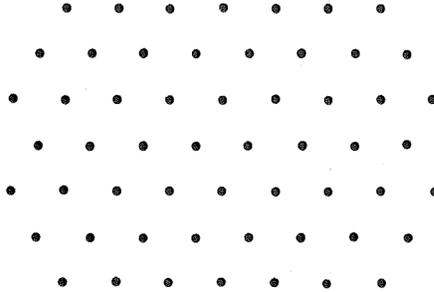
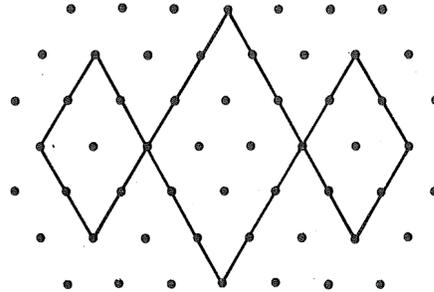
## DOT DESIGN (II)

Copy each design.

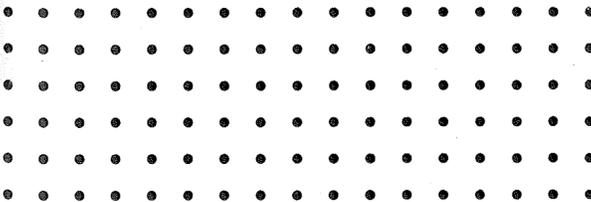
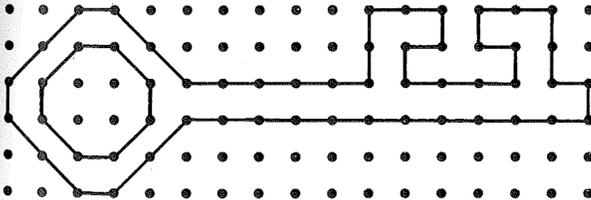
1.



2.

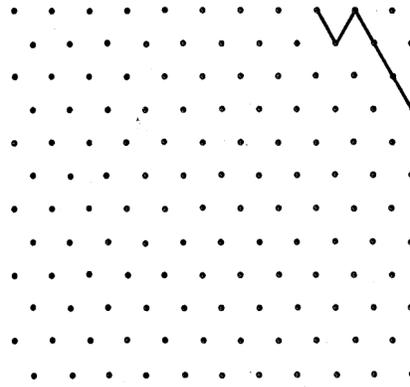
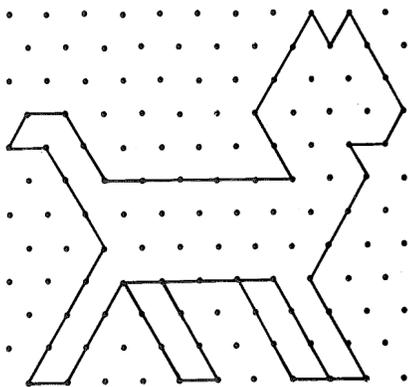
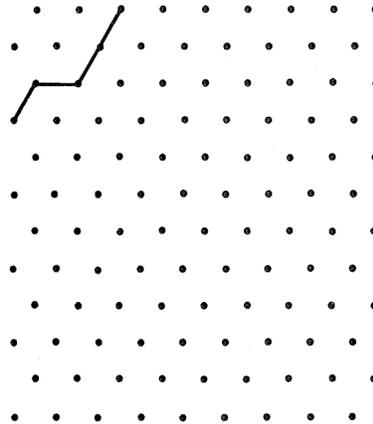
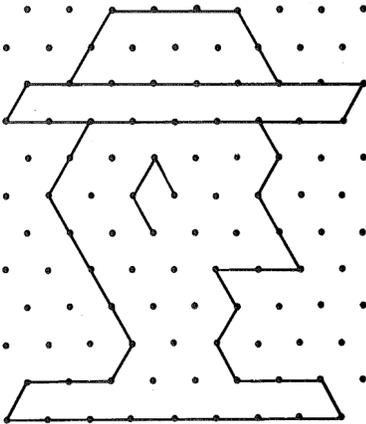
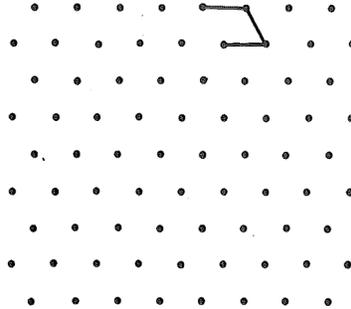
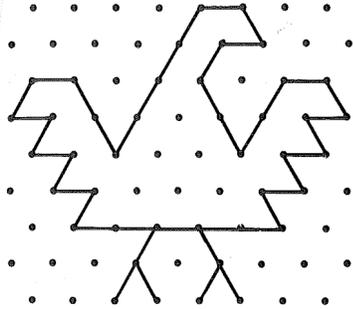


3.



# MORE DOT DESIGNS (I)

Copy each picture. Start at the lines given.

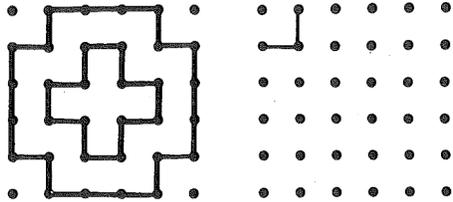


## MORE DOT DESIGNS (II)

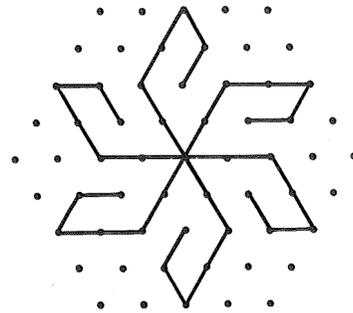


Copy each design. Start at the line given.

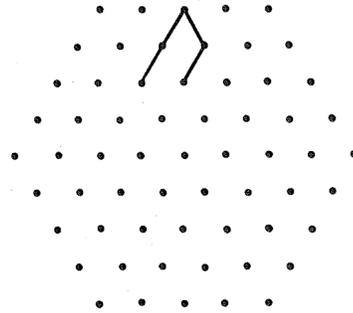
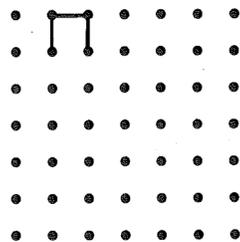
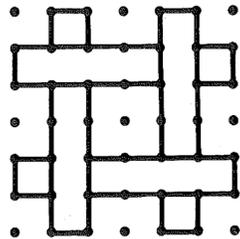
1.



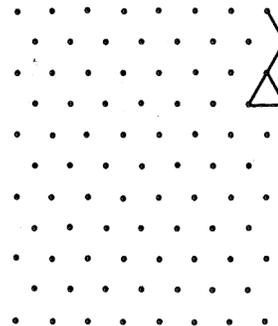
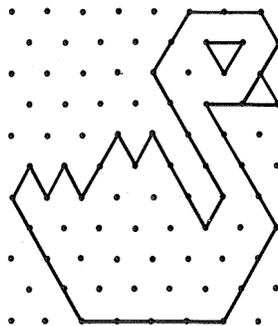
2.



3.



4.



## **Objeto**

Se el primer equipo que resuelve 4 sumas en hilera (horizontal, vertical o diagonalmente).

1. Dividanse en 2 equipos (Las Xs y las Os)  
El equipo de la O selecciona 2 cifras colocando un marcador en los números (del 0 al 12) para sumarlos. La suma se encierra en un círculo colocando una O en la cuadrícula.
2. El equipo de la X puede mover 1 marcador para hacer una nueva suma y colocar una X en la cuadrícula.
3. Los equipos se alternan para mover el marcador cuando es tu turno y continúan colocando Xs y Os hasta que el equipo haya marcado 4 sumas en hilera.
4. Después de varios juegos, los jugadores deberán discutir sus estrategias.

## Sumas "Tic Tac Toe"

1	24	3	22	5	14
20	8	16	10	12	15
13	23	15	9	17	6
19	7	21	4	23	2
13	20	6	16	17	14
4	19	5	11	18	21

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12