



Các hoạt động để làm với con của bạn

* Một số khuyến nghị sau đây được điều chỉnh từ hướng dẫn [PTA quốc gia](#) cho các gia đình để hỗ trợ học sinh học tại nhà.

PK-2

Nghệ thuật Ngôn ngữ Tiếng Anh - English language arts (ELA)

- ☒ Hỗ trợ đọc ít nhất 20 phút mỗi ngày. Học sinh có thể được đọc, chia sẻ đọc với người khác, đọc cho ai đó hoặc đọc độc lập.
 - ☒ Em có thể kể lại những phần quan trọng của câu chuyện không?
 - ☒ Đây có phải là một kết thúc tốt đẹp? Tại sao?
 - ☒ Phần nào em thích nhất? Tại sao?
- ☒ Yêu cầu con của bạn viết về ngày của em có thể bao gồm: phần tốt nhất, phần tồi tệ nhất hoặc những gì em mong đợi vào ngày mai / trong tương lai. Bài viết có thể bao gồm hình ảnh và từ.
- ☒ Yêu cầu học sinh viết một bài “hướng dẫn cách” viết về những thứ các em thích và biết làm. Sử dụng các từ như đầu tiên, tiếp theo, hoặc sau đó.
- ☒ Cùng nhau diễn lại những câu chuyện từ sách, tivi hoặc trí tưởng tượng của con bạn

Toán - Math

- ☒ Bộ sưu tập đếm (Counting Collections): Tập hợp các vật nhỏ rời rạc như hạt cườm, nắp chai, đậu, v.v. và đặt chúng vào túi. Cho con của bạn đếm các mục và ghi lại tổng số. Cung cấp ly cốc hoặc chén bát làm công cụ cho số lượng lớn hơn 60 để học sinh có thể nhóm các mục theo hàng chục và / hoặc hàng trăm.
- ☒ Tìm các bài toán đố từ thực tế trong cuộc sống liên quan đến phép cộng và phép trừ trong cuộc sống hàng ngày. Ví dụ: “*Em có bao nhiêu bánh quy trên đĩa của mình? Nếu em ăn 5 cái bánh quy, em còn lại bao nhiêu? Hộp bút chì màu của em nói rằng nó có 64 bút chì màu. Em đang sử dụng bao nhiêu cho hình của em? Vậy có bao nhiêu vẫn còn trong hộp?*” Các bài toán đố nên nằm trong phạm vi 10 đối với PreK & K, trong vòng 20 đối với Lớp 1 và trong vòng 100 đối với Lớp 2.
- ☒ Đo lường (Measurement): Cung cấp thước đo (Lớp 1) hoặc thước dây (Lớp 2) và yêu cầu con của bạn đo và ghi lại chiều dài của các đồ vật khác nhau xung quanh nhà bằng cách sử dụng inch hoặc cm. Sử dụng bản ghi của em để đặt ra các bài toán cộng và trừ. “*Sự khác biệt (tính bằng inch) giữa chiều cao của cửa và chiều cao của tủ lạnh là gì?*”
- ☒ Chơi các trò chơi trên bảng (Play board games). Phần lớn các trò chơi bàn cờ liên quan đến một số loại toán, logic và / hoặc chiến lược. Trong khi chơi trò chơi tìm cơ hội để đặt câu hỏi về toán học hoặc con số.

Các Lĩnh vực Nội dung Khác

- ☒ Đi bộ **khoa học** - quanh sân, xung quanh nhà, trong công viên - và mang theo một cuốn sổ tay:
 - Dừng lại và kiểm tra kỹ lưỡng mọi thứ: bụi, lá cây, bông hoa, sâu bọ, vũng bùn, một tảng đá.
 - Vẽ những gì em nhìn thấy và đặt câu hỏi về những gì em nhận thấy.
 - Thu thập một số đồ vật (đá, cây) và tạo ra một số nghệ thuật (sơn đá, ép hoa).
 - Phản ánh về các đồ vật các em thu thập được (chúng giống nhau như thế nào? Khác nhau?), lựa chúng thành các loại.
 - Đi săn lùng: bọ, lá, hạt, hoa, dấu vết động vật, hình dạng, màu sắc.
- ☒ Đi ra ngoài và tập thể dục. Các em có thể chạy, chơi nhảy dây, nhảy cầu (jumping jacks), ngồi dậy (sit ups) hoặc múa.
- ☒ Nghe nhạc và kể với ai đó em thích gì về nó hoặc tạo ra một bài hát và hát nó theo nhịp đều đặn.

3-5

Nghệ thuật Ngôn ngữ Tiếng Anh - English language arts (ELA)

- ☒ Hỗ trợ đọc sách ít nhất 20 phút mỗi ngày. Học sinh có thể được đọc, chia sẻ đọc với người khác, đọc cho ai đó hoặc đọc độc lập.
 - ☒ Tóm tắt những gì em đọc.
 - ☒ Cảm xúc của nhân vật là gì? Làm thế nào điều này đã thay đổi?
 - ☒ Chủ đề, hoặc bài học, trong câu chuyện là gì?
- ☒ Tìm một hình ảnh từ một tờ báo hoặc tạp chí, cắt nó ra, dán nó trên giấy và viết một câu chuyện về nó.
- ☒ Viết về một chủ đề mà em biết rất nhiều về nó hoặc muốn nghiên cứu. Viết nó cho một người không biết nhiều về chủ đề này.
- ☒ Bắt đầu một hộp hoặc cái lọ từ vựng gia đình. Yêu cầu mọi người viết ra những từ mới mà họ khám phá, thêm chúng vào hộp và sử dụng những từ đó trong cuộc trò chuyện hoặc trong bữa ăn chung.

Toán - Math

- ☒ Tìm các bài toán đố trong cuộc sống thực liên quan đến nhân và chia trong cuộc sống hàng ngày. Ví dụ: “Hộp snack đồ ăn trái cây có 24 gói, chúng ta nên cho bao nhiêu cho 3 đứa trẻ nếu chúng ta chia đều cho các em? Cuốn sổ tay này có 253 tờ. Nếu chúng ta sử dụng 4 tờ mỗi ngày thì nó sẽ kéo dài bao lâu? Các vấn đề nên liên quan đến các yếu tố đơn vị chữ số đơn cho Lớp 3 và các yếu tố 2 chữ số cho Lớp 4-5. Các bài toán chia Lớp 4-5 có thể bao gồm hiểu được phần số dư.
- ☒ Tìm các bài toán đố từ thực tế trong đó các phân số có liên quan. Các bài toán chia bằng nhau là một cách rất tốt để phát triển sự hiểu biết định lượng về phân số. Ví dụ: “Có bốn người chúng tôi muốn chia 3 brownies. Mỗi người nên nhận bao nhiêu để mọi người có được như nhau? Chúng tôi là một gia đình 6 người và chúng tôi chỉ có 4 chai soda. Mỗi người nên lấy bao nhiêu soda để mọi người có được cùng một lượng?”
- ☒ Chơi các trò chơi bảng (Play board games). Phần lớn các trò chơi cờ bàn liên quan đến một số loại toán, logic và / hoặc chiến lược. Trong khi chơi trò chơi tìm cơ hội để đặt câu hỏi về toán học hoặc con số.

Các lĩnh vực nội dung khác

- ☒ Đi bộ **khảo học** - quanh sân, xung quanh nhà, trong công viên - và mang theo một cuốn sổ tay:
 - Dừng lại và kiểm tra kỹ lưỡng mọi thứ: bụi, lá cây, bông hoa, sâu bọ, vũng bùn, một tảng đá.
 - Vẽ và để nhãn những gì em thấy, viết câu hỏi về những gì em nhận thấy.
 - Thu thập một số đồ vật và nghiên cứu chúng: làm thế nào để chúng phát triển? Chúng đã hình thành như thế nào?
 - Viết một câu chuyện về một trong những đồ vật.
 - Chọn một con vật để quan sát kỹ lưỡng. Hãy thử nhận dạng nó. Vẽ nó và viết về cử động của nó.
- ☒ Đi ra ngoài và tập thể dục. Các em có thể chạy, chơi nhảy dây, nhảy cầu (jumping jacks), ngồi dậy (sit ups)
- ☒ Viết lại lời bài hát cho bài hát bạn thích hoặc biên đạo một điệu nhảy và biểu diễn nó cho gia đình em.

K-5 Nguồn Kỹ thuật Số được Hỗ trợ (K-5 District Supported Digital Resources): Nếu bạn có quyền truy cập vào công nghệ, chúng tôi khuyên bạn nên sử dụng các nguồn kỹ thuật số được Quận hỗ trợ sau đây.



Dreambox: Phần mềm toán học thích ứng. Sử dụng 30 phút mỗi ngày

The logo for myON, featuring the word "myON" in a stylized font with a red "O".

MyOn: Truy cập vào sách kỹ thuật số theo trình độ đọc. Sử dụng như một phần của 20 phút đọc sách hàng ngày



Code.org: Một chương trình khoa học máy tính K-12 (computer science program). Sử dụng hàng ngày từ 20 phút trở lên. A K-12.