

# Kindergarten Unidad 8- Contar, fluidez de operaciones básicas, y resolución de problemas

## En esta unidad el estudiante:

- Usará su sentido del tacto para reconocer, describir y analizar formas geométricas tridimensionales y sus atributos
- Explorará el conteo como una forma de medir y comparar duraciones de tiempo
- Contará hacia adelante desde números distintos al 1 y a lo largo de la secuencia de 1-100
- Desarrollará fluidez en restas hasta el 5 y en la suma hasta 5
- Utilizará paquetes de diez, y palitos de paletas individuales para representar números mayores de diez
- Encontrará pares de números que sumen 10 y compartan sus soluciones
- Describirá los patrones que ven y analizará cómo pueden usar estos patrones para encontrar soluciones a los problemas.
- Practicará la descomposición de números y encontrará la parte de 10 que falta
- Comparará números y los colocará en orden desde el más pequeño (menor) al más grande (mayor)

## Ideas para el hogar:

- Use una bolsa de papel y coloque una forma geométrica 2D o 3D en la bolsa. Haga que su hijo adivine qué forma es. Recuérdeles que use atributos para describir la forma (redonda, plana, grande, pequeño, esquinas)
- Haga que su hijo realice varias asignaciones (ir a otra habitación caminando, brincando, caminando en puntillas) y cuente para ver la duración / cantidad de tiempo que tomó.
- Practicar problemas verbales de suma y resta usando materiales manipulables del mundo real. (Ejemplo: ¿Cuántos platos y servilletas hay en la mesa?)
- Pídale a su hijo que resuelva problemas matemáticos de adición hasta 5 y resta de 5 en adelante (¡practíquelos en el automóvil, mientras desayuna, o en cualquier momento!)
- Pídale a su hijo que cuente desde cualquier número del 1 al 100 y que no empiece con el 1.

Tenga en cuenta: las actividades anteriores no son tareas. Son sugerencias para apoyar el aprendizaje en casa. Consulte con el maestro de su hijo acerca de la tarea y sugerencias específicas relacionadas con las necesidades de su hijo.

## Sitio Web:

1) <https://login.i-ready.com/>

2) Play "Top-It" at

[https://emgames.everydaymathonline.com/demosite/demo\\_chooser\\_ec.html](https://emgames.everydaymathonline.com/demosite/demo_chooser_ec.html)

3) [www.abcya.com](http://www.abcya.com)

- a. Debajo de "K" - Elija "Números" - Los juegos sugeridos incluyen "Cuenta hasta 100", "Gráfico de números interactivo", "Fuegos artificiales de cuadrícula numérica", "Orden numérico"

4) <http://illuminations.nctm.org/activity.aspx?id=3565> - Choose #3- FILL

