

## Días de Aprendizaje Digital para City Park: Lista de actividades para Kinder

\*\*Cada día el estudiante tendrá que leer por 20 minutos y escoger 2 actividades de las que abajo se incluyen. Una vez terminadas las actividades los padres de familia deberán de firmar en cada uno de los cuadritos de las actividades completadas. \*\*

1. Lee tu libro favorito con alguien especial. <input type="checkbox"/>	2. Haz un dibujo y escribe algo acerca de un personaje de tu libro favorito. <input type="checkbox"/>	3. Practica escribiendo las letras mayúsculas y las minúsculas. Dile a tus papas los nombres de las letras. <input type="checkbox"/>	4. Cuéntales tu historia favorita a tus papas. Incluye lo que paso al principio, en medio y al final de la historia. <input type="checkbox"/>	5. Escribe o dile a alguien en orden lo que has hecho en el día. Ejemplo, me desperté, desayune, me vestí, etc. <input type="checkbox"/>
6. Si tienes letras del abecedario o cereal de letras en tu casa, ponlas en orden alfabético (A,B,C...) <input type="checkbox"/>	7. Pregúntele a su hijo(a) el sonido inicial, el de en medio y el sonido final de la palabra. Ej. "red" r-e-d Palabras: sub, cat, men, log, fan, web, fin, pan, dog, up, tip <input type="checkbox"/>	8. Papas: Lea y díctele a su hijo(a) las siguientes oraciones y haga que las escriba. - I see a red bird in the snow. - The cat has four legs. - I like playing in the snow. <input type="checkbox"/>	9. Papas: Pídale a su hijo(a) aplaudir las silabas que escucha de las siguientes palabras: alligator, football, cake, calendar, elevator, snow, microwave <input type="checkbox"/>	10. Escribe en orden los números del 0-20. <input type="checkbox"/>
11. Muestra todas las combinaciones posibles para poder crear el numero 10 utilizando cereal frijoles, etc. <input type="checkbox"/>	12. Encuentra el ritmo de 2 canciones que te gusten. <input type="checkbox"/>	13. Cuenta hasta el 100 utilizando diferentes movimientos por cada 10. Ej, 1-10 marcha, del 11-20 aplaude, del 21-30 salta, etc. <input type="checkbox"/>	14. Busca figuras geométricas en tu casa. Trata de encontrar objetos que tengan la forma de las siguientes figuras: circulo, cuadrado, triangulo, cono, cilindro y esfera. <input type="checkbox"/>	15. Piensa en 5 números. Para cada número identifica el número que sería uno menos, uno más, 10 menos y 10 más. <input type="checkbox"/>
16. Resuelve este problema. Muestra tu respuesta con dibujos, números y palabras: Tengo 8 paletas, me comí 2. Cuantas paletas me quedan? <input type="checkbox"/>	17. Contesta estas preguntas del calendario: - Que mes es? - Di los días de la semana. - Cuantos días hay en el mes? - Que día es hoy? - Que año es? <input type="checkbox"/>	18. Piensa en las diferentes formas en las que te puedes mover de un lado a otro en tu cuarto. Ej. Gateando, saltando, rodando, etc. <input type="checkbox"/>	19. Mide 5 cosas que tengas tu casa usando crayolas, palitos, monedas, etc. Compara las medidas y ve que objeto es el más largo o el más corto o si son iguales. <input type="checkbox"/>	20. Escoge 5 diferentes objetos para este juego: Pon los objetos uno por uno en una bolsa y usando tus 5 sentidos trata de adivinar que objeto está en la bolsa. <input type="checkbox"/>

<p>21. Canta el abecedario en 3 diferentes formas.</p>	<p>22. Di o escribe todas las palabras que puedas que empiecen con la primera letra de tu nombre.</p>	<p>23. Busca una foto en una revista, libro, etc y escribe el nombre de lo que está en la foto.</p>	<p>24. Escribe tu nombre y apellido correctamente 5 veces. Asegúrate que empiece con mayúsculas y el resto con minúsculas.</p>	<p>25. Haz una tarjeta para alguien especial en la escuela.</p>
--	---	---	--	---

