PROGRAMA DE DISPOSITIVOS MOVILES DE HPS
MANUAL DEL ESTUDIANTE/PADRE

Contenidos

SINOPSIS ..... **ERROR! BOOKMARK NOT DEFINED.**

ACUERDO DEL USO DENTRO Y FUERA DEL AULA DE TECNOLOGIA PORTATIL DEL DISTRITO - 2026F …4
APOYO DE LA SEGURIDAD DEL ESTUDIANTE ..... **ERROR! BOOKMARK NOT DEFINED.**
POLITICA DE RECURSOS, PROCEDIMIENTO DE USO RESPONSABLE, APRENDIZAJE EN LINEA**ERROR! BOOKMARK NOT DEFINED.**
USO, CUIDADO Y RUTINA DEL DISPOSITIVO MOVIL EN LA CLASE**ERROR! BOOKMARK NOT DEFINED.**
RESOLUCION DE PROBLEMAS Y "SWAPS"..... **ERROR! BOOKMARK NOT DEFINED.**
CORREO ELECTRONICO PARA LOS ESTUDIANTES ..... **ERROR! BOOKMARK NOT DEFINED.**
CAMARAS WEB ..... **ERROR! BOOKMARK NOT DEFINED.**
ESCUCHAR MUSICA 9
VER PELICULAS..... 9
JUEGOS ..... **ERROR! BOOKMARK NOT DEFINED.**
IMPRIMIR ..... **ERROR! BOOKMARK NOT DEFINED.**
FONDO DE ESCRITORIOS, IMÁGENES DE PERFIL Y PROTECTORES DE PANTALLA……..….1O
DERECHO DE PROPIEDAD Y PLAGIO

DISCIPLINA EN TECNOLOGIA ..... **ERROR! BOOKMARK NOT DEFINED.**

COMPORTAMIENTOS Y DISCIPLINA EN RELACION CON EL USO DE LA COMPUTADORA 11
EJEMPLO DE USO NO ACEPTABLE 12

EQUIPO DAÑADO ..... **ERROR! BOOKMARK NOT DEFINED.**

EQUIPO PERDIDO 14
EQUIPO ROBADO..... 15
PLAZO DE PAGO 16

Sinopsis

Las escuelas públicas de Highline (HPS por sus siglas en inglés) consideran el uso de recursos electrónicos como una parte fundamental del programa educativo y espera que todos sus estudiantes hagan uso de los recursos electrónicos como parte esencial de sus experiencias de aprendizaje. Es la política de HPS mantener un ambiente que promueva una conducta ética y responsable en todas las actividades de los recursos electrónicos. Con este privilegio de explorar recursos, viene una responsabilidad para el padre y el estudiante

Al firmar el Acuerdo del uso y responsabilidades del estudiante, ustedes (estudiante y padre/tutor) reconocen que comprenden y aceptan la información de todos los documentos asociados con la política 2026.

Los estudiantes y las familias de HPS deben comprender que:

1. Se les permite a todos los estudiantes el acceso a los recursos electrónicos a menos que la escuela sea notificada por escrito por el padre/tutor.

2. Todos los usuarios de la red de HPS y/o el equipo debe cumplir en todo momento con la Política 2022 de uso aceptable de las Escuelas de públicas Highline y los documentos subordinados.

3. Los dispositivos móviles son un préstamo a los estudiantes y permanecen como propiedad de HPS.

4. Todos los usuarios son responsables ante la escuela, el distrito, las leyes locales, estatales y federales.

5. Todo uso del dispositivo móvil y de la red <u>debe apoyar la educación.</u>

6. Los estudiantes y las familias deben seguir las normas establecidas en este documento y por el personal de HPS.

7. Todas las reglas y normas están en efecto antes, durante y después del horario escolar, para todas las computadoras de HPS ya sea dentro o fuera del campus escolar.

8. Todos los archivos almacenados en el equipo o en los dispositivos de la red de HSP son propiedad del distrito y pueden ser sujetos a revisión y monitoreo.

9. El término “equipo” o “tecnología” se refiere a los dispositivos móviles, baterías, cables/cargadores y fundas o estuches. Cada pieza de equipo es usado como un recurso educativo. Las condiciones que rodean este equipo pueden compararse con las de un libro de texto o una calculadora de la escuela.

10. Se espera que los estudiantes mantengan el dispositivo móvil en buenas condiciones. El no hacerlo puede resultar en gastos de reparación o reemplazo por parte del estudiante y/o padre/tutor.

11. El precio que el distrito paga por el dispositivo móvil incluye: el dispositivo móvil, el estuche, la batería y una garantía de 3 años.

12. La garantía del dispositivo móvil cubrirá el desgaste normal con cualquier otro daño que pueda ocurrir durante el uso normal del dispositivo móvil.

13. Se espera que los estudiantes reporten cualquier daño en su computadora lo más pronto posible. Esto significa no más tarde que el próximo día escolar.

14. Se espera que los estudiantes que identifican o sepan de un problema de seguridad, comuniquen los detalles a su maestro sin discutirlo con otros estudiantes.

15. Se espera que los estudiantes notifiquen de inmediato a un miembro del personal si se encuentran con información, imágenes o mensajes que sean inapropiados, peligrosos, amenazantes o les haga sentirse incómodos.

16. Se espera que todos los usuarios sigan las leyes existentes de los derechos de autor y las políticas educativas de uso justo (existentes).

17. Los estudiantes solo pueden iniciar sesión bajo su nombre de usuario asignado. Los estudiantes no pueden compartir su contraseña con otros estudiantes.

18. Los estudiantes no pueden prestar componentes de dispositivos móviles a otros estudiantes por ninguna razón. Los estudiantes que lo hacen son responsables por cualquier pérdida o daño a los componentes

19. Los dispositivos móviles vienen con una imagen estandarizada precargada.

20. Todos los estudiantes tienen acceso a una unidad de red donde almacenar los datos (la unidad S o equivalente). Es la responsabilidad del estudiante ver que los archivos críticos sean copiados regularmente en este lugar.

21. Todos los estudiantes tienen una cuenta *Office 365* y una *G-Suite* con opciones de almacenamiento para el acceso a la nube.

22. Cualquier incumplimiento puede resultar en una acción disciplinaria. HPS puede remover el acceso de un usuario a la red sin previo aviso en cualquier momento, si el usuario se involucra en cualquier actividad no autorizada.

23. HPS reserva el derecho de confiscar cualquier propiedad del distrito en cualquier momento

Responsabilidades del padre/tutor

Las escuelas públicas de Highline hacen todos los esfuerzos por equipar a los padres/tutores con las herramientas necesarias e información para asegurar el uso seguro de los dispositivos móviles en el hogar. Hay varias responsabilidades asumidas por el padre/tutor. Estas se describen a continuación.

Acuerdo del uso dentro y fuera del aula de tecnología portátil del distrito – 2026F

Responsabilidad del padre/tutor

El padre/tutor/estudiante son responsables por el costo de la reparación o el reemplazo el día de la pérdida, si la propiedad:

- No es devuelta.
- Fue dañada intencionalmente.
- Se perdió por negligencia.
- Fue robada, pero no reportada a la escuela y/o la policía en el momento oportuno (dentro de 4 días).

Temas de orientación	• Política de uso electrónico HPS 2022 y Procedimiento 2022P • Manual del dispositivo móvil del estudiante/padre • Seguridad de internet – http://highlineschools.org • Responsabilidades del padre/tutor y estudiante

Monitoreo del uso del estudiante

Responsabilidad del padre/tutor

El padre/tutor debe estar de acuerdo en que el uso de tecnología del estudiante sea monitoreado en casa y fuera de la escuela. La mejor manera de mantener a los estudiantes seguros y enfocados es que el padre/tutor esté al tanto y participe.

Sugerencias

- Investigue y aplique controles paternos disponibles a través de su proveedor de servicios del internet y/o un enrutador inalámbrico.
- Desarrolle reglas/expectativas para el uso de dispositivos móviles en el hogar. Algunos sitios web proveen acuerdos que se firman entre padre e hijo.
- Solo permita el uso del dispositivo móvil en áreas comunes de la casa (ej. la sala o la cocina) y no las habitaciones.
- Demuestre un interés genuino en lo que su estudiante esté haciendo en el dispositivo móvil. Hágale preguntas y pídale que le muestre su trabajo a menudo.

Apoyo a la seguridad del estudiante

Responsabilidad compartida

Para la escuela y para los padres/tutores por igual, la seguridad de los estudiantes es siempre de alta prioridad. Las precauciones descritas en esta sección están destinadas a mantener a los estudiantes seguros en el camino a la escuela y de regreso a casa. La seguridad de los estudiantes es siempre lo primero.

Consejos de seguridad para repasar

Por favor repase los siguientes consejos de seguridad con su estudiante:

- Camina a la escuela y de regreso a casa en grupos de dos o más.
- Sé consciente de tus alrededores incluyendo personas, vehículos y dispositivos con ruedas.
- Déjale saber a alguien cuando salgas y regreses a casa.
- Sigue la ruta más segura a la escuela. Usa calles principales; evita áreas poco iluminadas, callejones y atajos.
- Si alguien te sigue a pie, aléjate de él o ella lo más pronto posible.

- Si alguien te sigue en un auto, da la vuelta y vete en dirección contraria.
- Siempre dile a uno de tus padres, un tutor, un oficial de la escuela o un adulto de confianza lo que sucedió.
- Obedece los semáforos y las señales del cruce de peatones.
- Mira para ambos lados y nunca corras para cruzar la calle.
- Voltea el frente del estuche hacia tu cuerpo.
- Si alguien demanda tu dispositivo móvil, **dáselo.**

Reglas y normas de los dispositivos móviles

Estas reglas y normas son proporcionadas para que los estudiantes y padres/tutores estén conscientes de las responsabilidades que los estudiantes aceptan cuando adquieren y usan equipo que pertenece al distrito. En general, este uso requiere la utilización eficiente, ética y legal de todos los recursos tecnológicos mientras asisten a HSP. ***Las violaciones a estas reglas y normas resultarán en una acción de disciplina de la escuela y/o la administración del distrito.***
Los estudiantes reciben entrenamiento relacionado al equipo durante las primeras semanas de clases. A continuación, encontrará un resumen de los puntos principales para cada tema del entrenamiento.

Política de recursos, Procedimiento de uso responsable, Aprendizaje en línea y Cumplimiento del derecho de autor.

Normas generales	Todo uso de la tecnología debe: • Apoyar el aprendizaje. • Seguir las leyes locales, estatales y federales. • Ser apropiado para la escuela
Recordatorios de seguridad	• No comparta los inicios de sesión o contraseñas. *Excepción: se les pide a los estudiantes que compartan sus contraseñas con sus padres o tutores* • No desarrolle programas para intimidar a otros, piratear, traer virus o cambiar los archivos de otros. • Siga las normas de seguridad para el Internet
Actividades que requieren el permiso del maestro	• Usar auriculares en clase. • Descargar programas, música, juegos y videos. • Juegos
Contenido apropiado	Todos los archivos deben de ser apropiados para la escuela. Materiales inapropiados incluyen referencias explicitas o implícitas a: • Alcohol, tabaco o drogas. • Pandillas. • Lenguaje obsceno o lenguaje o nudismo. • Acoso o Intimidación

- Comportamiento discriminatorio o perjudicial.

Dispositivo de memoria

- Todas las reglas y normas de HPS aplican a cualquier dispositivo de memoria enchufado en un dispositivo móvil de HPS, incluyendo el ser revisado por la escuela o el personal del distrito.
- El copiar archivos en el *S: drive* en la cuenta del estudiante es el método de preferencia para guardar el *Office 365 o el G-Suite.*

Uso, cuidado y rutina del dispositivo móvil en la clase

Corredores

- Mantenga el dispositivo móvil en el estuche de HPS en todo momento.
- Siempre use la manija, la correa o las dos manos para llevar el dispositivo móvil.
- Nunca deje el dispositivo móvil desatendido por ninguna razón.
- Cierre sesión o bloquee la computadora antes de cambiar clases.

Hábitos en clase

- Centre el dispositivo móvil en el escritorio.
- Cierre la tapa del dispositivo móvil antes de ponerse de pie.
- Bloquee la computadora antes de retirarse de ella.
- Siga todas las direcciones dadas por el maestro.

Cuidado del dispositivo móvil en casa

- El cable/cargador debe ser transportado de la casa a la escuela y viceversa.
- El dispositivo puede permanecer en el estuche incluso para cargarse.
- Cargue completamente el dispositivo móvil todas las noches.
- Use el dispositivo móvil en un área común de la casa.
- Guarde el dispositivo móvil en el pupitre o en la mesa – ¡nunca en el piso!
- Proteja el dispositivo móvil de:
  - Calor o frío extremo
  - Comida o bebidas
  - Niños pequeños
  - Animales domésticos

Ir y venir de la escuela

- Apague completamente el dispositivo móvil antes de salir.
- No deje el dispositivo móvil en un vehículo.
- Use su mochila o cargue el estuche de la manija o de la correa sobre el hombro.
- Si alguna vez te encontraras en una situación donde alguien te amenace en quitarte el dispositivo móvil, **dáselo** y díselo a un miembro del personal tan pronto como llegues a la escuela.
- Los dispositivos son localizados a través de *CompuTrace/Sim Tracking* y se recuperaran en cooperación con el departamento de policía local.

Acciones prohibidas

Los estudiantes tienen prohibido:

- Poner calcomanías o marcas adicionales en los dispositivos móviles, los fundas y estuches, las baterías o los cables/cargadores.
- Arruinar el equipo de HPS de cualquier manera. Esto incluye, pero no se limita a marcar, pintar, dibujar o dañar cualquier superficie de los dispositivos móviles o las costuras en la funda o el estuche.
- Si ocurre tal acción, se le cobrará al estudiante el costo del reparo o el remplazo.

Resolución de problemas y "swaps"

Procedimiento de resolución de problemas

1. El estudiante intenta solucionar el problema.
– Siempre intenta reiniciar el dispositivo móvil como primer paso para solucionar el problema.
– Si es apropiado, el estudiante puede pedirle ayuda a un compañero.
– El estudiante puede preguntarle al maestro si está disponible para ayudarle con esto.
– Se les recuerda a los estudiantes que no pasen mucho tiempo solucionando el problema para que no pierdan mucho tiempo de instrucción.
2. Si un estudiante no puede resolver un problema, el estudiante debe llenar una forma de "swap" – ir a la oficina de IT para obtener dicha forma.
3. El estudiante debe copiar cualquier trabajo que haya guardado localmente en su S: Drive o en la cuenta *Google Apps for Education/Office 365*.
4. El estudiante lleva el dispositivo móvil a la oficina de IT durante horas de oficina.
– Si la oficina de IT no está abierta, el estudiante puede continuar usando su dispositivo móvil o traDescargar en papel.
– El estudiante regresa a clases con un dispositivo móvil "swap".
5. Cuando el dispositivo móvil original del estudiante está listo, el estudiante recibirá una notificación para que lo vaya a buscar.
6. El estudiante recoge el dispositivo móvil en la oficina de IT durante horas de operación
7. No hay garantía que los archivos serán preservados durante el reparo equipo defectuoso o dañado

Correo electrónico para los estudiantes

Propósito

A todos los estudiantes de HPS se les entrega una cuenta de *Office 365 y una cuenta correo electrónico. Office 365 y G-Suite* permite a los estudiantes comunicarse y colaborar efectivamente con el personal de HPS y sus compañeros, dándoles un propósito auténtico para la escritura

El uso efectivo del correo electrónico es

- Una herramienta de comunicación del siglo XXI.
- Usado en carreras y educación superior.
- Una manera de alcanzar los estándares de la tecnología educativa nacional. (NETS por sus siglas en inglés).

Normas y recordatorios

- Los correos electrónicos deben ser usados solo con fines educativos.
- Las transmisiones de correo electrónico pueden ser monitoreadas por el personal en cualquier momento para asegurar el uso apropiado. Esto significa que el personal puede revisar el correo electrónico de los estudiantes
- Todos los correos electrónicos y todo su contenido son propiedad del distrito.
- Los estudiantes no deben eliminar correos electrónicos a menos que se lo indique un maestro. La eliminación de correos electrónicos será interpretada como comportamiento sospechoso y puede ser seguido con una investigación o a una acción disciplinaria.
- El correo electrónico solo debe ser utilizado por el dueño autorizado en la cuenta.
- Los estudiantes deben de proteger sus contraseñas.

Restricciones y limitaciones

- Los estudiantes están limitados a enviar y recibir correos electrónicos solo dentro del distrito.
- El correo electrónico de los estudiantes está predeterminado a mirarse como *"Student only"* (solo estudiante) en la libreta de direcciones, pero los estudiantes pueden enviar correos electrónicos a los maestros y otros miembros del personal.
- El tamaño del buzón de correo puede ser restringido

Ejemplos de uso inaceptables

- Correos reenviados no educativos (ej. chistes, cartas en cadena, imágenes).
- Intimidación, blasfemias, obscenidades, términos racistas.
- El acoso cibernético, cartas amenazantes, comentarios discriminatorios
- Correos electrónicos con fines de lucro o ganancia individual, anuncios o actividades políticas.

Cámaras web

Propósito

Cada dispositivo móvil puede ser equipado con una cámara web. Este equipo ofrece a los estudiantes una extraordinaria oportunidad para experimentar una herramienta y desarrollar habilidades de comunicación del siglo XXI.

Ejemplos de uso

Las cámaras web son para ser utilizadas solo para fines educativos, bajo la dirección de un maestro. Ejemplos incluyen:

- Grabar videos o tomar fotografías para incluir en un proyecto.
- Grabar a un estudiante dando un discurso y ver la grabación de nuevo para ensayar y mejorar.

Nota importante

Por favor note que la instalación de software para hacer llamadas por internet/videoconferencias (ej. Skype, Hangouts, Zoom) es prohibido en los dispositivos móviles de HPS. El software para usar la cámara web ya está instalado en el dispositivo móvil de HPS. En ningún momento las cámaras web serán utilizadas para ver el uso del estudiante o actividad.

Seguridad Por favor refiérase a la sección de *Responsabilidad de los padres* de este documento para obtener sugerencias en el monitoreo del uso de la tecnología de su hijo en casa.

Escuchar música

En la escuela No se permite escuchar música en su dispositivo móvil durante horas escolares sin el permiso del maestro. Solo se otorgará permiso para utilizar los medios de comunicación para completar una tarea escolar.

.

Ver películas

En la escuela No se permite ver películas en su dispositivo móvil durante horas escolares sin el permiso del maestro. Solo se otorgará permiso para utilizar los medios de comunicación para completar una tarea escolar.

En casa Se puede permitir ver películas en su dispositivo móvil (por medio de la transmisión desde un sitio web) con el permiso de los padres/tutores y según sea permitido a través de herramientas de terceros.

Juegos

En la escuela No se permiten los juegos en línea durante las horas escolares a menos de que un maestro haya dado permiso. Todo juego debe de apoyar a la educación.

En casa Se permiten los juegos en línea si se cumplen las siguientes condiciones:

- El contenido del juego es apropiado para la escuela.
- Tienes el permiso de tu padre/tutor.
- El juego apoya la educación.
- Todas las tareas están completas.
- No se necesita ninguna descarga.

No se permite cargar ningún software personal en su computadora.

Imprimir (Solo para dispositivos Windows)

Imprimir en la escuela Cualquier documento debe imprimirse en la escuela. Esto quiere decir que no debe de haber ninguna razón para imprimir en casa trabajos de la escuela. Si un estudiante elige imprimir tareas escolares en casa, sugerimos las siguientes opciones:

- Guarde los archivos en una Flash/dispositivo de memoria y utilice la computadora de la casa para imprimir.
- Envíe el archivo por correo electrónico a la cuenta de Office 365 or G-Suite del estudiante.

Imprimir en casa Los controladores de impresora se pueden instalar en el dispositivo móvil Windows de la escuela.

Fondo de escritorio, Imágenes de perfil y Protectores de pantalla

Consideraciones Cualquier imagen configurada como fondo de pantalla debe alinearse con la política de uso aceptable (2022) y las normas establecidas por la escuela y/o la administración del distrito.

- No se pueden utilizar medios de comunicación inapropiados como fondos de pantalla. La presencia de pistolas, armas, materiales pornográficos, lenguaje inapropiado, alcohol, drogas o símbolos relacionados con pandillas resultarán en una acción disciplinaria y/o la pérdida de los privilegios del dispositivo móvil.

Derecho de propiedad y plagio

Consideraciones Se espera que los estudiantes sigan todas las leyes de derechos de propiedad. Se permite la duplicación y/o distribución de materiales para fines educativos cuando dicha duplicación y/o distribución entren dentro de la *Doctrina del uso justo de la ley de derechos de autor de los Estados Unidos*. (Título 17, *Código de los EE.UU.*)

Disciplina en tecnología

Comportamientos y disciplina en relación con el uso de la computadora del estudiante

Violaciones de comportamiento en relación con la tecnología	**Violaciones "tradicionales" equivalentes en el aula**
Correos electrónicos, mensajes instantáneos, navegación por internet, juegos de computadora, (comportamiento distraído)	Pasar notas, mirar revistas, juegos (comportamiento distraído)
Funda o estuche extraviado	Sin carpeta/falta de útiles
Cortar y pegar sin citar fuentes (plagio)	Plagio
Acoso cibernético	Acoso, intimidación
Dañar, destruir o perjudicar el dispositivo móvil o accesorios	Vandalismo, daño de propiedad
Usar blasfemias, obscenidades, términos racistas	Lenguaje inapropiado
Acceder material pornográfico, archivos inapropiados o archivos peligrosos para la integridad de la red	Traer contenido pornográfico o cualquier otro contenido inapropiado a la escuela en forma impresa
Usar una cuenta de recursos electrónicos autorizada para otra persona	Irrumpir o usar el locker de otra persona

Violaciones de tecnología *Comportamiento único al ambiente digital sin un equivalente de comportamiento "tradicional"*
Crónico, violaciones de comportamiento relacionados a la tecnología (véase arriba)
Eliminar el historial del navegador
Usar recursos electrónicos con fines de lucro o ganancia individual; para anunciar productos; para acciones o actividades políticas; o uso personal excesivo
Hacer uso de recursos electrónicos de manera que sirva para la interrupción del uso de la red por otros
Descargas no autorizadas o instalación de programas
Intentos de anular o sobrepasar el filtro de internet del distrito
Modificación a las configuraciones del navegador del distrito o cualquier otra técnica designada a evitar el bloqueo de contenido inapropiado o para ocultar actividad del internet

Disciplina en la escuela	Las políticas de disciplina en cada escuela abarcan el ambiente individual. Para más detalles, por favor refiérase a materiales específicos para cada escuela o contacte la escuela directamente.
Disciplina progresiva	La disciplina es progresiva. Las primeras infracciones de bajo nivel tendrán menos consecuencias que las infracciones que son repetitivas o de naturaleza más grave. **Ejemplo de pasos de disciplina progresiva** *Los siguientes son sólo para fines ilustrativos. Se aplican los pasos de disciplina progresiva apropiados para el individuo.* • Advertencia • Consecuencia de la clase • Consecuencias de la escuela • Contacto con el padre • Referido a la administración • Pérdida de dispositivo móvil por el periodo de clase • Pérdida del dispositivo móvil o acceso a la red por un periodo tiempo extendido
Intervenciones en el aula	Para infracciones de bajo nivel las intervenciones en el aula serán el primer nivel de disciplina. Esto incluye, pero no se limita a, advertencias verbales, cambios de asiento y llamadas del maestro a casa.
Consecuencias	HPS puede quitar en cualquier momento el acceso de la red al usuario sin aviso alguno, si el usuario participa en cualquier actividad no autorizada.

Ejemplos de uso no aceptable

Conducta no aceptable incluye, pero no está limitada a lo siguiente:

1. Uso de la red para actividades ilegales, incluyendo, derecho de propiedad, licencias o violaciones de contratos.

2. Descargar o instalar sin autorización cualquier software incluyendo shareware y freeware.

3. Uso de la red para ganancias financieras o comerciales, anuncios o campañas políticas.

4. Acceder o explorar lugares en línea o materiales que no apoyen el currículo y/o sean inapropiados para tareas escolares.

5. Vandalismo y/o alteraciones con el equipo, programas, archivos, software, rendimiento de red u otros componentes de la red; el uso o posesión de software de pirateo es estrictamente prohibido.

6. Obtener acceso no autorizado en cualquier parte de la red.

7. Revelar su dirección de casa o número de teléfono o de otra persona.

8. Invadir la privacidad de otros individuos.

9. Usar la cuenta de usuario o contraseña de otro o permitirle a otro usuario el acceso de su cuenta o contraseña.

10. Entrenar, ayudar, observar o unirse a cualquier actividad en la red no autorizada.

11. Publicar mensajes anónimos o información ilícita en la red.

12. Participar en acoso cibernético o usar lenguaje ofensivo en mensajes públicos o privados, ej.: racista, terrorista, abusivo, sexualmente explícito, amenazante, acechando, degradante o difamatorio.

13. Falsificar permiso, autorización o documentos de identificación.

14. Obtener copias de o modificar archivos, datos o contraseñas pertenecientes a otros usuarios en la red.

15. Conscientemente poner un virus en la computadora o en la red.

16. Intentar el acceso o acceder a sitios bloqueados por el sistema de filtros de HSP.

17. Descargar música, juegos, imágenes, videos u otros medios de comunicación sin el permiso de un maestro.

18. Enviar o reexpedir correo electrónico sociales o no relacionados a la escuela.

Seguridad del dispositivo móvil

Enfoque equilibrado	Existen dos formas principales de seguridad: seguridad del dispositivo móvil y filtrar el internet. Cada dispositivo móvil tiene un programa instalado en él. HSP se esfuerza por mantener un balance entre el uso del equipo y la seguridad apropiada para prevenir que las unidades se dañen o que sean usadas para causar daños a la red de HSP.
Seguridad del dispositivo móvil	El dispositivo móvil tiene instalado seguridad para prevenir ciertas actividades. Estas incluyen descargar o instalar software en los dispositivos móvil, remover software, cambiar las configuraciones del sistema, etc.
Filtrado de internet en la escuela y en la casa	HPS mantiene un paquete de software de filtrado de internet in-situ. Este programa automáticamente filtra el acceso de todos los estudiantes al internet. El distrito puede usar filtraje para uso en casa si es necesarios para cumplir los requisitos establecidos por el estado y/o agencias federales.

Equipo dañado

Seguro

2026F recapitula opciones de seguros para los padres/tutor. El precio que el distrito paga por el dispositivo móvil incluye: el dispositivo móvil, el estuche, las baterías, 3 años de garantía, un paquete de cuidado extendido por un año y seguro.
Puede que al estudiante o al padre/tutor se le pida un reembolso por el costo o reemplazo (prorrateado proporcionalmente) por la pérdida, robo o equipo desaparecido, si el dispositivo fue tratado negligentemente.

Reparos

Ocasionalmente, suceden problemas inesperados con los dispositivos móviles los cuales no son culpas del usuario (la computadora se bloquea, errores de software, etc.) La oficina de IT ayudará a los estudiantes para arreglarlos. Estos problemas serán remediados sin costo alguno.

Dispositivos móviles prestados – "swaps" (intercambios)

Remplazos temporales, conocidos como "swaps" están disponibles en cada escuela para que el aprendizaje no sea interrumpido por el proceso de reparo. Los estudiantes son responsables por cuidar el "swap" que se les asignó. Las mismas normas y regulaciones aplican para los "swaps".
Los estudiantes deben hacer frecuentes copias de seguridad en su S: Drive, Google Drive u OneDrive en caso que se les asigne un "swap".

Daños accidentales vs negligencia

Accidentes pasan. Sin embargo, hay diferencia entre un accidente y una negligencia. Después de una investigación por la escuela o administración del distrito y la compañía de reparos autorizada determine que el dispositivo móvil fue intencional o negligentemente dañado por el estudiante, el estudiante puede estar sujeto a disciplina y el costo del reparo o reemplazo.

Equipo perdido o robado

Equipo perdido

Proceso de reporte

Si cualquier equipo se pierde, el estudiante o el padre debe reportarlo inmediatamente a la escuela.
Los estudiantes pueden dejárselo saber a un maestro o un administrador y el miembro del personal los ayudarán.

Responsabilidad financiera

Las circunstancias de cada situación que involucre una pérdida o daño del equipo serán investigadas individualmente. Estudiantes/familias pueden ser facturados por el equipo dañando o perdido.

Equipo robado

Proceso de reporte

Si el equipo es robado, se debe llenar un reporte de policía y el estudiante o padre deben proporcionar una copia del reporte de la policía a la escuela de manera oportuna. Si no hay evidencia clara de robo, o el equipo fue perdido debido a una negligencia del estudiante, el estudiante y el padre serán responsables por el costo total de los objetos al momento de la pérdida. Incumplimiento de reportar el robo al personal adecuado y seguir el procedimiento de reporte apropiado puede resultar en cobro por el costo total del reemplazo al estudiante al momento de la pérdida

Responsabilidad financiera

Puede que los dispositivos móviles estén cubiertos por la póliza de seguro del padre/tutor o por otros medios. El distrito usa un software anti robo para rastrear algunos dispositivos. Después de la investigación, si un dispositivo móvil es considerado robado, el estudiante cubrirá el balance del valor del rembolso. Puede que al estudiante se le asigne una computadora como remplazo, dependiendo de los resultados de la investigación de la escuela.

Seguro

Cobertura de responsabilidad personal

El equipo asignado es cubierto por la póliza de seguro del padre/tutor o la cobertura es renunciada.

Costos de reemplazo – – (los costos son aproximados. Hacemos nuestro mejor esfuerzo para encontrar el mejor precio)

Objeto perdido o dañado	Windows	Chromebook	Tablet
Touchpad	117.70		
Keyboard (Teclado)	349.00	40.00	60.00
LCD (Full: back, front, hinges, LCD)	886.49	175.00	
POWER: AC Charger (not incl. power cord) (Cargador AC – no incluye el cable)	61.22	40.00	
Replacement (Reemplazo)	559.00-1059.00	275.00-349.00	299.00-529.00
Laptop Case / Tablet cover (Funda o estucha)	20.00	20.00	60.00
Digitizer Pen (x360 only) (Lápiz digital)	130.00		

Plazo de pago

Los padres/tutor/estudiantes tienen 30 días para pagar cualquier cuenta. Si una cuenta no se paga dentro de 30 días, estudiantes/padres serán facturados por el costo total de los reparos y un reclamo será archivado por la escuela. Puede que la escuela establezca planes de pago para estas cuentas si es necesarios.